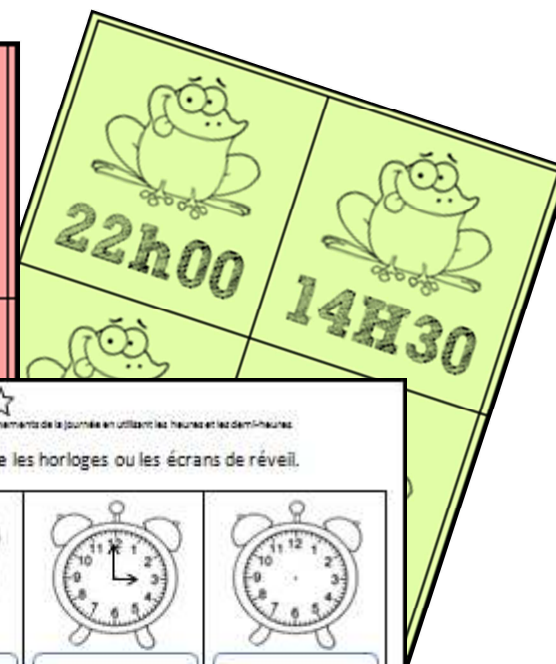
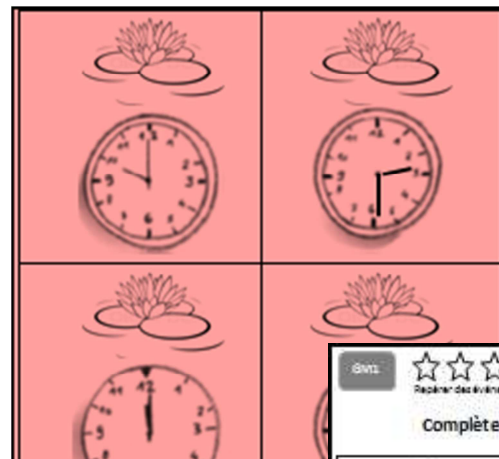
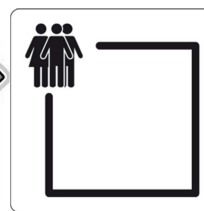


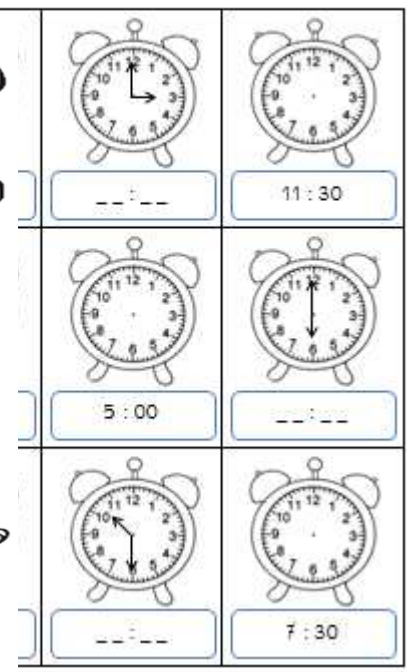


Représenter des événements de la journée en utilisant les heures et les demi-heures.  
Complète les horloges ou les écrans de réveil.

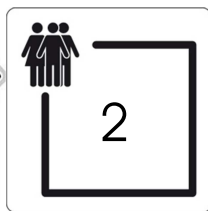
## Le mistigri des heures



But du jeu : former le plus de paires possibles et se débarrasser du mistigri.



# Le mistigri des heures



But du jeu : former le plus de paires possibles et se débarrasser du mistigri.

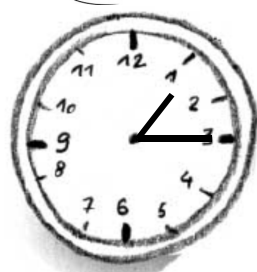
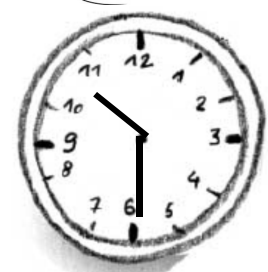
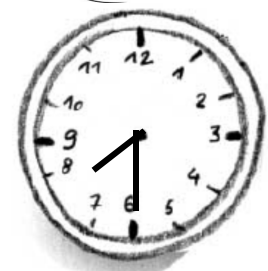
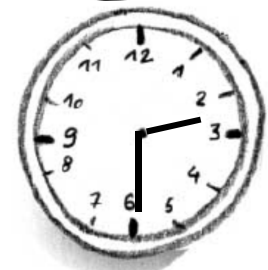
Cartes CP : heures entières et demi-heures.

Cartes CE1 : même chose + quarts d'heure + heures de l'après-midi (il faut alors tirer en double les cartes nénuphars).

Les cartes nénuphars sont imprimées sur papier rose, les cartes grenouilles sur papier vert.

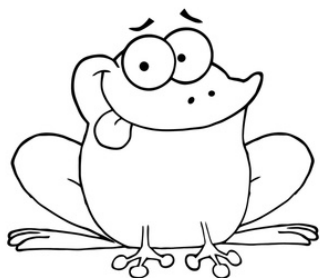
La carte de présentation est imprimée sur papier bleu, qui correspond au domaine « grandeurs et mesures ».

La fiche d'enregistrement permet de garder une trace du travail réalisé dans le jeu.





**7h45**



**19h45**



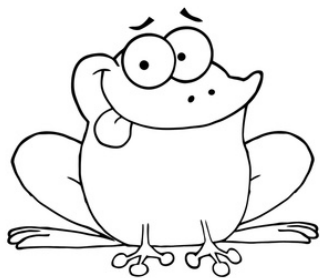
**2h15**



**14h15**



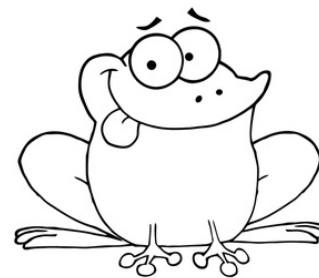
**10h15**



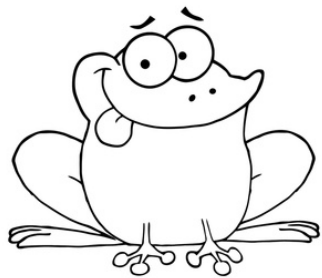
**22h15**



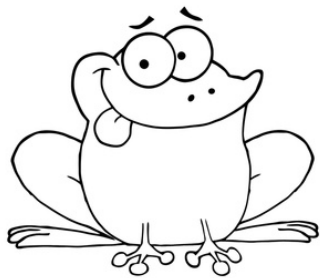
**5h45**



**17h45**



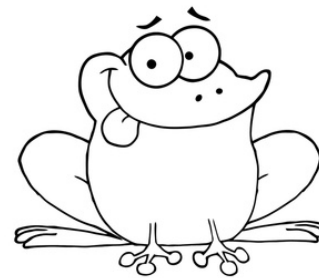
**1h15**



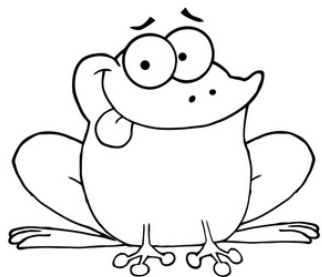
**13h15**



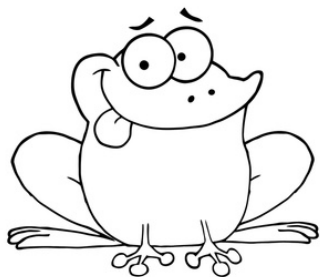
**11h45**



**23h45**



22h00



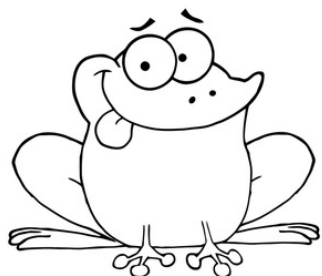
# 14H30



# 10h00



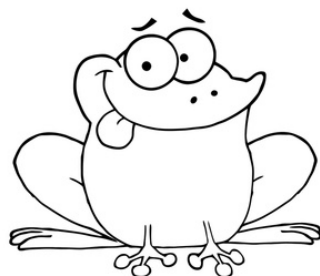
# 2h30



24h00



# 19H30



12h00



# 7h30



19h00



14h30



# 7h00



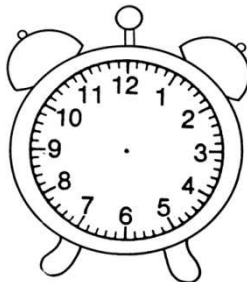
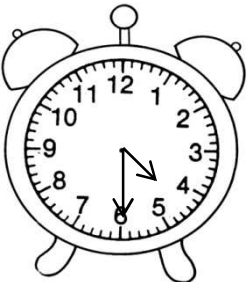
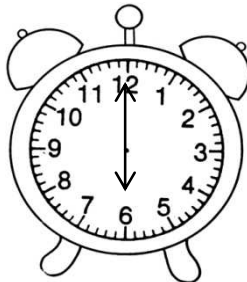
10h30

GM1



Repérer des événements de la journée en utilisant les heures et les demi-heures.

Complète les horloges ou les écrans de réveil.

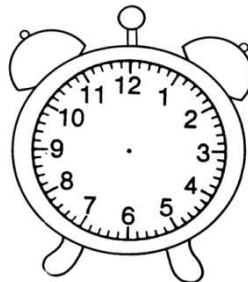
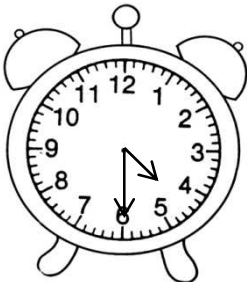
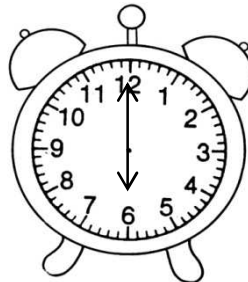
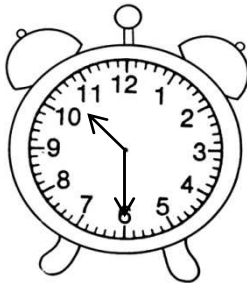
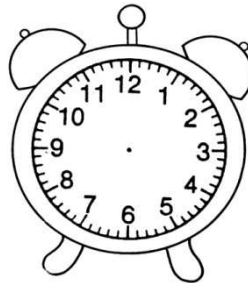
|                                                                                                       |                                                                                                        |                                                                                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <div>4 : 00</div>   |  <div>__ : __</div>   |  <div>11 : 30</div>  |
|  <div>__ : __</div>  |  <div>5 : 00</div>    |  <div>__ : __</div>  |
|  <div>9 : 00</div> |  <div>__ : __</div> |  <div>7 : 30</div> |

GM1



Repérer des événements de la journée en utilisant les heures et les demi-heures.

Complète les horloges ou les écrans de réveil.

|                                                                                                         |                                                                                                          |                                                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <div>4 : 00</div>   |  <div>__ : __</div>   |  <div>11 : 30</div>  |
|  <div>__ : __</div>  |  <div>5 : 00</div>    |  <div>__ : __</div>  |
|  <div>9 : 00</div> |  <div>__ : __</div> |  <div>7 : 30</div> |