

## Règlement Animation Mini-Poussins /Poussins

**Pour terminer un combat il faut qu'un judoka arrive à 20 points (maximum 20 points)**

**IPPON =10 ; WAZARI= 5**

SOIT 4 WAZARI (20 points)

Soit 2 IPPON (20 points)

Soit 1 IPPON + 2 WAZARI (20 points)

Si il y a égalité sans points marquer, 5 points pour chaque combattant

3 points si le combattant perd sans marquer de point (on évite de noter 0)

**Temps du combat : 1mn 30 (mini-poussins) et 1mn30 pour les poussins**

**Temps de l'immobilisation : 20 s**

**Attribuer une note technique durant les combats sur 20 points**

Attaques variées et fréquentes = 20

Attaques fréquentes =15

Peu d'attaques =10

Important : il faut penser à noter la note technique sur la fiche de poule ou le tableau

### **Règlement fédéral :**

- Pas de Sutemi

-Pas de garde croisée

-Départ garde saisie

-Pas de saisie qui enroule la tête

-Pas d'attaque à genoux...

- si IPPON debout pas d'OSEIKOMI en suivant l'action