

Triomino
Moyen-Âge

IMPRIMER LE JEU SUR
DU BRISTOL PUIS
PLASTIFIER

REGLE DU JEU
&
LES 56 PIONS

<http://laclasse-detibiscuit.eklablog.com/>

Trionmino Moyen-Âge

56 pions.

But du jeu :

Être le premier à poser son dernier pion.

Préparation :

Étaler tous les pions face cachée sur la table et les mélanger. Pour une partie à 2 joueurs prendre 9 pions chacun. Pour une partie à 3 joueurs ou plus (jusqu'à 6) piocher chacun 7 pions. Le reste des pions constitue la pioche.

Début de la partie :

Le joueur qui a une triple image sur un pion commence, sinon c'est le plus jeune. Puis la partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Déroulement de la partie :

Chaque joueur lorsque c'est son tour doit placer un pion sur la table à côté d'un autre pion de manière à obtenir un côté en commun. Les illustrations des deux pointes doivent correspondre. (cf figure a et b sur la feuille suivante). Un joueur ne peut placer qu'un pion par tour.

Pioche :

Si un joueur ne peut pas poser de pion, il en pioche un et il essaie de le poser aussitôt. S'il n'y arrive pas, il passe son tour.

Fin de la partie :

La partie se termine lorsqu'un joueur pose son dernier pion.



Figure a : pions placés correctement



Figure b : pions mal placés















