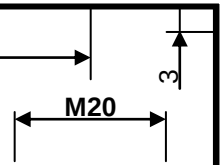


Nom :
Prénom :
Classe :

Contrôle
Les ajustements

CI 3 : La définition de produit

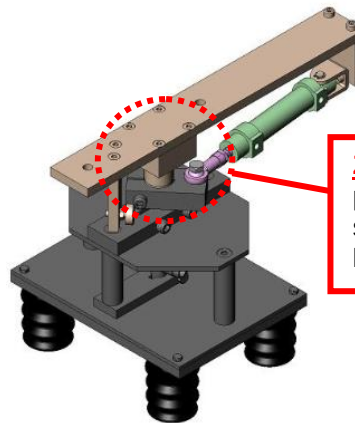
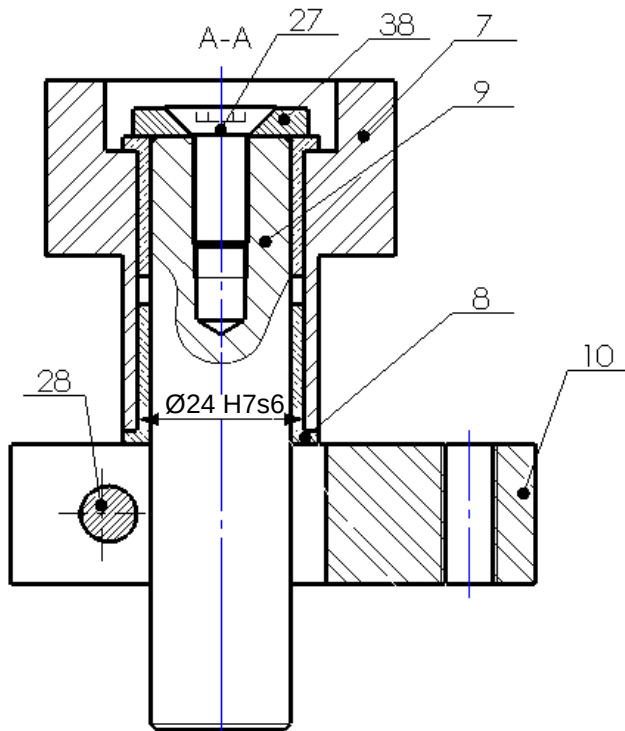


..... / 20

EXERCICE 1

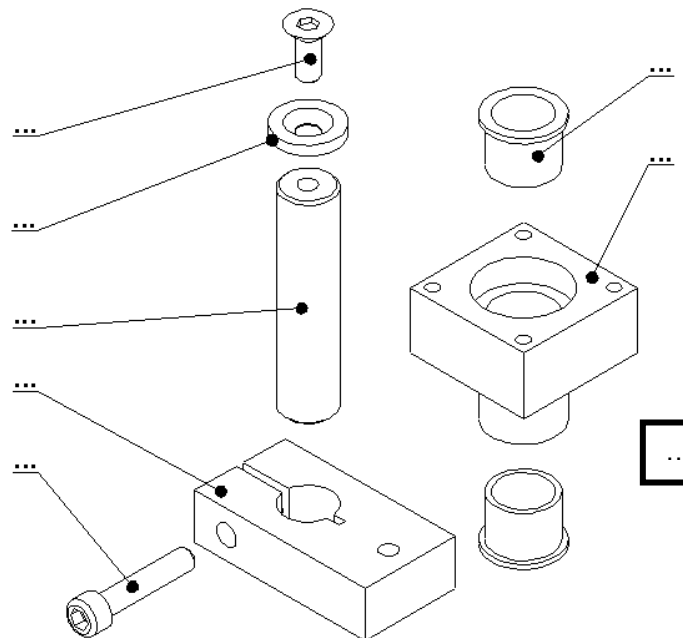
système : encaisseuse mécasystème

Le fournisseur donne l'ajustement entre les coussinets repère 8 et le pavé de guidage repère 7 : $\varnothing 24 \text{ H7 s6}$



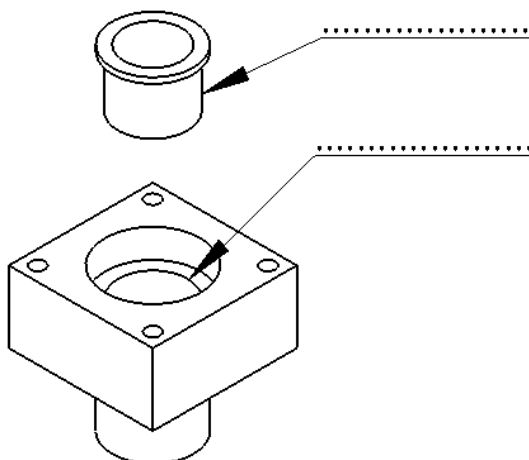
Zone d'étude : la liaison pivot de la partie rotative du système préhenseur de l'encaisseuse mécasystème

Q1 : Sur la perspective éclatée ci dessous, **déterminer** les repères des pièces.

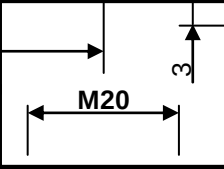


... / 2

Q2 : A partir de l'ajustement ci dessus, **déterminer** les cotes tolérancées ci dessous du coussinet et du pavé de guidage.



... / 1

Nom : Prénom : Classe :	Contrôle Les ajustements CI 3 : La définition de produit	
-------------------------------	---	--

Q3 : Calculer la cote maximum et minimum de l'alésage du pavé de guidage. (voir GDI)
 Rappel : 1micromètre = 0.001mm

... / 1

.....

Cote tolérancée : **Ø24 H7** **Ø24**

Calcul de la cote maximum :

Cote maximum =mm

Calcul de la cote minimum :

Cote minimum =mm

Q4 : Calculer la cote maximum et minimum de l'arbre du coussinet. (voir tableau ci dessous)
 Rappel : 1micromètre = 0.001mm

... / 1

.....

Cote tolérancée : **Ø24 s6** **Ø24**

Calcul de la cote maximum :

Cote maximum =mm

Calcul de la cote minimum :

Cote minimum =mm

Q5 : Calculer le jeu (ou serrage) maximum et minimum entre les deux pièces.

Jeu maximum entre l'alésage du pavé et l'arbre du coussinet

Jeu Maxi = cote Alésage Maxi – cote Arbre mini

Jeu Maxi = -

Jeu Maxi =mm

Jeu minimum entre l'alésage du pavé et l'arbre du coussinet

Jeu mini = cote Alésage mini – cote Arbre Maxi

Jeu mini = -

Jeu mini =mm

Q6 : Déterminer l'ajustement entre le coussinet et le pavé de guidage.
Cocher la bonne réponse.

☐ Avec serrage
☐ Incertain
☐ Avec jeu

Q7 : Déterminer le procédé de mise en place entre les deux pièces.
Cocher la bonne réponse.

☐ A la main
☐ Au maillet
☐ A la presse

... / 2

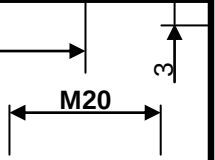
... / 1

... / 1

Nom :
Prénom :
Classe :

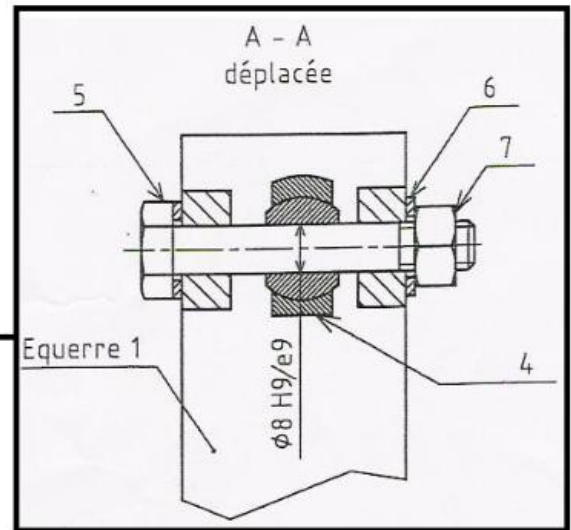
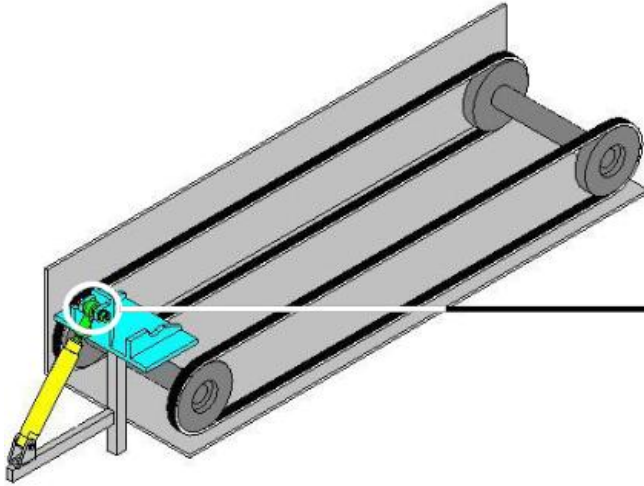
Contrôle
Les ajustements

CI 3 : La définition de produit



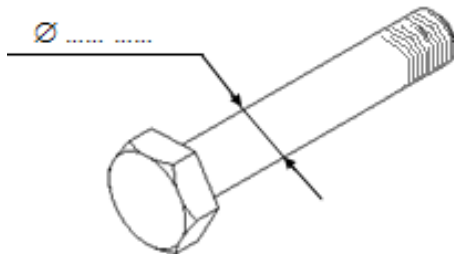
EXERCICE 2

système : basculeur

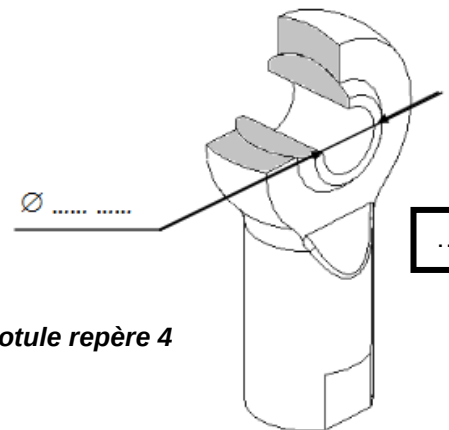


Etude de l'ajustement entre la pièce 5 et 4 : ajustement **Ø8 H9 e9**

Q1 : A partir de l'ajustement ci dessus, **déterminer** les cotes tolérancées ci dessous de la vis repère 5 et de l'embout rotule repère 4



vis repère 5



embout rotule repère 4

... / 1

Q2 : Calculer la cote maximum et minimum de l'alésage de l'embout rotule repère 4. (voir GDI)
Rappel : 1micromètre = 0.001mm

Cote tolérancée : **Ø8 H9**

Ø8

Calcul de la cote maximum :

Cote maximum =mm

Calcul de la cote minimum :

Cote minimum =mm

... / 1

Nom :	Contrôle	
Prénom :	Les ajustements	
Classe :	CI 3 : La définition de produit	

Q3 : Calculer la cote maximum et minimum de la tige de la vis repère 5. (voir GDI)
Rappel : 1micromètre = 0.001mm

.....

Cote tolérancée : **Ø8 e9** **Ø8**

Calcul de la cote maximum :
 Cote maximum =mm

Calcul de la cote minimum :
 Cote minimum =mm

Q5 : Calculer le jeu (ou serrage) maximum et minimum entre les deux pièces.

Jeu maximum entre l'alésage de l'embout rotule et la tige de la vis

Jeu Maxi = cote Alésage Maxi – cote Arbre mini

Jeu Maxi = -

Jeu Maxi =mm

Jeu minimum entre l'alésage de l'embout rotule et la tige de la vis

Jeu mini = cote Alésage mini – cote Arbre Maxi

Jeu mini = -

Jeu mini =mm

Q6 : Déterminer l'ajustement entre l'embout rotule et la tige de la vis
Cocher la bonne réponse.

☐ Avec serrage

☐ Incertain

☐ Avec jeu

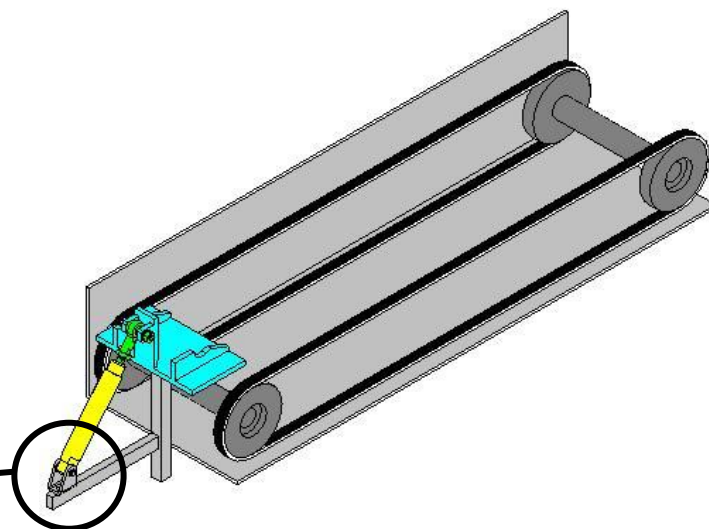
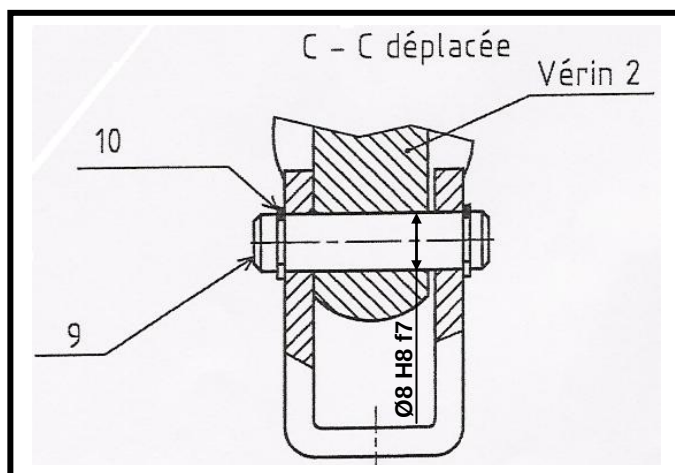
Q7 : Déterminer le procédé de mise en place entre les deux pièces.
Cocher la bonne réponse.

☐ A la main

☐ Au maillet

☐ A la presse

Nom : Prénom : Classe :	Contrôle Les ajustements	
	CI 3 : La définition de produit	



Etude de l'ajustement entre l'axe 9 et le vérin 2 : ajustement **Ø8 H8 f7**

Q8 : Calculer la cote maximum et minimum de l'alésage du vérin repère 2. (voir GDI)
 Rappel : 1micromètre = 0.001mm

Cote tolérancée : **Ø8 H8**

Ø8

.....

Calcul de la cote maximum :

Cote maximum =mm

Calcul de la cote minimum :

Cote minimum =mm

... / 1

Q9 : Calculer la cote maximum et minimum de l'axe repère 9. (voir GDI)
 Rappel : 1micromètre = 0.001mm

Cote tolérancée : **Ø8 f7**

Ø8

.....

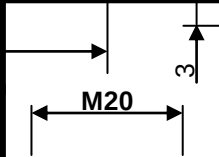
Calcul de la cote maximum :

Cote maximum =mm

Calcul de la cote minimum :

Cote minimum =mm

... / 1

Nom : Prénom : Classe :	Contrôle Les ajustements	
	CI 3 : La définition de produit	

Q10 : Calculer le jeu (ou serrage) maximum et minimum entre les deux pièces.

Jeu maximum entre l'alésage du vérin et l'axe

Jeu Maxi = cote Alésage Maxi – cote Arbre mini

Jeu Maxi = -

Jeu Maxi =mm

Jeu minimum entre l'alésage du vérin et l'axe

Jeu mini = cote Alésage mini – cote Arbre Maxi

Jeu mini = -

Jeu mini =mm

Q6 : Déterminer l'ajustement l'alésage du vérin et l'axe

Cocher la bonne réponse.

☐ Avec serrage

☐ Incertain

☐ Avec jeu

Q7 : Déterminer le procédé de mise en place entre les deux pièces.

Cocher la bonne réponse.

☐ A la main

☐ Au maillet

☐ A la presse

... / 1

... / 1

... / 1