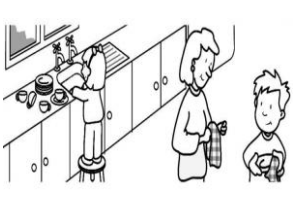
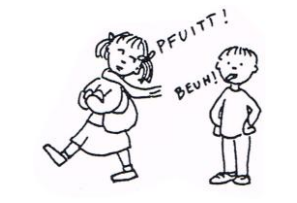



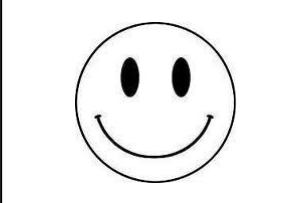
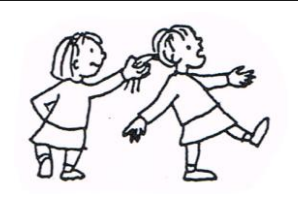
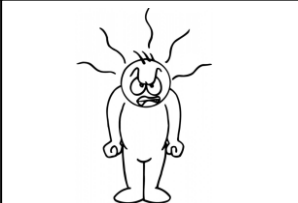


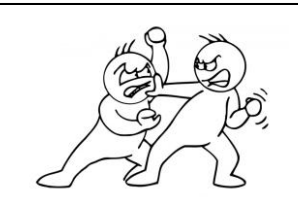


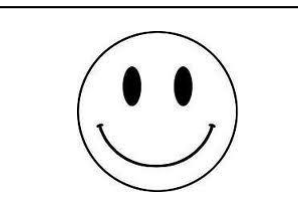


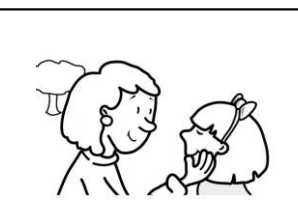
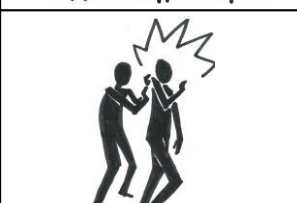

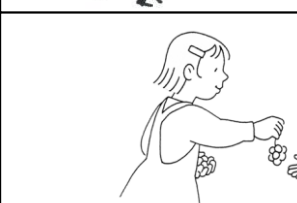
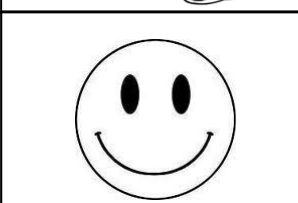



# C'est bien ... c'est mal ?

Lance le dé et avance ton personnage sur les cases.  
 Si sur la case, il se passe quelque chose qui fait du bien,  
 enlève un post-it de la grande image mosaïque.  
 Si c'est quelque chose qui fait du mal,  
 pioche une carte pour changer les choses et pose-la sur la case.  
 Si tu tombes sur une case 😊 ,  
 pioche une carte sourire et fais l'action demandée .

				
	<h2>Arrivée</h2>			
				
				
				
				
				
<h2>Départ</h2>				

Cartes « pioche » : actions à réaliser

	<p>Je dis une prière pour dire à Jésus que je pense à lui.</p>	<p>J'embrasse mon voisin.</p>	<p>Je fais un sourire.</p>
<p>Je serre la main de mon voisin.</p>	<p>Je chante.</p>	<p>Je fais un petit dessin pour offrir.</p>	

Cartes « pioche » : à poser sur les cases négatives du jeu pour changer ce qui est mal en quelque chose de bien.

Image du Christ à recouvrir de Post-it.  
On décolle un post-it à chaque fois qu'on tombe sur une case « bien ».

