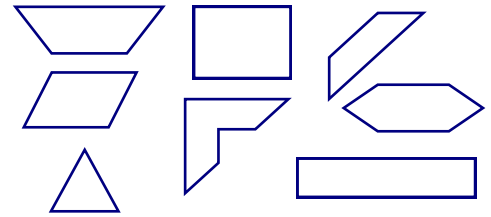


➤ Un polygone est une figure géométrique formée par une **ligne**

**brisée fermée**

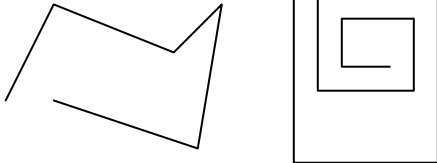
Il peut donc avoir **3, 4, 5 côtés ou plus**.

(poly = plusieurs ; gone = angle, côté)

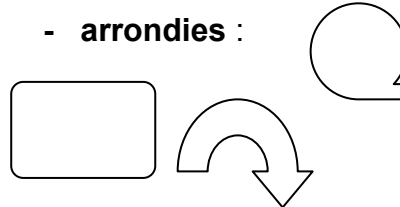


➤ Ces figures **ne sont pas des polygones** car elles sont :

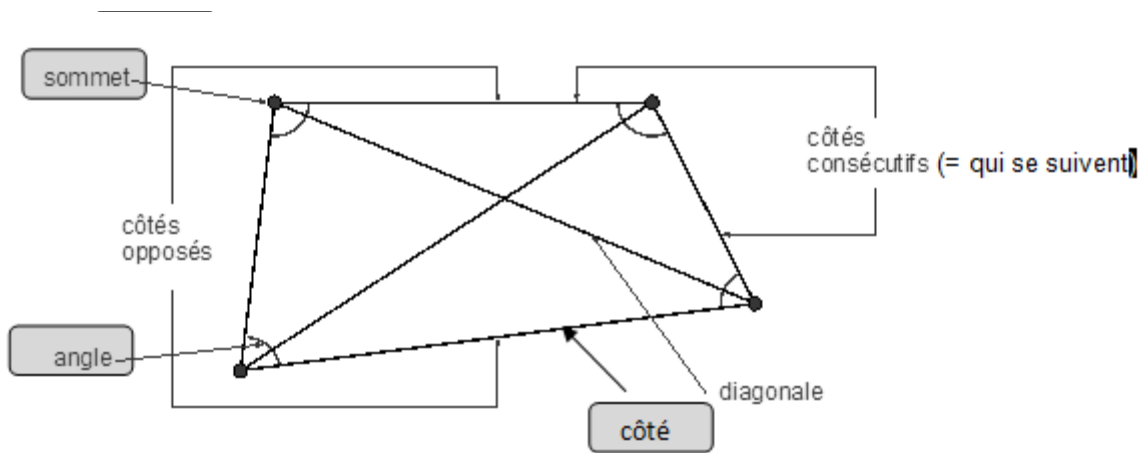
- **ouvertes** :



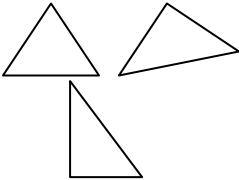
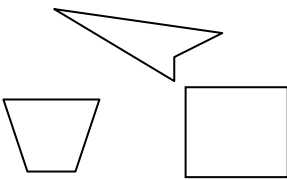
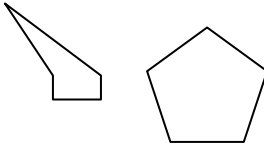
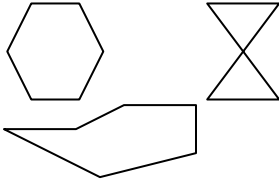
- **arrondies** :



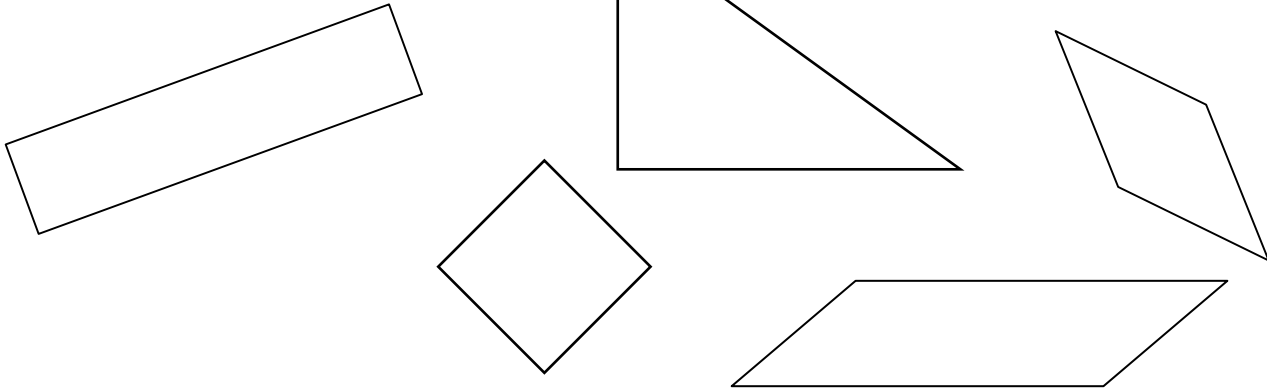
➤ **Un polygone** a le même nombre de côtés et de sommets.



➤ Les polygones portent des **noms particuliers** en fonction du nombre de leurs **côtés**.

3 côtés <b>triangle</b>	4 côtés <b>quadrilatère</b>	5 côtés <b>pentagone</b>	6 côtés <b>hexagone</b>
			

Voici quelques polygones particuliers :



**Voici leurs propriétés :**

	Nombre de côtés	Côtés opposés parallèles et égaux	Nombre d'angles droits	Nombre de côtés égaux
<b>Triangle rectangle</b>				
<b>Rectangle</b>				
<b>Losange</b>				
<b>Carré</b>				
<b>Parallélogramme</b>				

\* *savoir reconnaître des polygones parmi d'autres figures*

\* *connaître les noms des polygones et le nombre de faces*