

Semaine  
9

# ARTEFACTS MAGIQUES

CM2

Téléchargé sur [www.2maitressesalacampagne.eclublog.com](http://www.2maitressesalacampagne.eclublog.com)

## Lundi : Numération.

### CALCUL MENTAL

Note les résultats du calcul sur la ligne lundi.

### PROBLEME DE REFERENCE

Harry, Ron et Hermione ont fait une farce à Hagrid. Ils ont caché dans son potager les clefs de son Side-car. Ils lui ont donné l'énigme suivante. « Les clefs de ton Side car sont à  $\frac{18}{5}$  de ta porte d'entrée. Tous les cinquièmes, il y a une citrouille. Trouve entre quelles citrouilles on te les a cachées ».



### ARDOISE MAGIQUE

## Encadrer une fraction

dans CM2 / Mathématiques / Numération /  
Texte à trous

Encadre ces fractions par deux entiers consécutifs. Exemple :  $2 < 7/3 < 3$  :

$$\square < 3/2 < \square$$

$$\square < 4/3 < \square$$

$$\square < 12/5 < \square$$

$$\square < 13/3 < \square$$

$$\square < 14/5 < \square$$

$$\square < 9/2 < \square$$

$$\square < 15/6 < \square$$

$$\square < 17/4 < \square$$

✓ Valider

## A VOS GRIMOIRES...

Exercice 1 : Encadre les fractions suivantes par 2 entiers consécutifs. Tu peux utiliser ton référentiel de droites graduées pour t'aider.

$$\underline{\hspace{2cm}} < \frac{9}{4} < \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\underline{\hspace{2cm}} < \frac{14}{3} < \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\underline{\hspace{2cm}} < \frac{7}{2} < \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\underline{\hspace{2cm}} < \frac{12}{5} < \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\underline{\hspace{2cm}} < \frac{23}{5} < \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\underline{\hspace{2cm}} < \frac{6}{5} < \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\underline{\hspace{2cm}} < \frac{16}{6} < \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\underline{\hspace{2cm}} < \frac{15}{9} < \underline{\hspace{2cm}}$$

Semaine  
1

# ARTEFACTS MAGIQUES

CM2

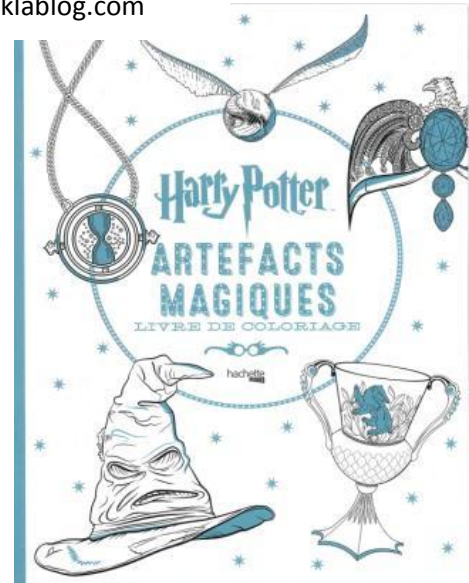
Téléchargé sur [www.2maitressesalacampagne.eclublog.com](http://www.2maitressesalacampagne.eclublog.com)

**Jeudi : géométrie.**

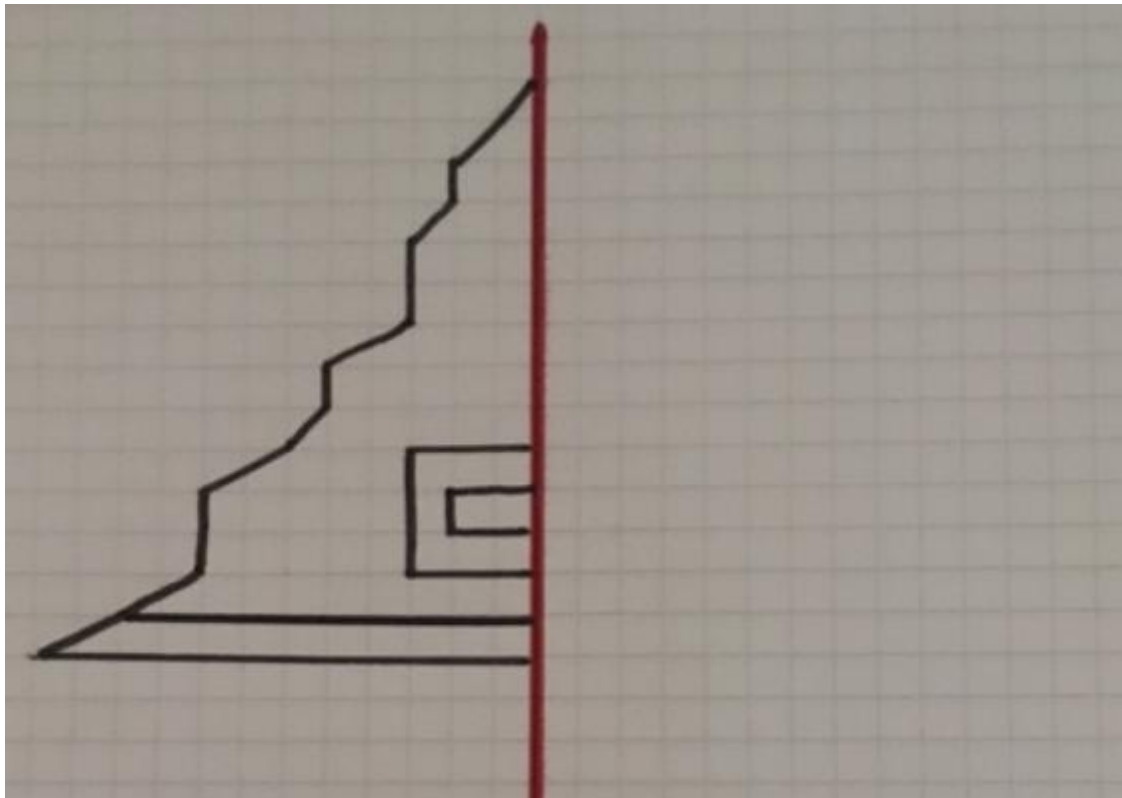
**CALCUL MENTAL**

**Note les résultats du calcul sur la ligne jeudi.**

**PROBLEME DE REFERENCE**

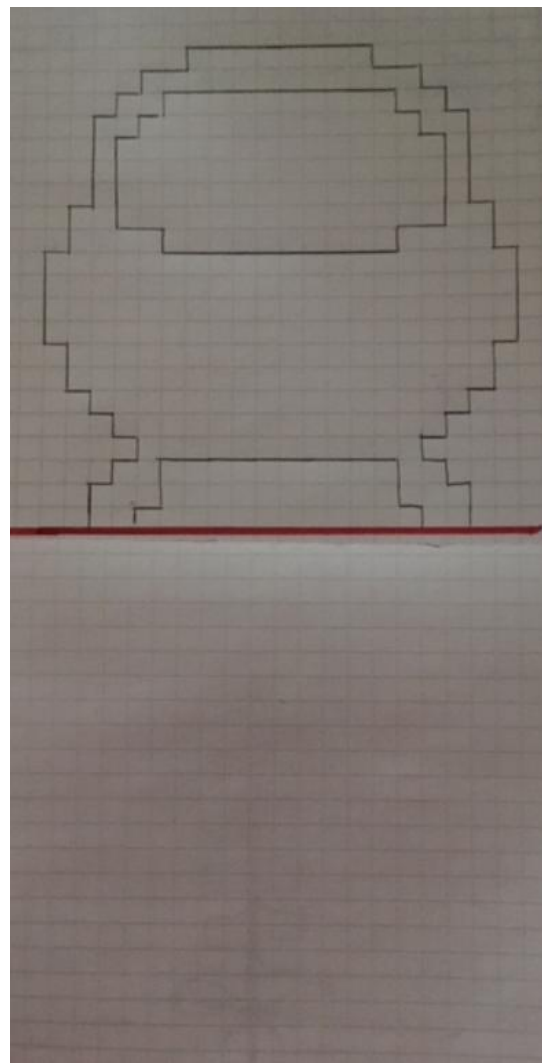


Aujourd'hui, les élèves ont cours d'étude du monde moldu. Le professeur Quirell qui dispense cet enseignement, propose aux élèves de première année de travailler sur les « artefacts magiques » ( objets « sorciers » ) que l'on peut trouver dans le monde moldu... Pour rendre l'activité amusante, il donne aux élèves une carte composée d'une moitié de l'artefact magique. Sa consigne : Recompose l'artefact magique en entier, avant de réfléchir à son utilisation dans le monde des moldus.



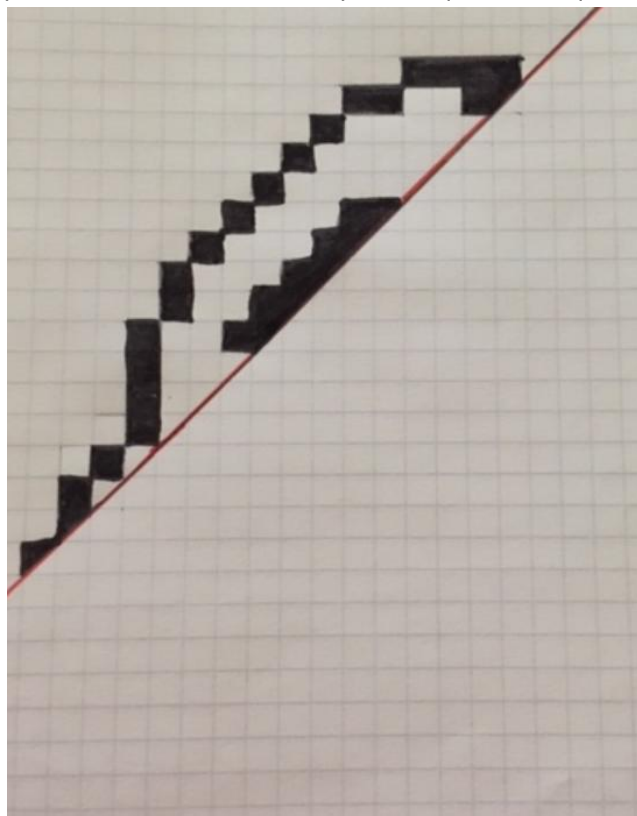
## ARDOISE MAGIQUE

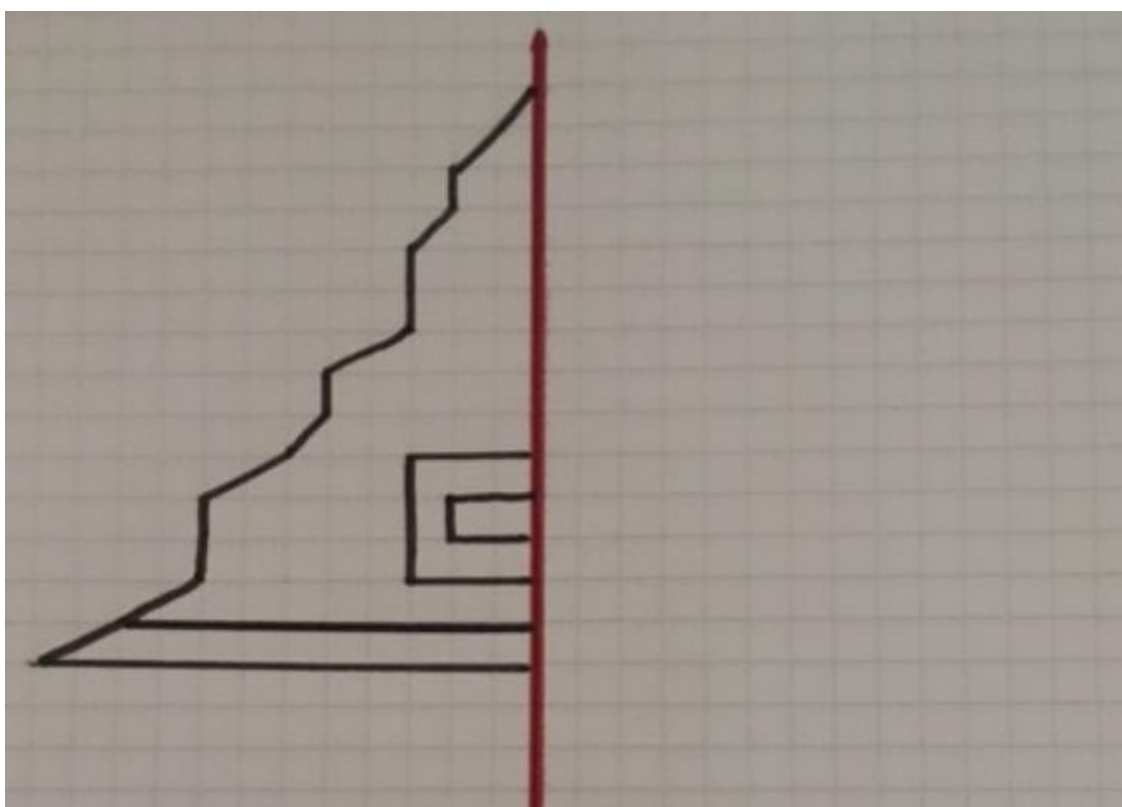
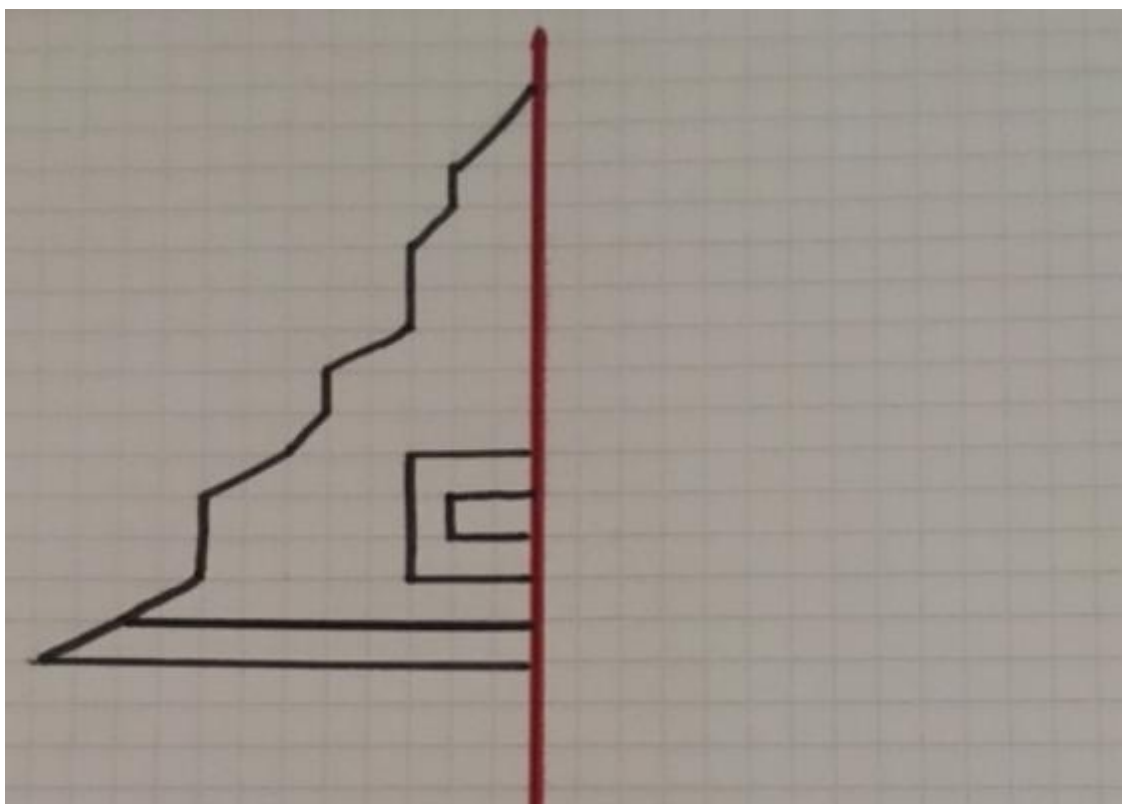
« C'était trop facile ! » s'écria Ron... Le professeur Quirell décida donc de complexifier un peu la chose... Cette fois ci, il leur donna un chaudron complet à reproduire avec pour consigne : « C'est son reflet que je veux voir ». Attention à l'axe de symétrie.

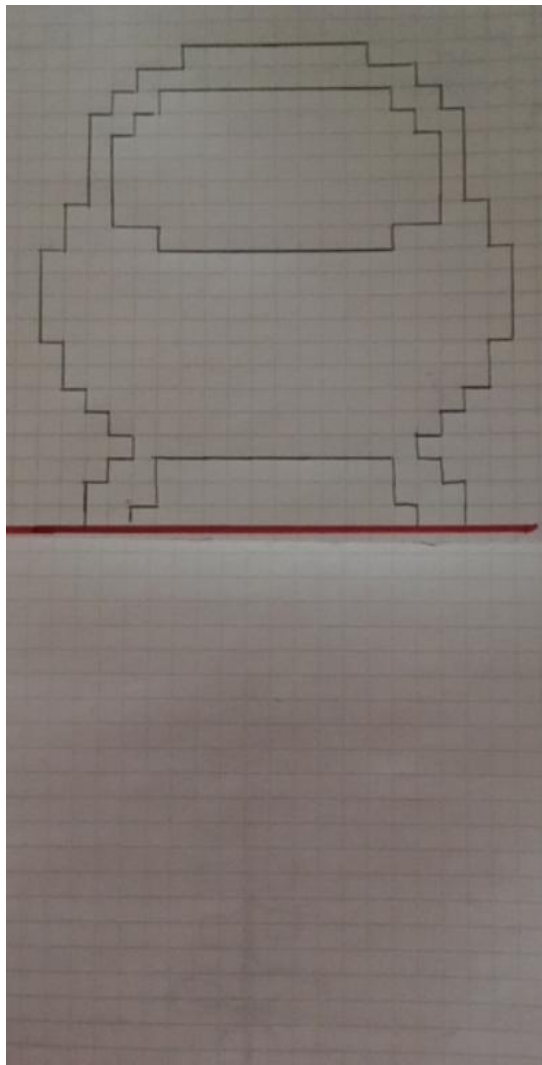
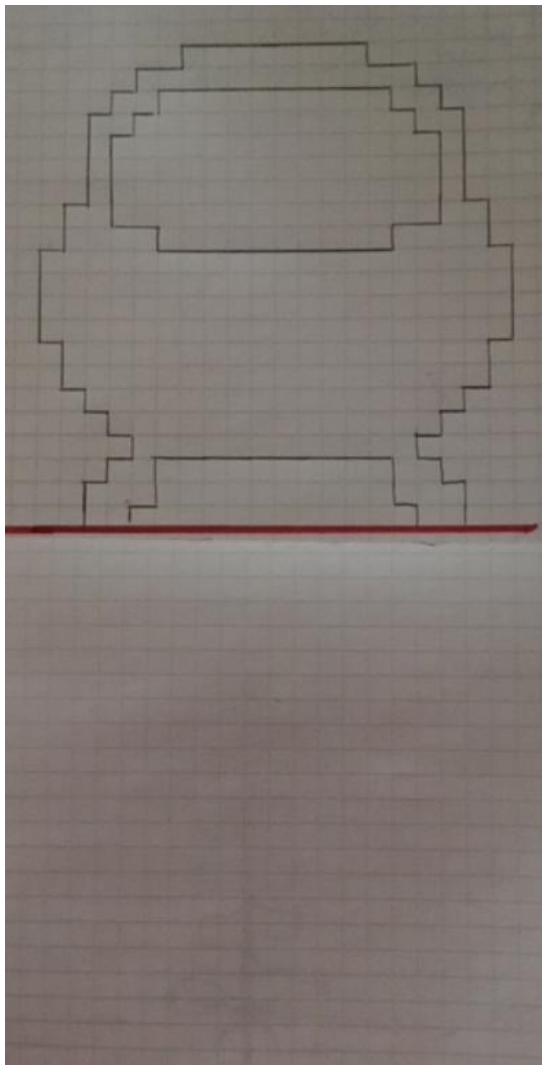


## A VOS GRIMOIRES...

Exercice 1 : Trace le symétrique de cette moitié de plume. Attention à l'axe de symétrie qui est oblique.







# C'EST PAS SI SORCIER...

Téléchargé sur [www.2maitressesalacampagne.eclublog.com](http://www.2maitressesalacampagne.eclublog.com)

On peut faire de la symétrie avec tout ce que l'on veut. Même avec les prénoms. Prends une feuille blanche que tu plieras en 2. Ecris ton prénom en lié. Puis, replie ta feuille et va la poser sur une fenêtre. Trace les contours. Déplie. C'est magique, ton prénom est écrit en symétrie.

Décore comme tu le souhaites.

Voici un exemple avec Harry.

