

Formes et grandeurs : se déplacer sur un quadrillage, coder un déplacement.

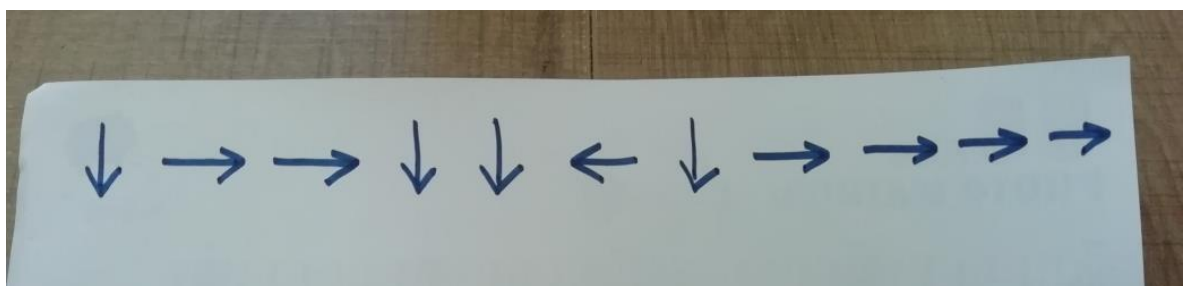
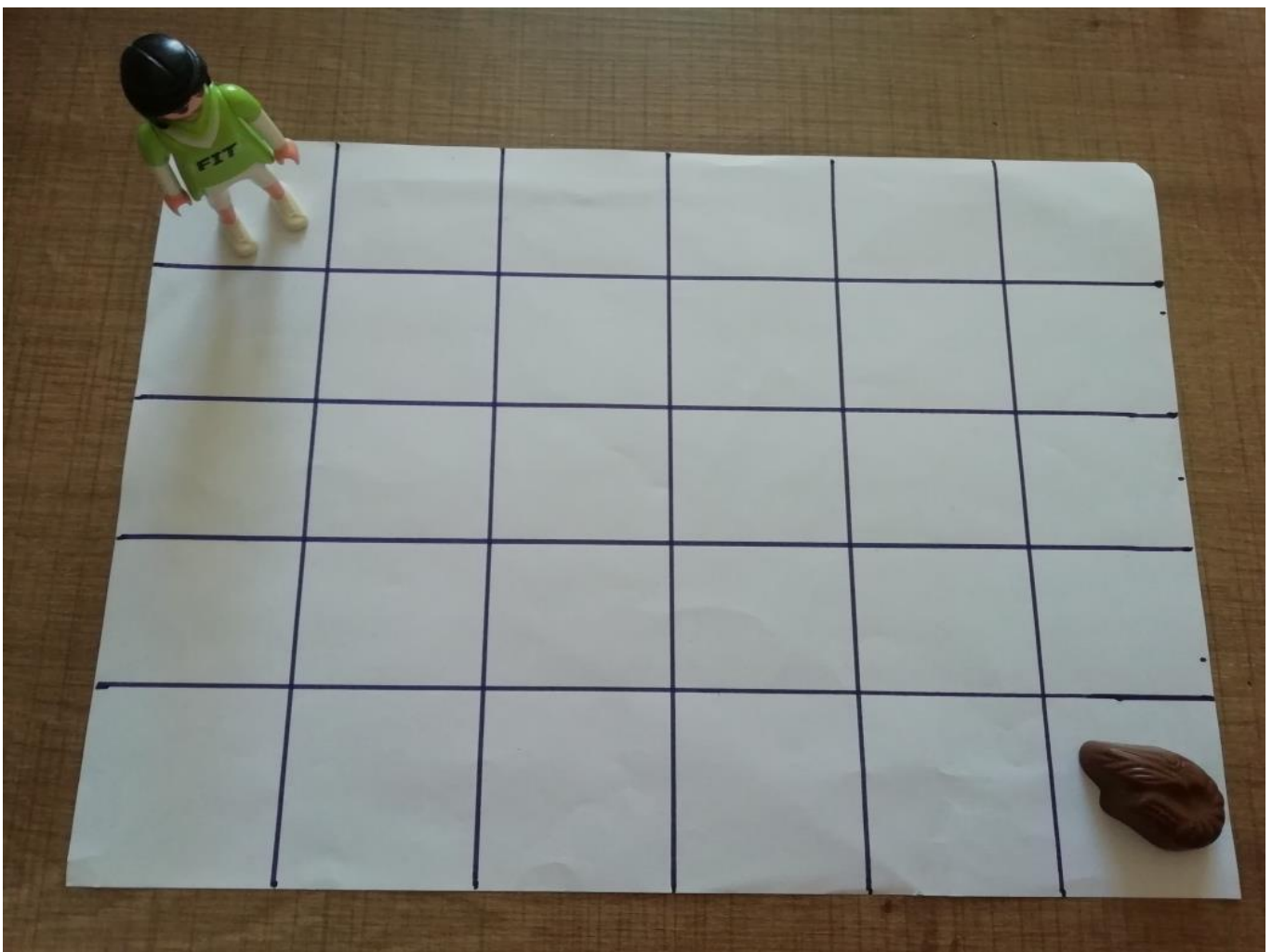
Exercice 1 :

La maîtresse souhaite rejoindre son chocolat (c'est une gourmande !). Elle doit suivre le chemin fléché que ses élèves lui ont préparé.

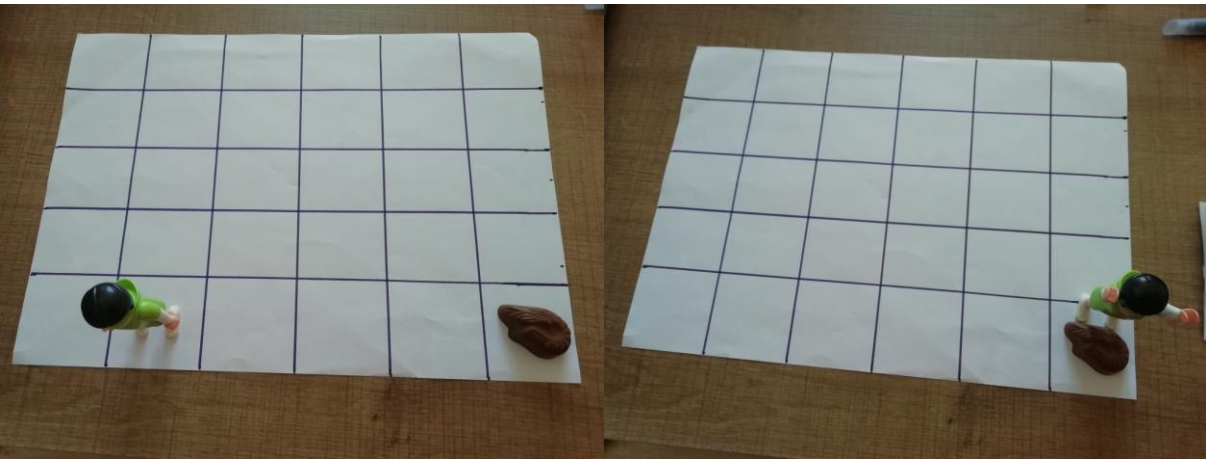
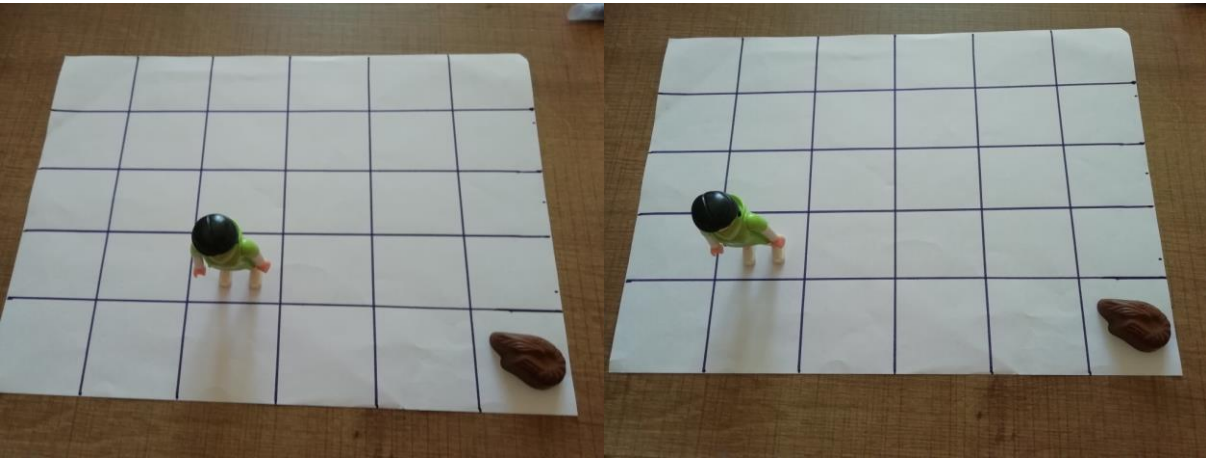
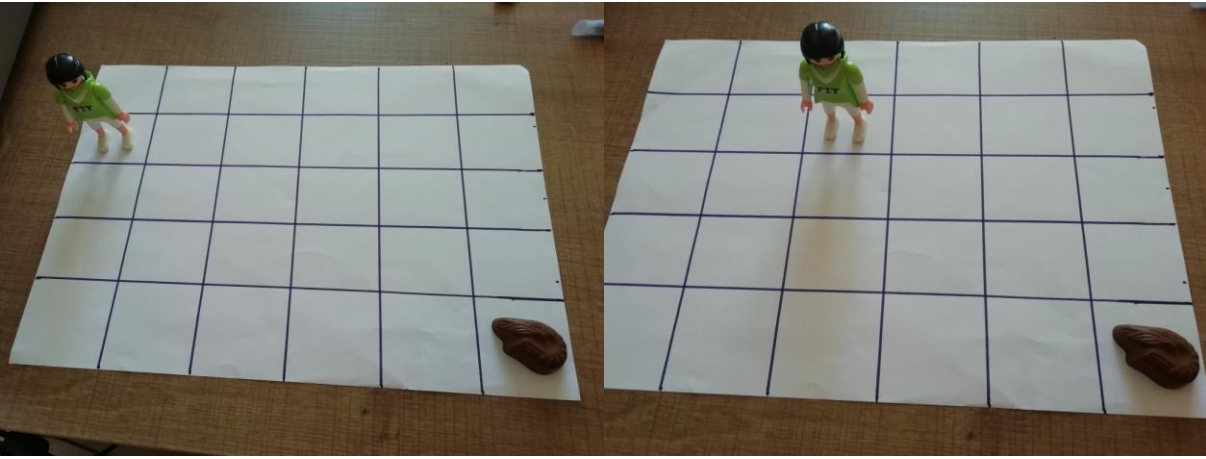
Avec ton doigt sur l'écran, retrace le chemin que la maitresse doit parcourir.

L'activité peut également être reproduite à la maison avec une feuille de brouillon quadrillée et 2 pions.

ATTENTION : Il est important de verbaliser les déplacements « Je vais en haut, en bas, à gauche, à droite... »

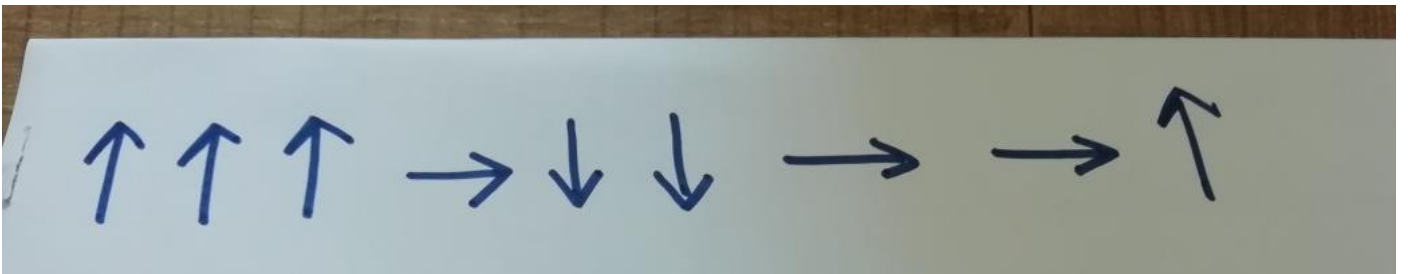
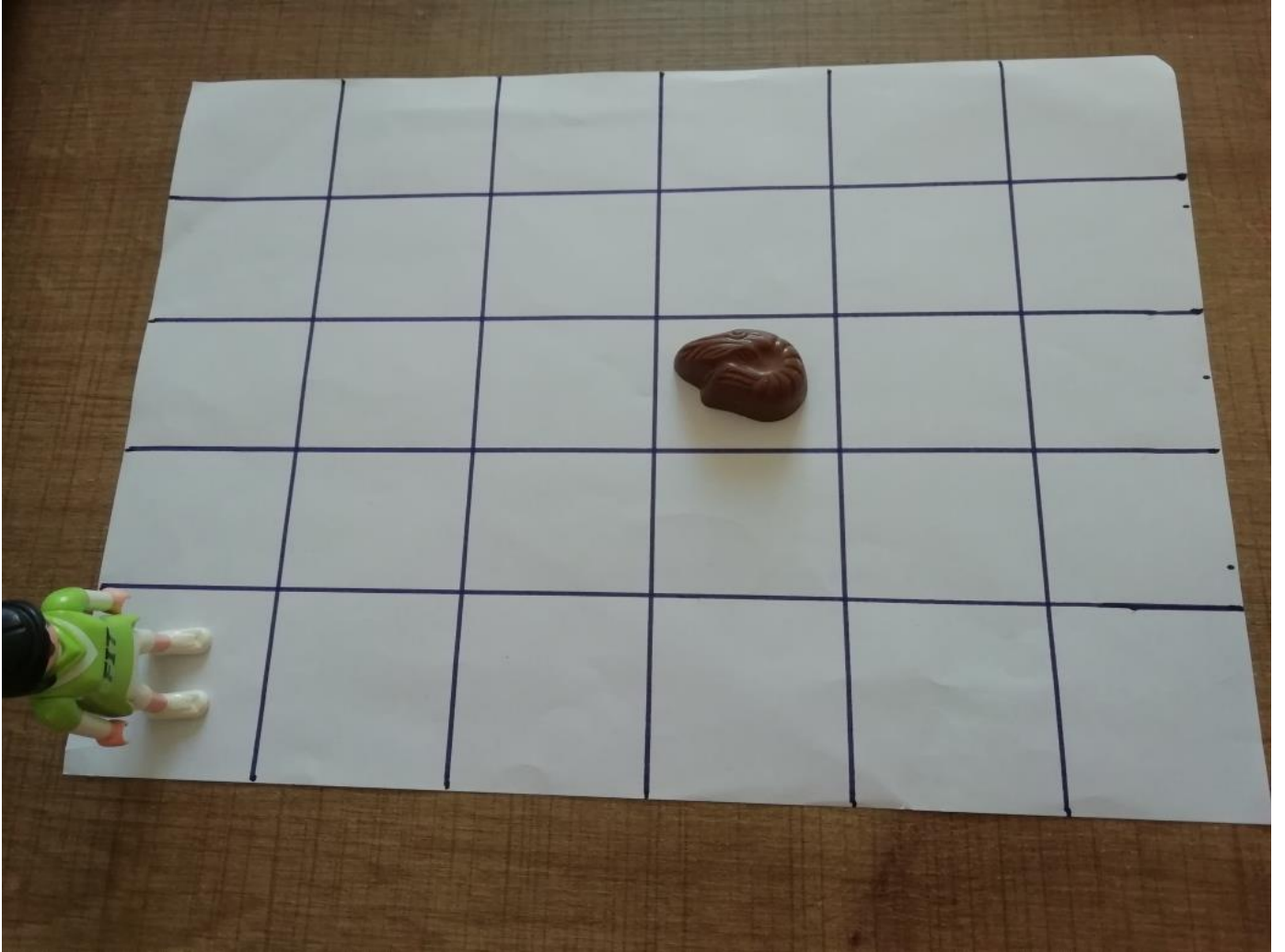


Correction :

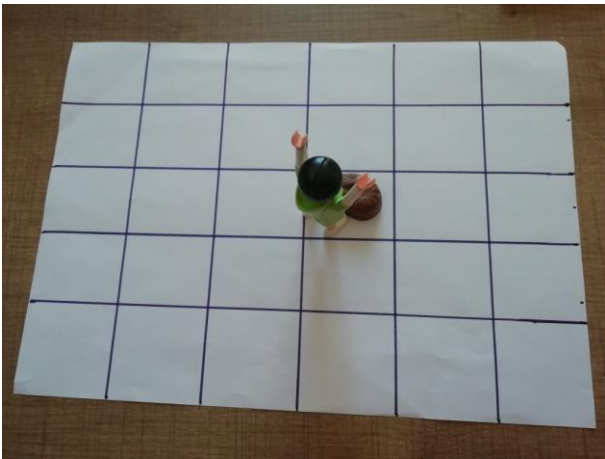
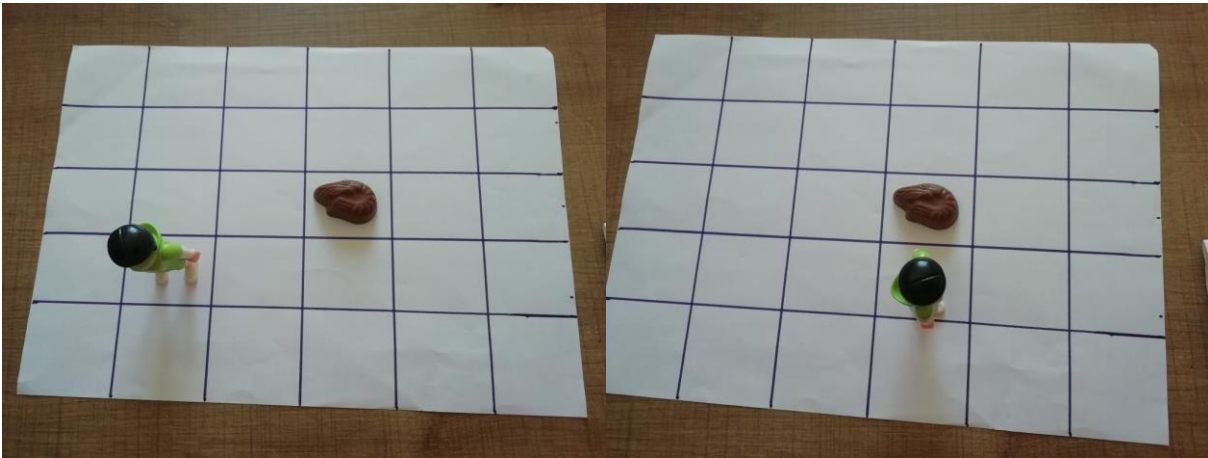
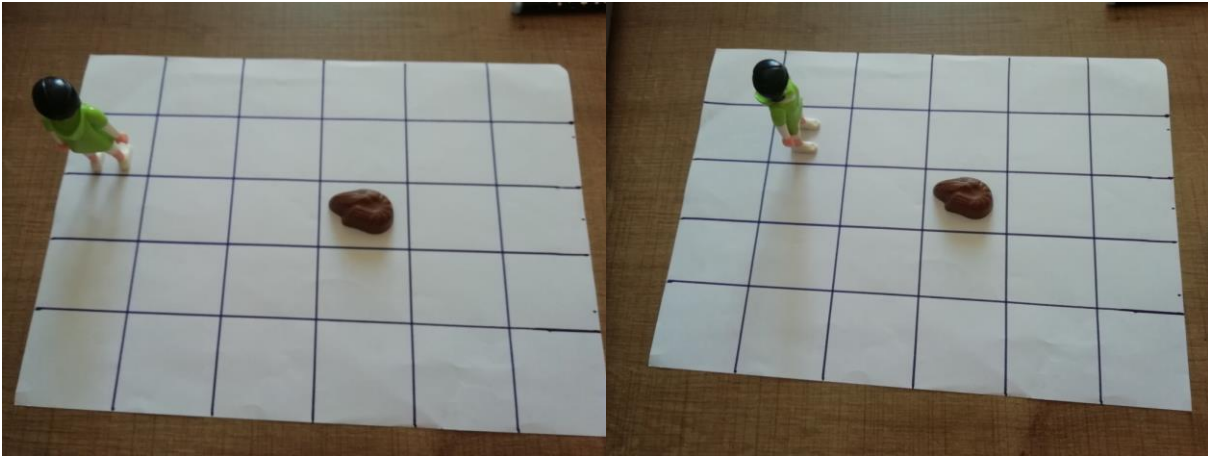


Exercice 2 :

On essaye encore ! Avec une nouvelle case de départ et une nouvelle case d'arrivée.



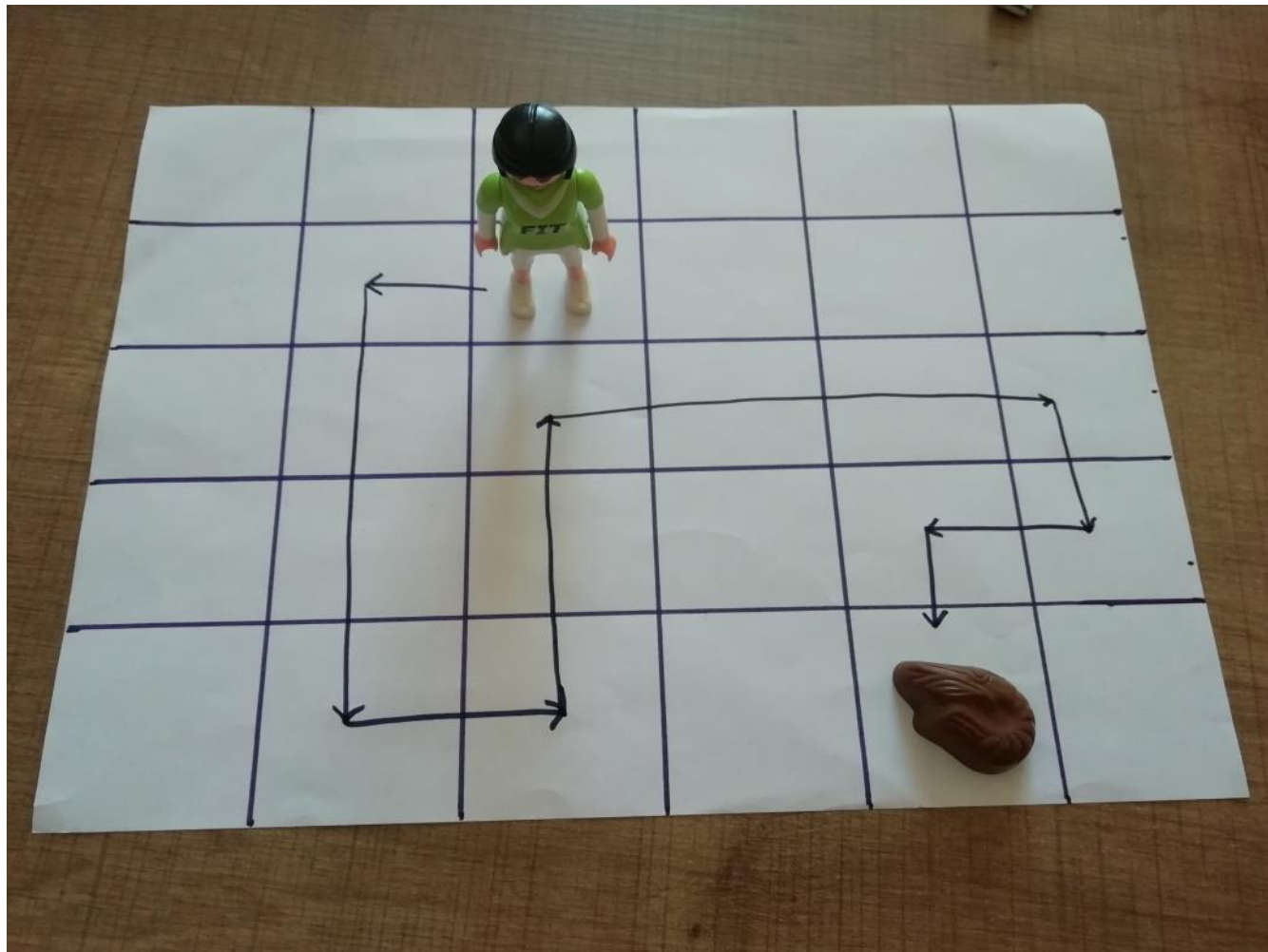
Correction :



Exercice 3 :

La maîtresse a trouvé le moyen de manger son chocolat.

Ecris (sur une feuille de brouillon, une ardoise...) le code du chemin qu'elle va prendre.



Correction :



A ton tour, invente avec tes jouets des chemins ou suis des chemins que ton papa ou ta maman aura inventés.