

**AUTRES THEMES**

Passé

# Jouer à l'opposé

**OBJECTIFS**

Ecarter le jeu

Réalisée par Yoan LEJEUNE

**MISE EN PLACE, CONSIGNES ET EVOLUTIONS**

6x6 + 1 joker (le gardien qui peut jouer à la main ou un milieu de terrain de préférence). 1 pt quand on joue avec le joker, celui-ci doit obligatoirement redonner le ballon à l'opposé du côté d'où il a reçu le ballon.

**Facile**

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

**Difficile**

**CRITERES DE REUSSITE**

Occupation de l'espace. Être à l'opposé du ballon.

**ORGANISATION**

Surface	
Larg.	
Long.	
Diam.	
Matériel	
But	
Piquet	
Barre	
▲ (bleu)	
△ (blanc)	
▲ (rouge)	
▲ (jaune)	4
○ (bleu)	
○ (vert)	
○ (rouge)	
○ (jaune)	
▲ (bleu)	
△ (blanc)	
▲ (rouge)	
▲ (jaune)	
● (ballon)	1
▲ (bleu)	6
△ (blanc)	
▲ (rouge)	
▲ (jaune)	6
Effectif	
😊 (blanc)	1
😊 (bleu)	6
😊 (jaune)	
😊 (rouge)	
😊 (jaune)	6

**CONSEILS**

Observations personnelles