# (115) La soustraction des nombres à 2 chiffres

## Objectifs:

- ✓ Utiliser des représentations analogiques pour calculer des soustractions
- ✓ Cas difficiles (dégroupage) et cas faciles

### Calcul mental

Atelier 3: Fichier

puis autonomie

# Sur l'ardoise et sur le fichier

25 + 34 (sommes < 99)

La PE propose des additions de grands nombres. Les élèves se servent de leur planche des nombres pour descendre « du bon nombre de boites et du bon nombre de jetons ».

Mise en atelier: 1 heure					
	Aujourd'hui, nous allons continuer à apprendre à résoudre des soustractions difficiles				
Atelier 1 : Fichier (dirigé)	Etape 1: Soustractions de multiples de 10  Les élèves sont munis de leur planche des nombres. La PE inscrit une soustraction au tableau: 64 – 20.  Elle demande aux élèves ce qu'ils doivent faire: Trouver 64 dans la planche des nombres puis reculer de 2 boites »  On réalise alors plusieurs exemples: la PE propose une soustraction (dont le deuxième nombre est un multiple de 10) et les élèves calculent avec leur planche des nombres. Ils écrivent la réponse sur leur ardoise. La validation peut se faire par un élève.  Etape 2: Soustractions de deux nombres non multiples de 10  La PE inscrit une soustraction au tableau: 64 – 23  Elle demande aux élèves ce qu'ils doivent faire: trouver 64 dans la planche des nombres puis reculer de 2 boites puis 3 cases.  On réalise alors plusieurs exemples. Les élèves calculent et inscrivent la réponse sur leur ardoise. La validation peut se faire par un élève.  Les élèves réalisent l'exercice A (et peuvent commencer l'exercice B)				
Atelier 2 : Jeu : C'est l'heure	Cf la règle et les objectifs, inclus dans le jeu.				

Puis, s'ils ont du temps, ils réalisent des exercices dans leur livret de reproductions sur quadrillages.

Les élèves réalisent les exercices B et C

# (116) Comparaison de masses (1): « plus lourd que »

### Objectifs:

✓ Comparaisons entre objets plus ou moins lourds (estimation perception + balance de Roberval)

#### Calcul mental

### Sur l'ardoise et sur le fichier

25 + 34 (sommes < 99)

La PE propose des additions de grands nombres. Les élèves se servent de leur planche des nombres pour descendre « du bon nombre de boites et du bon nombre de jetons ».

#### Mise en atelier: 1 heure

Aujourd'hui, nous allons	continuer à a	apprendre à	comparer	des masses.	C'est-à-dire à dire,
	entre 2 o	bjets, lequel	est le plus	lourd.	

Cette phase a pour objectif de mettre en évidence la notion de masse par rapport à celle de volume.

La PE présente aux élèves 3 bouteilles de même taille, rendues opaques et nommées A, B et C (deux vides et une remplie de sable).

Quelle est la bouteille la plus lourde? -> les élèves indiquent qu'il faut les porter pour le savoir

# Atelier 1 : Fichier (dirigé)

La PE fait alors circuler les bouteilles dans la classe et demande aux élèves d'inscrire sur leur ardoise la lettre de la plus lourde. On valide collectivement et on se met d'accord sur ce que signifie « plus lourd que » (plus dur à porter par exemple).

Si la classe dispose d'une balance de Roberval, on pourra poser deux bouteilles de masse différente dans chacun des plateaux pour voir ce qui se passe : le plateau qui a la bouteille la plus lourde s'abaisse.

Collectivement, on réfléchit comment faire pour que les deux plateaux soient à la même hauteur (on posera alors les deux bouteilles de même masse pour vérifier l'hypothèse). Les élèves observent alors leur fichier. Dans le cadre A, on repère collectivement quelles sont les matières les plus lourdes pour chaque couvert. (on mettra + et - en fonction de la masse). Les élèves réalisent les exercices A et B

## Atelier 2 : Jeu : C'est l'heure

Cf la règle et les objectifs, inclus dans le jeu.

# Atelier 3 : Fichier puis autonomie

Les élèves réalisent l'exercice C, avec la fiche d'aide

Puis, s'ils ont du temps, ils réalisent des exercices dans leur livret de reproductions sur quadrillages.

# (117) Les moitiés de 10, 20, 30, 40 et 50 Séance du dispositif « plus de maitres que de classe »

## Objectifs:

- ✓ Le partage sans reste (20 ; 40)
- ✓ Le partage avec reste d'une dizaine à partager (10 ;30 ;50

### Calcul mental

### Sur l'ardoise

Soustractions mentales du type 13 - 9 ou du type 12 - 3

Les élèves choisissent la technique : reculer sur la frise numérique ou surcompter à partir du deuxième nombre sur la frise numérique

Sur le fichier

Groupes de 2, 5 ou 10

Après avoir fait des furets par 2 par 5 et par 10

Mise en atelier: 1 heure

Aujourd'hui, nous allons continuer à apprendre à faire les moitiés de grands nombres.

La PE demande aux élèves de rappeler ce que signifie « moitié ». Les élèves rappellent que cela signifie « couper en deux parties égales = de même taille ».

La PE présente une boite de Picbille et demande à un élève combien de jetons elle contient : 10. La PE demande alors à 2 élèves de venir au tableau. Un troisième élève va devoir répartir les deux jetons de façon équitable entre les deux élèves. On identifie alors que la moitié de 10 est 5. Les élèves le savent déjà, mais il s'agit surtout de rappeler comment on procède pour le concept de moitié. Sur une affiche, on inscrit que 5 est la moitié de 10, avec le système du V inversé. On procède alors de la même manière avec 2 boites. Dans ce cas, c'est facile, il n'y a même plus besoin de les ouvrir. Il suffit de donner une boite à chaque élève.

omême plus besoin de les ouvrir. Il suff On procède encore de même pour 30.

Sur l'affiche, on remarque alors que les moitiés sont 5, puis 10, puis 15. On invite les élèves à remarquer que quand on compte de 10 en 10, les moitiés augmentent de 5 en 5. On demande alors aux élèves de deviner quelle est la moitié de 40. On le vérifiera avec les

Un demande alors aux élèves de deviner quelle est la moitié de 40. Un le véritiera avec les boites. Afin de systématiser le processus chez les élèves qui n'arrivent pas à percevoir le comptage de 5 en 5, on continuera le partage des boites, mais cette fois sans prendre les nombres dans l'ordre. On continue à écrire sur l'affiche collective.

Les élèves réalisent l'exercice A

## Atelier 2 : Jeu : Que des solutions

Atelier 1 : Fichier

(dirigé)

Cf la règle et les objectifs, inclus dans le jeu.

Atelier 3 : Fichier puis autonomie

Les élèves réalisent l'exercice B

Puis, s'ils ont du temps, ils réalisent des exercices dans leur livret de reproductions sur quadrillages.

# (117 bis) Révisions

# Objectifs:

✓ Révisions des objectifs travaillés dans la semaine

### Calcul mental

### Sur l'ardoise

Dictée de nombres entre 60 et 99

Avant la mise en atelier, on procèdera à une découverte collective de l'activité de géométrie.

Mise en atelier: 45 minutes

Atelier 1 : révisions sur ardoise (dirigé)	En fonction des difficultés repérées depuis la séquence 115, la PE propose des exercices sur ardoise aux élèves.
Atelier 2 : Jeu : Que des solutions	Cf la règle et les objectifs, inclus dans le jeu.
Atelier 3 : Géométrie	Les élèves réalisent l'exercice de géométrie 7