



Coquillette est furieuse. Elle a envie de tout casser. Elle a envie de taper cet âne énervant ! Mais il faut absolument qu'elle trouve une solution. Une fée doit pouvoir accomplir des prodiges, même quand ses formules magiques ne marchent pas. Coquillette réfléchit à toute allure.

J'ai trouvé, poil au nez ! s'écrie-t-elle. Je vais faire la maîtresse ! La fée agite sa baguette et hop ! un tableau, des craies, un bureau d'écolier, un cahier, un stylo, apparaissent. Puis Coquillette commence à écrire au tableau.

- Voici le A comme Âne.

Vite, l'âne court s'asseoir derrière son bureau et recopie la lettre.



Quand Coquillette écrit le B, une belette sort du bois et vient discrètement s'asseoir à côté de l'âne. A la lettre C, un castor prend place derrière le bureau d'écolier. Au D, un daim rapplique en catimini. Un émeu arrive sur la pointe des pieds au moment du E...



Parvenue à la lettre Z, Coquillette se retourne.

- Qu'est-ce que c'est que ça ? bredouille-t-elle, en découvrant toutes les bestioles assises autour de l'âne.

- Nous aussi on veut apprendre à lire ! répondent en chœur les animaux.

Faire la maîtresse pour 26 zozos ? Rien que d'y penser, Coquillette est déjà épuisée.

- allez, madame la fée, supplient les animaux, dites oui ! On sera sages .

- C'est d'accord soupire Coquillette.

Les animaux sautent de joie. D'un coup de baguette magique, Coquillette fait apparaître 25 bureaux d'écolier, 25 cahiers et 25 stylos.

- A vos places ! s'écrie la fée. Le cours commence, poil à la panse ! En un clin d'œil, les élèves de madame Coquillette s'assoient. Jusqu'au soir, ils apprennent à reconnaître les lettres et à prononcer les mots.



Compétence : Compréhension éléments schéma narratif

Consigne : Fais la liste de tout ce que fait apparaître la fée.

Question : Quelle est l'idée de la fée Coquillette ?

Question : Que se passe-t-il à chaque fois qu'elle écrit une lettre ?

Question : Que souhaitent les animaux ?

Question : Est-ce que Coquillette accepte ?

Compétence : Vocabulaire : ordre alphabétique et utilisation du dictionnaire
Consigne : Retrouve le nom des 26 animaux et range-les dans l'ordre alphabétique. Tu peux t'aider du dictionnaire pour les lettres restantes.

1	14
2	15
3	16
4	17
5	18
6	19
7	20
8	21
9	22
10	23
11	24
12	25
13	26

Compétence : Vocabulaire : ordre alphabétique et utilisation du dictionnaire
Outils pour la recherche.



KAY

MIDA

CEVAH

ARAGUJ

FOULOMN

ILLGRNOUEE

SARNGILE

LOUPE

EÂN

ÉEUM

TABOWM

OLAKA

ONLETUNCL

BUHOI

OUTAT

ZUQTELA

EEETTLB

BERZÈ

CENFE

RÉSUX

PULO

ROSU

AEGUNI

AUNU

ARERDN

RCATSO