



Extrait de *Le château de ma mère*

Paul avait inventé un nouveau jeu dont les règles étaient simples... Il pinçait fortement la fesse dodue de sa petite sœur, qui poussait aussitôt des cris perçants. Alors, Paul courait éperdu vers la maison : « Ma-man ! Viens vite ! Une guêpe l'a piquée ! »

Maman accourut deux fois avec du coton et de l'ammoniaque, et chercha à extraire, entre deux ongles, un aiguillon qui n'existait pas, ce qui redoubla les hurlements de la petite sœur, pour la plus grande joie de Paul.

Mais il commit la grande erreur de renouveler une fois de trop sa plaisanterie fraternelle. Ma mère, qui avait conçu des doutes, le prit sur le fait.

Marcel Pagnol 1895-1974

Questions :

1) Quel jeu Paul a-t-il inventé ?

Il pince la fesse de sa sœur et dit que c'est une guêpe qui l'a piqué.

2) Comment réagit la maman de Paul suite à sa blague ?

Elle accourt avec du coton et de l'ammoniaque.

3) Pourquoi sa blague ne fonctionne pas la troisième fois ?

Il l'a renouvelé une fois de trop et il est pris sur le fait.

4) Quels mots du texte indiquent que la mère de Paul commençait à comprendre sa blague.

« Ma mère, qui avait conçu des doutes, ... »