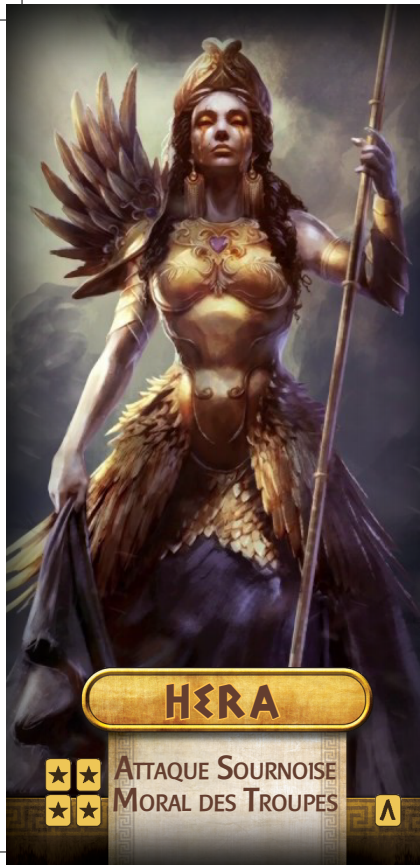




HERA



ATTAQUE SOURNOISE
MORAL DES TROUPES



7	8	◇	2	⌘⌘	8
7	8	◇	2	⌘⌘	7
6	8	◇	2	⌘⌘	6
6	7	◇	1	⌘⌘	5
6	7	◇	1	⌘⌘	4
5	7	◇	1	⌘⌘	3
5	6	◇	◇	⌘⌘	2
5	6	◇	◇	⌘⌘	1



FERTILITÉ

Quand vous choisissez Héra en tant que Dieu, vous gagnez 2 points de recrutement supplémentaires à dépenser pendant la phase de recrutement.



PERFIDE

Si Héra subit une blessure, l'unité qui a attaqué reçoit un jeton Tromperie. Une unité porteuse d'au moins un jeton gagne -1 en Attaque, en Défense et en Mouvement. Une unité qui porte au moins un jeton peut, à la fin de son activation, défausser 1 carte Art de la Guerre pour retirer le jeton. Héra récupère le jeton dans sa réserve.