

# Espace

Activités proposées :

**P1 P2 P3 P4** Imagerie des grandes parties du monde

Planisphère, Globe terrestre

**P5** Mode vie

Habitations

Enfants du monde

Domaine du socle:5

Se situer dans l'espace et dans le temps.

Construire des repères spatiaux :

- Se repérer, s'orienter et se situer dans un espace géographique.
- Utiliser et produire des représentations de l'espace.

Compétence :

-Repérer la position de sa région, de la France, de l'Europe et des autres continents.

Le loup qui voulait faire :  
« Le tour du monde »

Attendus de fin de cycle :

- Se repérer dans l'espace et le représenter.
- Situer un lieu sur une carte, sur un globe, ou sur un écran informatique.