

Olaf a 6 boutons

Objectifs: Composer et décomposer le nombre 6.



Matériel:

- Olaf imprimé sur feuille A3.
- Des jetons

Déroulement: Il s'agit de placer les jetons pour que Olaf ait 6 boutons.

- Manipuler : ajouter, retirer des jetons déjà placés pour qu'il y en ait 6.
- Verbaliser : dire combien il y a de jetons en trop / combien il manque de jetons.
- Écriture chiffrée : écrire comme un bon de commande les jetons manquants.

