

### Jeu de Pipo à la ferme :

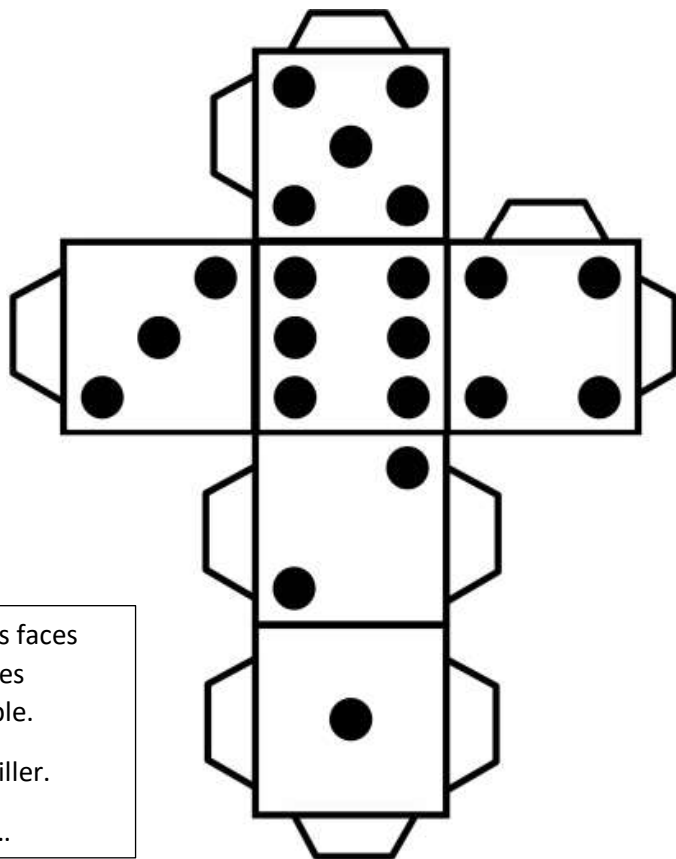
But du jeu : être le premier à remplir son animal.

Déroulement : chaque joueur lance à son tour un dé puis prend le nombre de jetons (pâtes, legos...) correspondant.

-On peut commencer par jouer avec un dé avec des points : mettre une gommette sur les faces 5 et 6, et quand on tombe sur la gommette on rejoue.

-On peut également jouer avec le dé « main », ce qui permet de retravailler le comptage sur les doigts.

-Pour se familiariser avec les nombres on peut fabriquer le dé « nombres », et même chose n'utiliser que les faces de 1 à 4 au début.



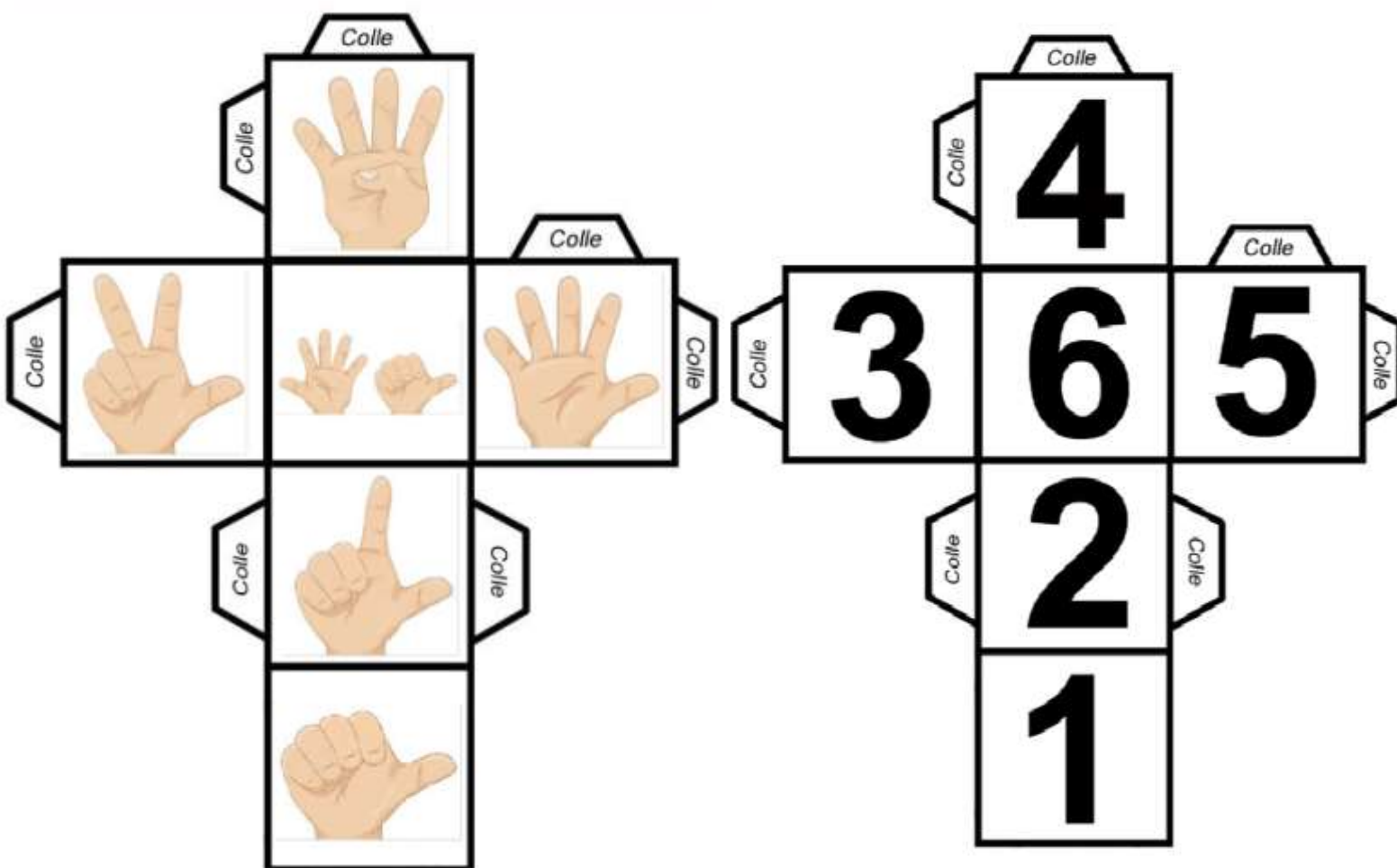
**Pour éviter d'avoir à fabriquer des dés :** vous pouvez découper les faces des dés, les coller dans des bouchons de bouteille de lait, ou sur des cartons, puis faire piocher en les mettant face retournée sur la table.

-cela permet de sélectionner les valeurs que le l'on souhaite travailler.

-On peut même s'amuser à mélanger les types de représentation...

Source :

<http://gijoualecole.eklablog.com>

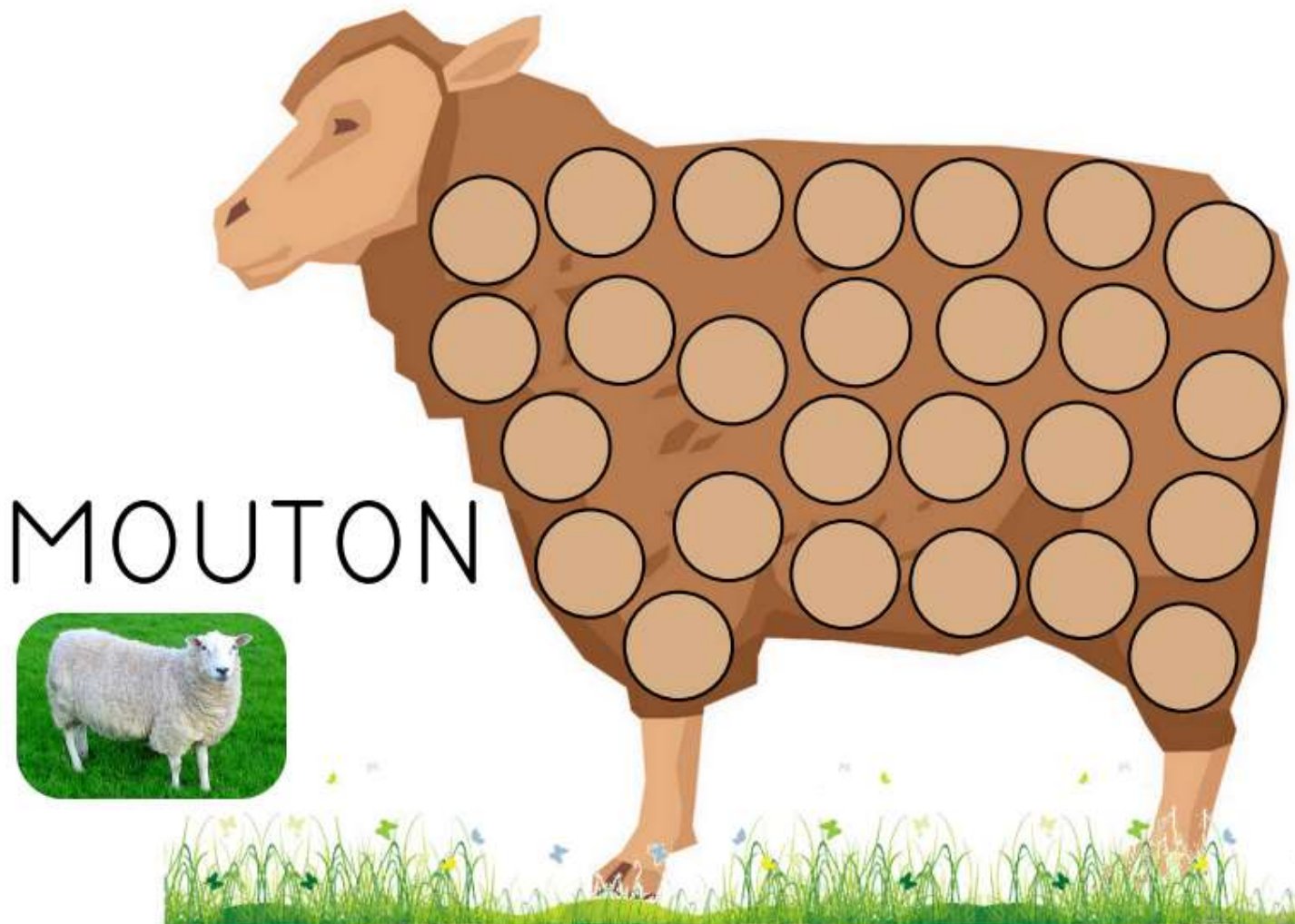




POULE



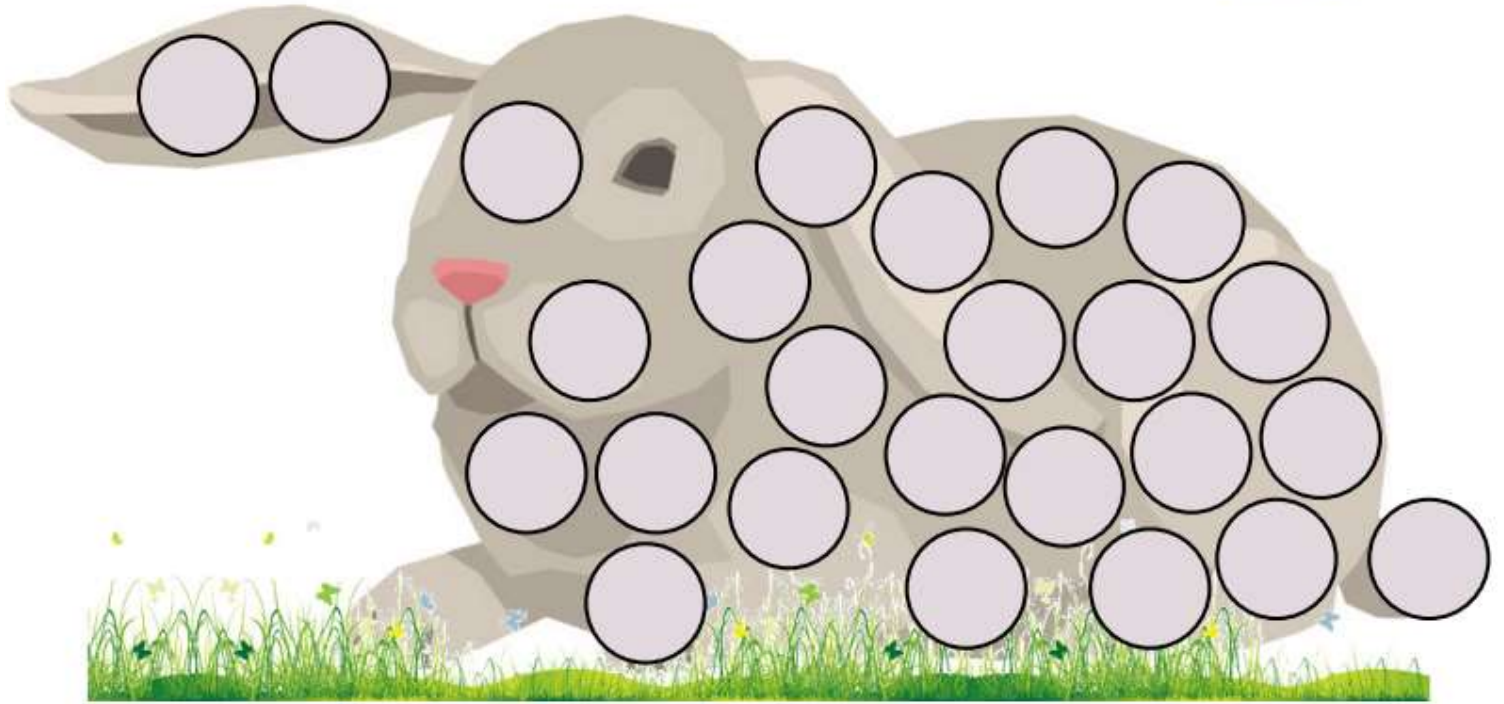
Activer Wind  
Accédez aux para



MOUTON



# LAPIN



# DINDON

