

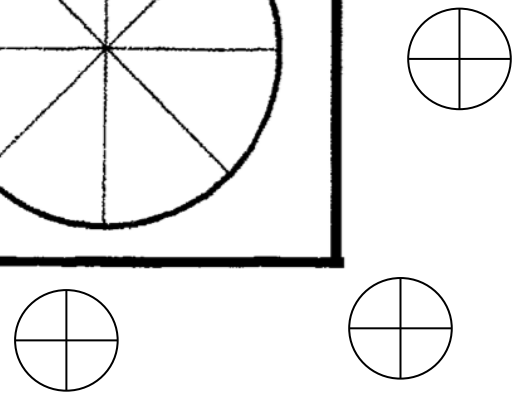
Prénom :	Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée approcher les quantités et les nombres (G S)
	Objectifs : - Réaliser une collection équivalente.



Consigne : Colorie en jaune les parts que les personnages mangent et écris le nombre dans la case

<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-left: 10px; margin-top: 10px;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-left: 10px; margin-top: 10px;"></div>
<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-left: 10px; margin-top: 10px;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin-left: 10px; margin-top: 10px;"></div>

--	--	--



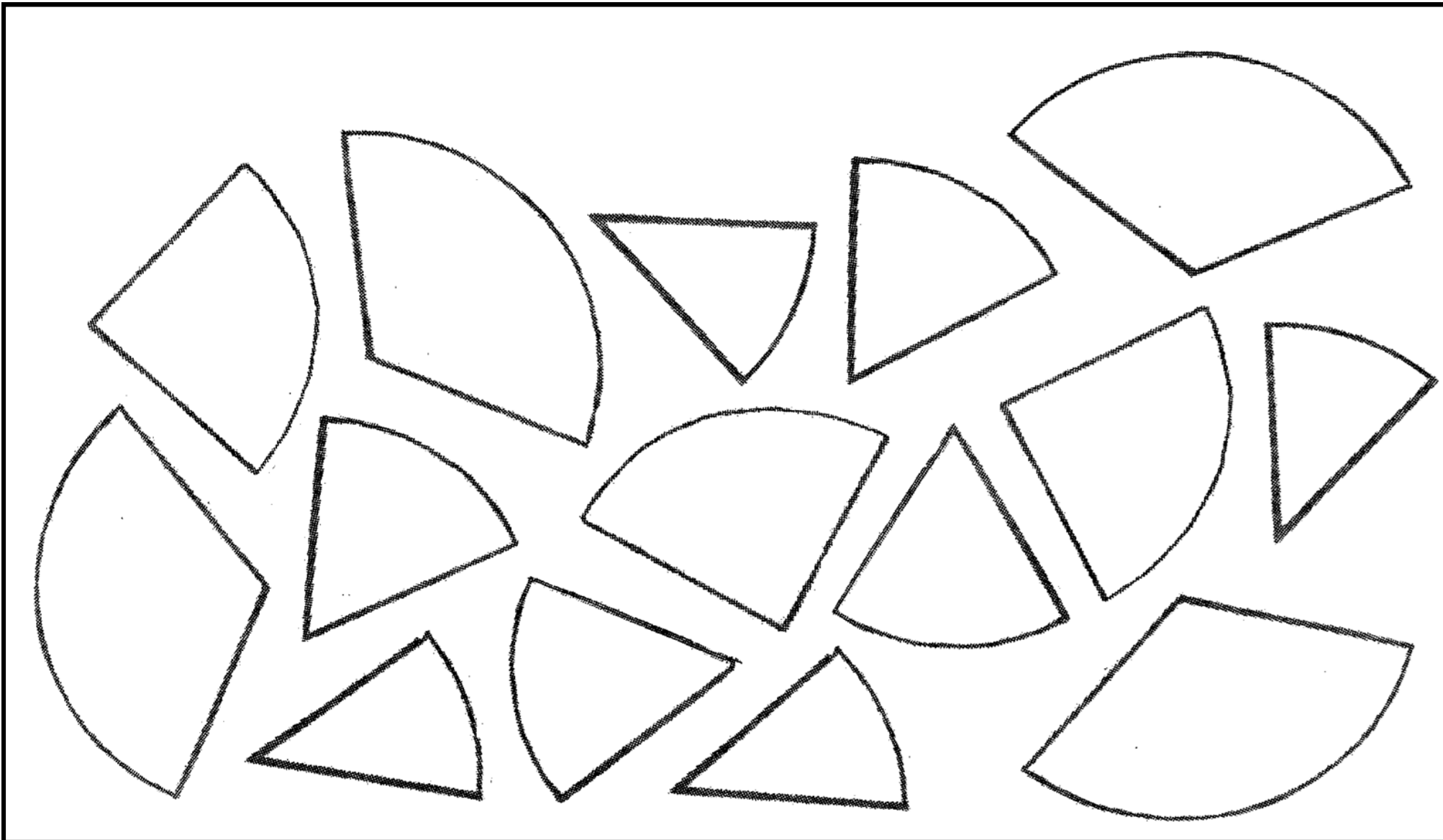
Prénom :

Domaine : Explorer le monde, les formes et les grandeurs (G S)

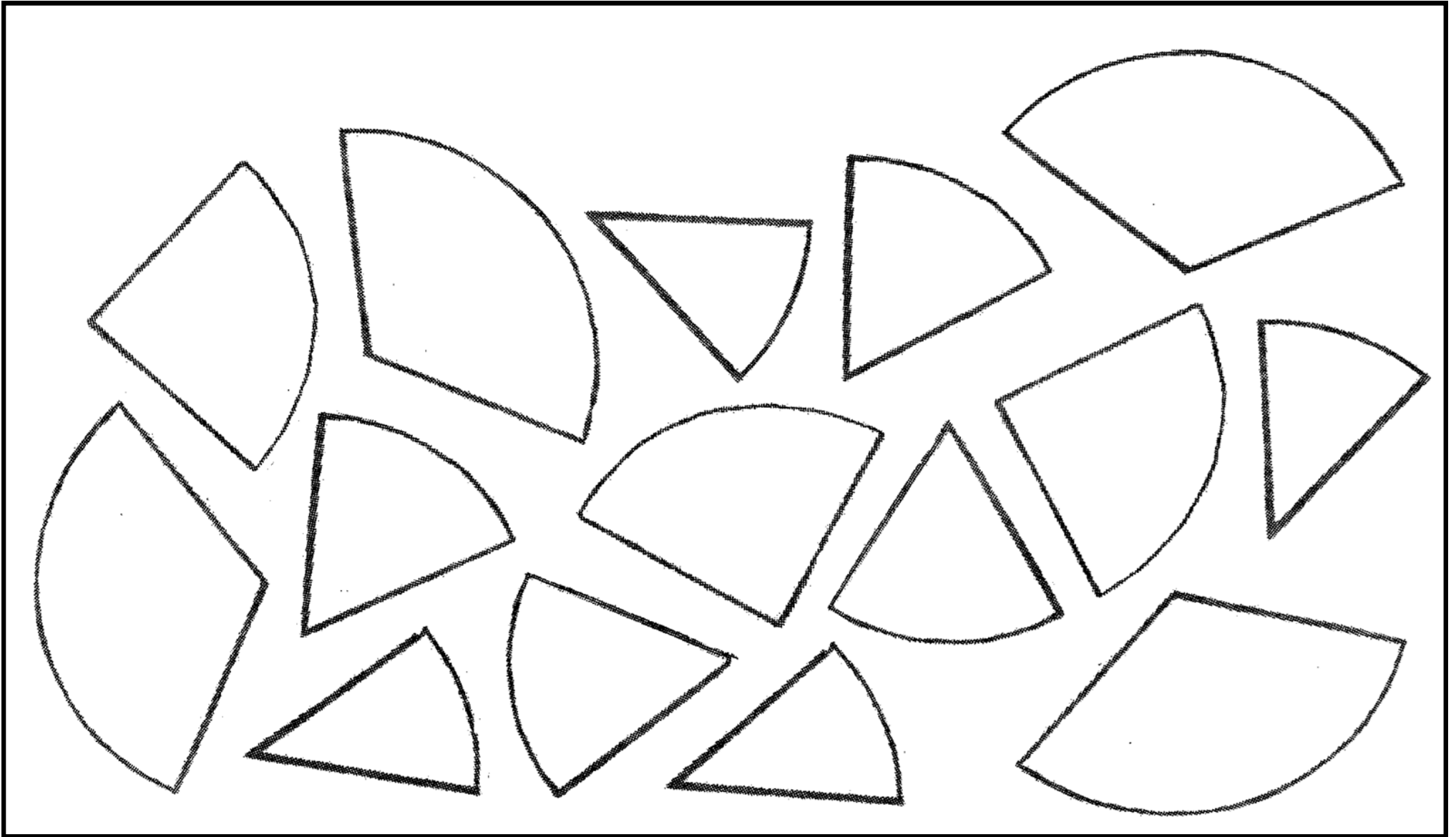
Objectifs : - Comparer et classer des objets selon leur taille par discrimination



Consigne : Colorie les parts qui ont la même taille avec la même couleur. Tu peux vérifier en posant les parts découpées sur les parts à colorier.



Gabarit à découper pour
faire l'exercice



Prénom :	<u>Domaine</u> : Mobiliser la langue dans toutes ses dimensions, aborder le principe alphabétique
	<u>Objectifs</u> : - Chercher des mots connus dans une grille. - Se servir d'une grille de mots mêlés - Se constituer un capital mots



Consigne : Retrouve les mots de l'album dans la grille.

 loup
  galette
  renard
  ours
  lapin
  vieux

y	u	i	o	h	j	k	m	p
g	c	e	j	k	l	m	o	r
v	q	g	a	l	e	t	t	e
i	d	f	h	o	j	k	l	n
e	b	l	q	u	e	t	p	a
u	f	l	a	p	l	n	m	r
x	t	r	z	x	w	v	k	d
c	c	o	u	r	s	a	u	l

Prénom :	<u>Domaine</u> : Mobiliser la langue dans toutes ses dimensions, aborder le principe alphabétique
	<u>Objectifs</u> : - Chercher des mots connus dans une grille. - Se servir d'une grille de mots mêlés - Se constituer un capital mots



Consigne : Retrouve les mots de l'album dans la grille.

 loup
  galette
  renard
  ours
  lapin
  vieux

y	u	i	o	h	j	k	m	p
g	c	e	j	k	l	m	o	r
v	q	g	a	l	e	t	t	e
i	d	f	h	o	j	k	l	n
e	b	l	q	u	e	t	p	a
u	f	l	a	p	l	n	m	r
x	t	r	z	x	w	v	k	d
c	c	o	u	r	s	a	u	l

Prénom :	<u>Domaine</u> : Mobiliser la langue dans toutes ses dimensions, aborder le principe alphabétique (GS)
	<u>Objectifs</u> : - Reconnaître les lettres de l'alphabet. - Reconnaître des mots connus dans différentes graphies - Se constituer un capital mots



Consigne : Observe le nom de l'animal et colle les étiquettes correspondantes.

			
LOUP	RENARD	OURS	LAPIN

Consigne : Écris les mot OURS et RENARD.

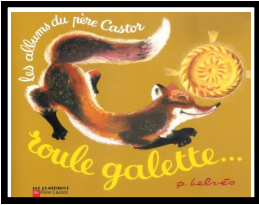
OURS _____

RENARD _____

LOUP	LOUP	LAPIN	RENARD
RENARD	LAPIN	OURS	LAPIN
OURS	OURS	RENARD	LOUP
LAPIN	RENARD	LOUP	OURS

LOUP	LOUP	LAPIN	RENARD
RENARD	LAPIN	OURS	LAPIN
OURS	OURS	RENARD	LOUP
LAPIN	RENARD	LOUP	OURS

Prénom :	Domaine : Mobiliser la langue dans toutes ses dimensions, principe Alphabétique (G S)
	Objectifs: - Recomposer des mots éloignés. - Connaître les lettres de l'alphabet



Consigne : Découpe les étiquettes et reconstitue les mots en t'aidant des fiches.

--	--	--	--	--	--	--	--

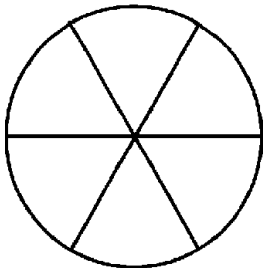
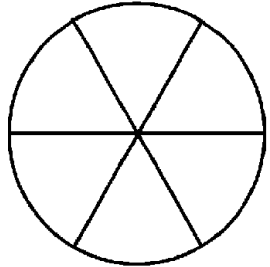
--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

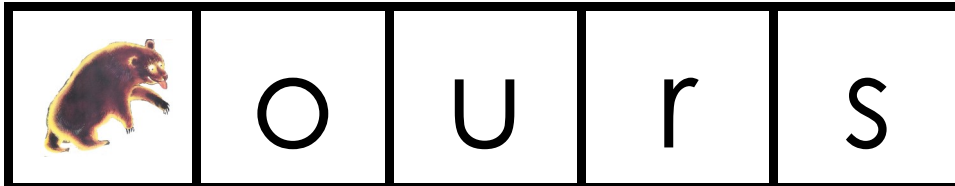
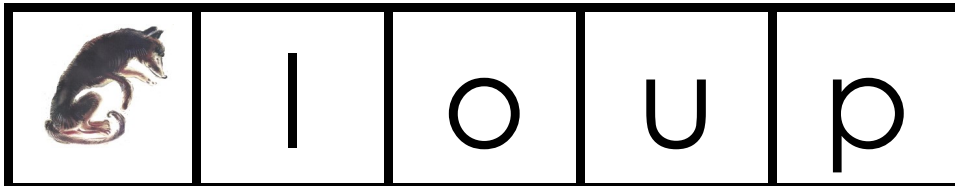
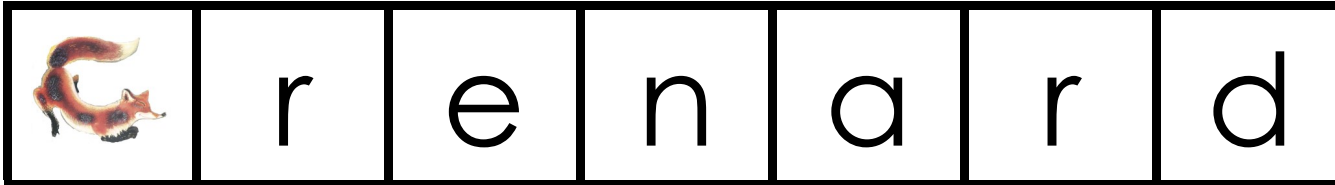
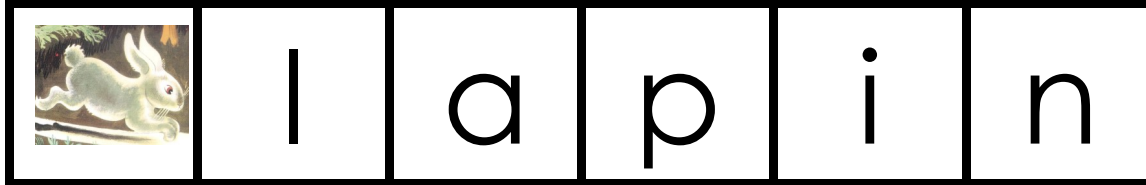
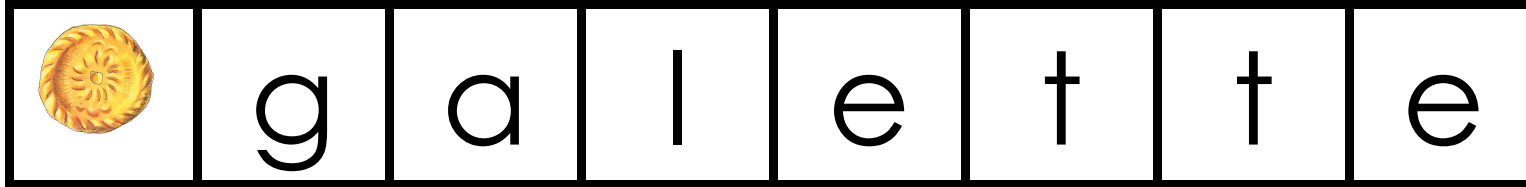
--	--	--	--	--

--	--	--	--	--

--	--	--



Référentiel



g	l	o	r	l	a	a
e	o	u	l	p	n	u
r	e	i	a	p	s	t
n	r	t	d	e		



LA GALETTE

la galette

la galette



LE RENARD

le renard

le renard



L' OURS

l'ours

l'ours



LE LOUP

le loup

le loup



LE LAPIN

le lapin

le lapin



LE VIEUX

le vieux

le vieux



LA VIEILLE

la vieille

la vieille

r

O

u

i

e

g

q

l

e

†

t

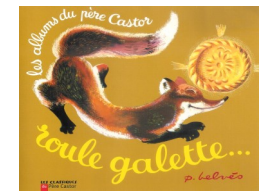
e

Prénom :

Domaine : Mobiliser la langue dans toutes ses dimensions l'écrit
(G S)

Objectifs : - Comprendre un récit fictif.

- Remettre des images dans l'ordre chronologique d'un récit



Consigne : Remets dans l'ordre les 7 images de l'album ROULE GALETTE.

1

2

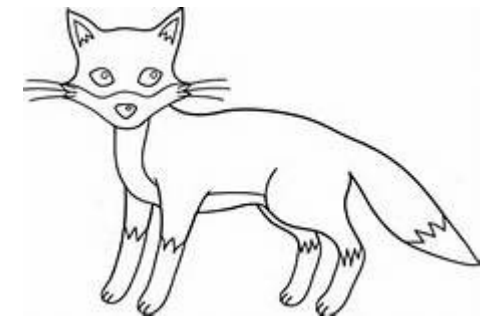
3

4

5

6

7





gs