

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
 départ 										
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
									 arrivée	

Avancer sur la bande



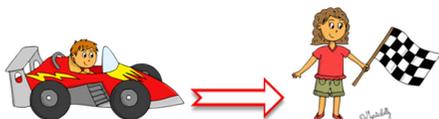




2

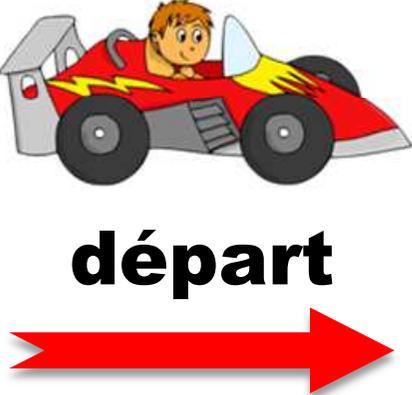
Règle : Faire rouler le dé, avancer du bon nombre de cases. Le premier à l'arrivée gagne.

Avancer sur la bande



Règle : Faire rouler le dé, avancer du bon nombre de cases. Le premier à l'arrivée gagne.

Coller sur le dé de petites étiquettes avec « +1 », « +2 »...

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
										

	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
										