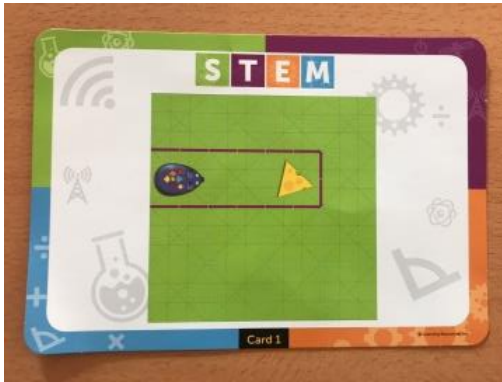
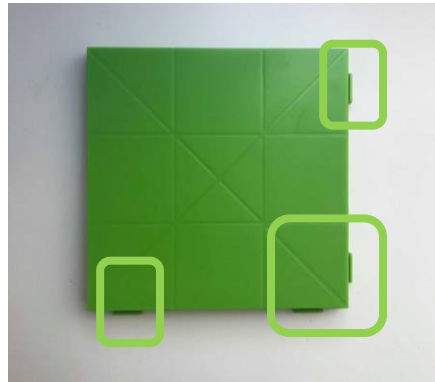


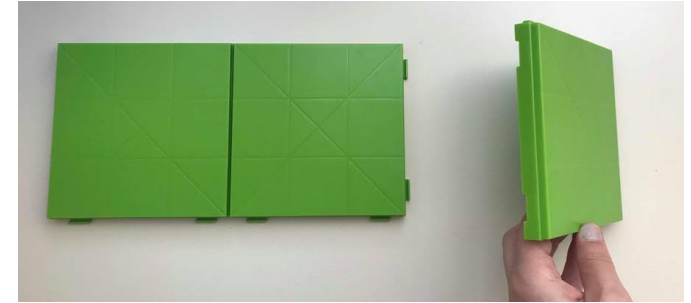
CONSTRUCTION DU PARCOURS



1. Choisir une carte parcours.



2. Positionner la 1^{ère} plaque comme sur l'exemple.



3. Ajouter les plaques suivantes Avec la même logique.



4. Ajouter si besoin des murs dans les rainures.



5. Ajouter si besoin des ponts à la jonction des plaques.



UTILISATION DE LA SOURIS



Bouton « ON / OFF »

Bouton « avancer »

Bouton « pivoter à droite »

Bouton « effacer »

Bouton « démarrer »

Bouton « pivoter à gauche »

Bouton « reculer »

