

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions : Découvrir le principe alphabétique.

Compétence	Reconnaître les lettres de l'alphabet.
Objectif	Reconnaître et nommer la majorité des lettres de l'alphabet.
Consigne à l'enfant	Relie les lettres en cursive dans l'ordre puis colorie.

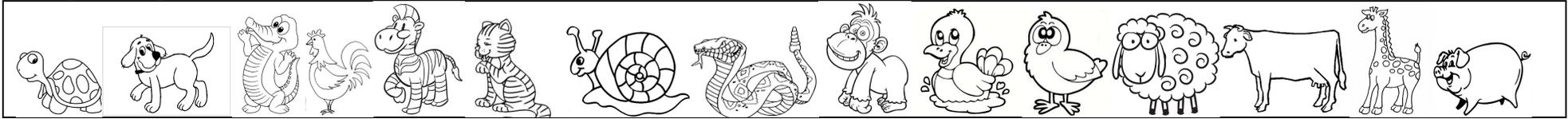
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



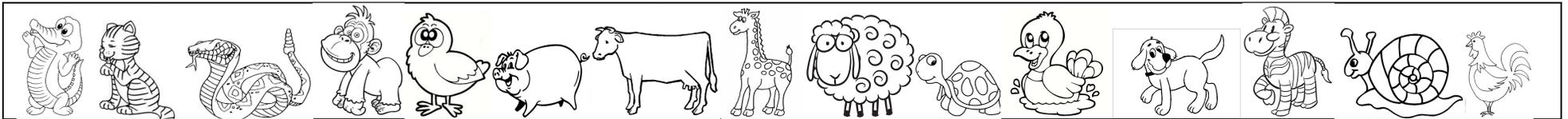
Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Compétence	Utiliser le nombre pour exprimer la position d'un objet ou d'une personne dans un jeu, dans une situation organisée, sur un rang ou pour comparer des positions.
Objectif	Verbaliser le rang des animaux d'une suite ordonnée, en respectant le sens de lecture

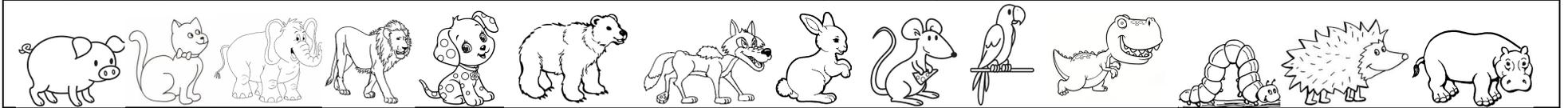
Consigne : Regarde les animaux et dis où se trouvent : la tortue ? le chat ? le canard ? la vache ?



Consigne : Regarde les animaux et dis où se trouvent : le serpent ? la girafe ? le chien ? l'escargot ?



Consigne : Regarde et dis où se trouve le hérisson ? le dinosaure ? le perroquet ? le lapin ?



Consigne : Regarde et dis où se trouve le dinosaure ? la souris ? l'ours ? le lion ?

