

## Apprendre à porter secours

### Compétences à acquérir

*Découvrir les dangers domestiques et apprendre à les éviter*

*Apprendre à alerter les secours*

<i>Activité</i>	<i>Techniques pédagogiques</i>	<i>Durée</i>	<i>Moyens pédagogiques</i>	<i>Déroulement</i>
<i>Découverte</i>	<i>Etude de cas</i>	<i>20'</i>	<i>Maison des dangers Pictogramme</i>	<i>Faire découvrir aux enfants les dangers dans une maison Demander : « Quels sont les conséquences? » « Comment éviter de se blesser? »</i>
<i>Apprentissage</i>	<i>Exposé interactif</i>	<i>20'</i>	<i>Pictogramme alerte</i>	<i>Expliquer les différents numéros d'urgence Guider les enfants pour transmettre un message d'alerte</i>
<i>Application</i>	<i>Jeu de rôle</i>	<i>10'</i>	<i>Carte des rôles Téléphones neutralisés</i>	<i>Distribuer une carte à 3 enfants volontaires (victime, sauveteur, pompier ou médecin du samu qui sera aider d'un adulte pour poser les questions) Chaque enfant jouera son rôle</i>

### Points importants

*Les numéros d'urgence (15, 18, 17 et 112)*

### Remarques

*Possibilité de jouer au loto des dangers*

