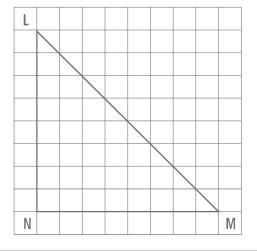


Trace un triangle quelconque DEF.

3 Trace un triangle rectangle LMN.



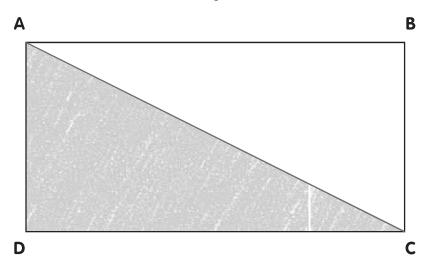
Trace un triangle équilatéral GHI.

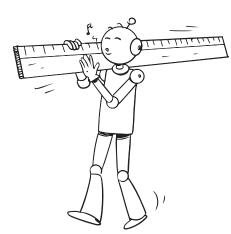
5 Trace un triangle isocèle ABC.



Trace le segment [AC]. Colorie le triangle ACD en bleu.

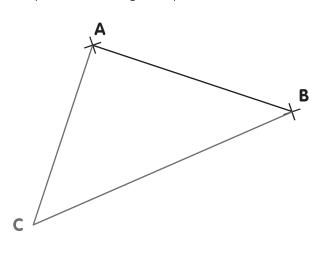
Quelle est la nature de ce triangle ? **C'est un triangle rectangle.**



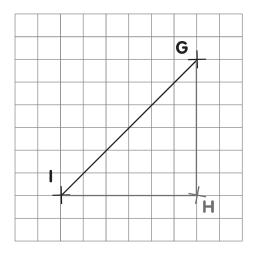


2 Comp

Complète ce triangle ABC de façon à ce qu'il soit rectangle au point A.

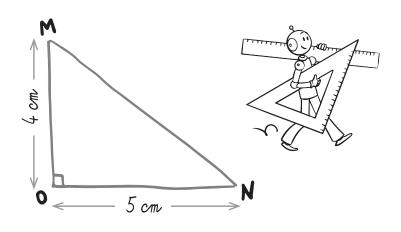


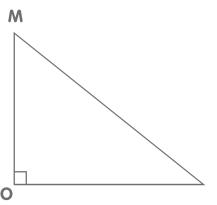
Place un point H tel que le triangle GHI soit rectangle en H. Trace ce triangle.



4

Trace à la règle et à l'équerre ce triangle réalisé à main levée.





N