

## Liste des nouveautés Jeux

---

### 1 02 FRO      **Initiation à l'optique Cinéma**

1 joueur, à partir de 3 ans. Faire coulisser la plaquette dans le bloc-cinéma pour voir les animaux se mettre en marche !

---

### 1 02 FRO      **Grande boîte initiation à l'optique**

1 à plusieurs joueurs, à partir de 3 ans.

---

### 2 01 CHE      **Chevalier**

Déguisement enfant

1 joueur, de 7 à 9 ans.

---

### 2 01 DRA      **Dragon**

Déguisement

1 joueur, de 3 à 5 ans. J'imagine, j'invente et mets en scène des histoires. Je développe ma personnalité.

---

### 2 02 CAM      **Camion de pompiers grande échelle**

1 joueur, à partir de 5 ans. Vite, il y a des habitants pris au piège par l'incendie en haut de l'immeuble. Grâce à l'échelle pivotante et dépliant du camion, les pompiers vont sauver les habitants sans difficultés !

## Liste des nouveautés Jeux

---

### 2 02 CHA **Château de princesse**

1 joueurs à partir 4 ans.

---

### 2 02 MIN **Minigarage**

1 à plusieurs joueurs à partir de 18 mois. Jouet d'éveil en bois destiné à développer l'habileté et l'imagination des tout-petits.

---

### 2 02 THE **Théâtre d'ombre et ses marionnettes**

1 à plusieurs joueurs, de 3 à 8 ans. Pour donner une représentation, l'enfant installe son théâtre et assemble ses marionnettes. Il les positionne ensuite dans un faisceau de lumière et joue avec leurs ombres projetées sur l'écran.

---

### 3 01 TEC **Valisette Technico**

1 joueur, à partir de 2 ans. L'enfant pourra exercer créativité et dextérité en réalisant ses premières constructions.

---

### 4 01 CAS **Arboretum**

2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans. Disposer correctement vos cartes et marquer le plus de points à la fin de la partie en ayant créé l'arboretum le plus somptueux.

## Liste des nouveautés Jeux

---

### 4 01 COU **T'choupi, mon mémo**

Mon premier jeu d'observation et de mémoire

1 à plusieurs joueurs, à partir de 3 ans. Le joueur doit assembler le plus grand nombre de paires pour gagner la partie

---

### 4 01 GIR **Bogoss**

De 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans. Etre le 1er à avoir reconstitué 2 squelettes non cassés ou 1 seul squelette cassé !

---

### 4 04 INS **Inside 3**

Easy0

1 joueur, à partir de 8 ans . Labyrinthe en 3 dimensions qui se joue à l'aveugle. On libère la bille, on la regarde partir (avec appréhension) dans le noir et on essaye de la faire sortir de l'autre côté. En suivant simplement le plan gravé en surface.

---

### 4 06 CAT **Abyss**

2 à 4 joueurs à partir de 14 ans. Abyss est un royaume au Trône prochainement vaquant. Pour s'en emparer, il faut explorer les profondeurs à la recherche d'alliés, recruter les meilleurs seigneurs et contrôler les principaux lieux du royaume. Pour devenir le futur monarque, tout dépendra de la capacité à faire les bons choix en gardant à l'esprit qu'au plus profond des océans, l'argent est aussi le nerf de la guerre !

---

### 4 06 KIT **Yokaï no mori**

La forêt des esprits

2 joueurs, à partir de 7 ans. Yokaï No Mori est une adaptation du shogi japonais. Un jeu de plateau et de réflexion pour deux joueurs. Dans la forêt des esprits affrontez vos adversaires et tentez de capturer le koropokkuru (lutin) adverse !

## Liste des nouveautés Jeux

---

### 4 06 LEA **Pandémie**

Le destin de l'humanité est entre vos mains !

2 à 4 joueurs, à partir de 14 ans. Quatre maladies mortelles menacent l'avenir de la planète! Avec votre équipe : combattez les redoutables virus! Vous devrez coopérer et tirer profit de vos forces individuelles afin de détruire les maladies avant qu'elles n'affligent le monde entier.

---

### 4 06 RAI **Colt Express**

De l'or au bout des rails

2 à 6 joueurs, à partir de 10 ans. Les joueurs incarnent des bandits qui se lancent à l'attaque d'un train de voyageurs en plein Far West. Le matériel de jeu est en 3 dimensions. Élu As d'Or - Jeu de l'année lors du festival des jeux de Cannes 2015.

---

### 4 07 AND **Splendor**

2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans. Les joueurs incarnent de riches marchands de la Renaissance, exploitant des mines et des caravanes, engageant des artisans et jouant d'influence avec la noblesse. Le joueur qui obtient le plus de points de prestige gagne la partie !

---

### 4 07 CAT **[Les] Chevaliers de la table ronde**

3 à 7 joueurs, à partir de 10 ans. Sur la base d'un jeu coopératif, les chevaliers s'efforcent de défendre Camelot et de remporter les quêtes nécessaires à la victoire du Bien, les forces du Mal sont également à l'œuvre. Un traître s'est peut être glissé parmi les chevaliers, intrigant et complotant pour la chute de Camelot

---

### 4 07 KER **Boom Bokken**

De 4 à 9 joueurs, à partir de 8 ans. Lorsque la leçon du Senseï est terminée, les apprentis ninjas se retrouvent dans la cour du dojo pour pratiquer un jeu explosif. Les joueurs vont se répartir par équipes, et se passer une bombe qui ne doit jamais toucher le sol, sans quoi elle explose.

## Liste des nouveautés Jeux

---

### 4 07 KER **Sushi Dice**

2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans. Sushi Dice vous convie à un duel de préparateur de Sushi. Equipé de six délicieux dés sushi, il vous faudra réaliser le plus rapidement les recettes demandées par le chef de brigade.

---

### 4 07 TAK **Sushi Draft**

De 3 à 5 joueurs, à partir de 8 ans. Gagner un maximum de points victoire en mangeant un maximum de sushis et le plus varié possible.

---

### 4 07 VUA **Jungle Speed**

The lapins crétins

2 à 10 joueurs, à partir de 7 ans. Les joueurs dévoilent une carte devant eux, chacun leur tour. Dès que deux joueurs retournent un dessin identique, il faut être le premier à attraper le totem pour pouvoir donner son tas de cartes au perdant. Celui qui se débarrasse de toutes ses cartes avant ses camarades l'emporte !

---

### 4 10 MAR **Kanji Battle**

De 2 à 6 joueurs, à partir de 12 ans. Apprenez le japonais en jouant grâce à ce jeu de cartes.

---