

## Le crocodile








Règle : Pioche 2 cartes et dispose-les sur le tapis. Ouvre la bouche dans le bon sens et reporte tes résultats.

114 ☆☆☆ Comparer les nombres.

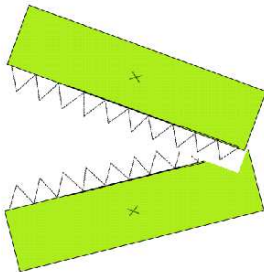
**Pioche 2 cartes et dispose-les sur le tapis. Ouvre la bouche dans le bon sens et reporte tes résultats.**

14

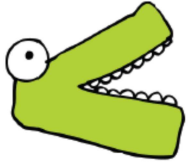
>

14



3

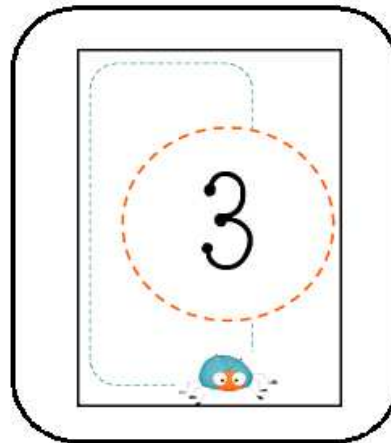
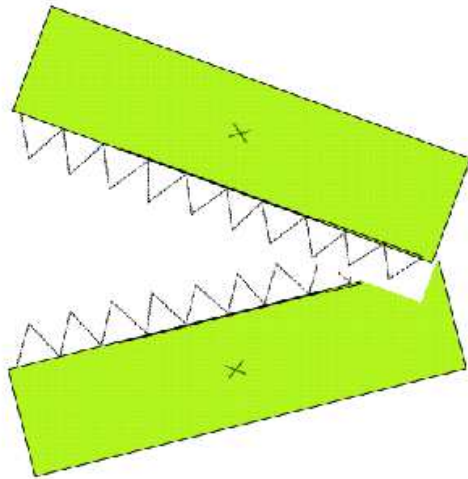
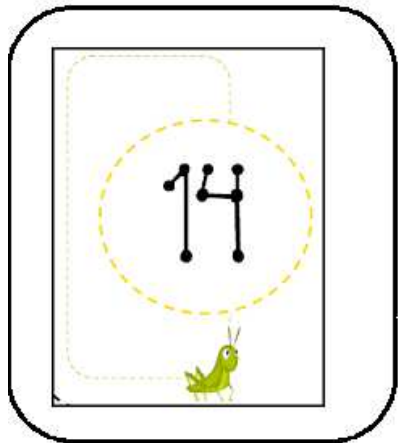
# Le crocodile



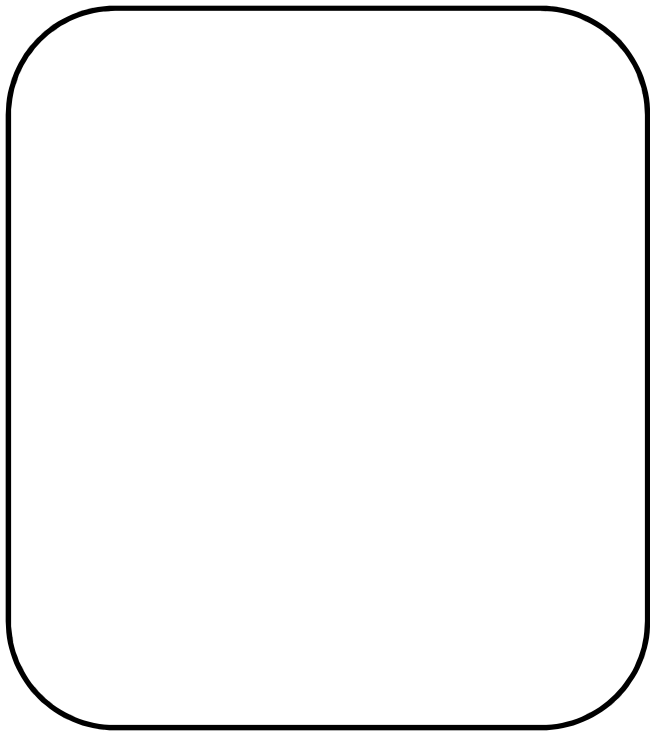
Règle : Pioche 2 cartes et dispose-les sur le tapis. Ouvre la bouche dans le bon sens et reporte tes résultats.

Plastifier la page 2, découper sur les pointillés et les dents du croco. Les attacher sur le tapis de jeu avec des attaches parisiennes.

J'utiliserai les cartes-nombres trouvées sur le site [Aufildesjours](http://Aufildesjours)

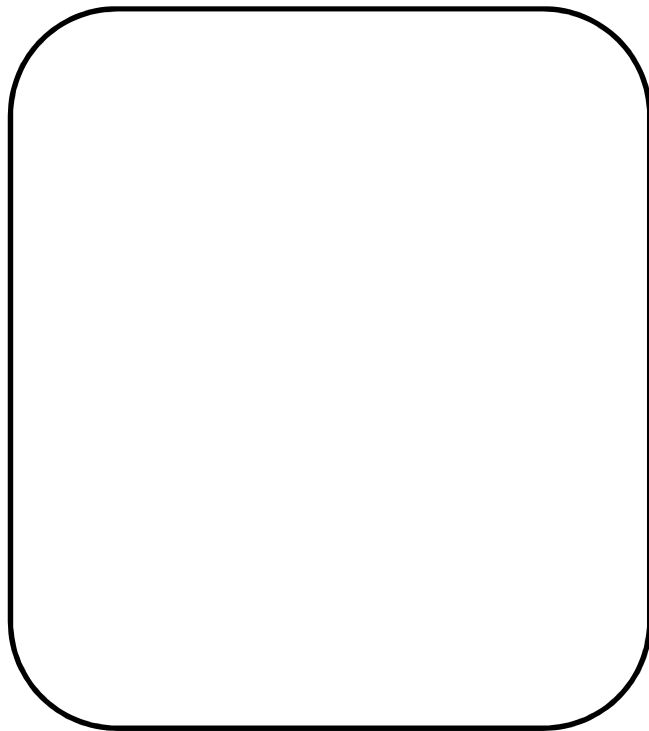


Aperçu du résultat

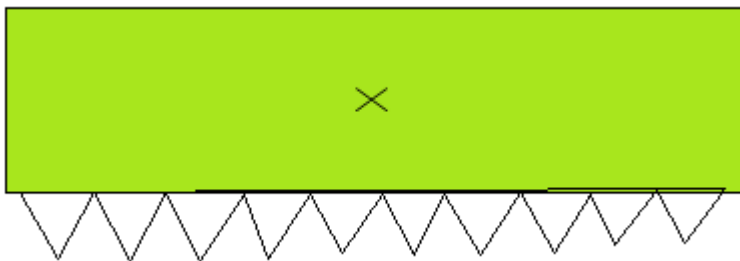
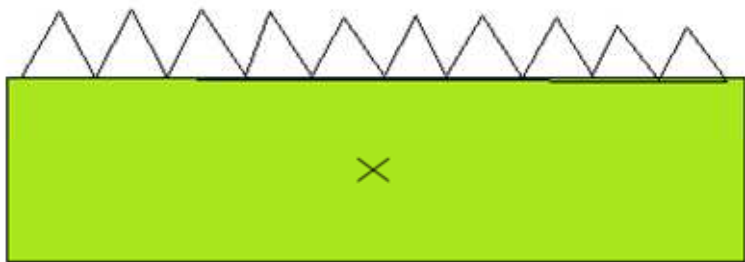


+

+



Tapis de jeu ↑



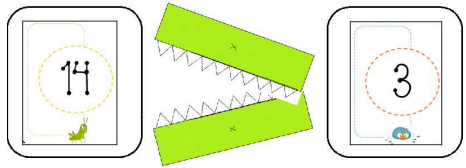
Page matériel

N4



Comparer les nombres.

Pioche 2 cartes et dispose-les sur le tapis. Ouvre la bouche dans le bon sens et **reporte** tes résultats.



$$14 > 3$$

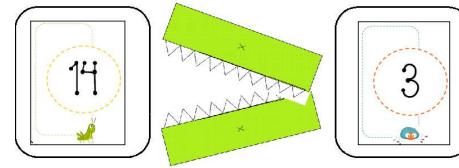
 .... 
 .... 
 .... 
 .... 
 .... 
 .... 
 .... 
 .... 

N4



Comparer les nombres.

Pioche 2 cartes et dispose-les sur le tapis. Ouvre la bouche dans le bon sens et **reporte** tes résultats.



$$14 > 3$$

 .... 
 .... 
 .... 
 .... 
 .... 
 .... 
 .... 
 ....