































# JEU DE DÉS.

## A LA MANIÈRE DE MIRO

Instructions : Tu lances le dé puis, dans la colonne correspondante, tu choisis une caractéristique par rapport au nombre de points du dé (corps, tête, yeux, détails, couleur). Lorsque tu as choisi une caractéristique, tu ne peux plus en prendre une autre (par exemple si tu as fait 2 et que tu choisis les yeux, alors tu ne peux plus prendre des yeux exception faite pour les détails où tu peux en prendre trois différents).



Dé →	1	2	3	4	5	6
Caractéristique ↓						
corps						
tête						
yeux						
détails (à mettre minimum 10 fois soit sur le personnage soit sur le fond)						
Couleurs	noir, jaune, rouge et bleu	noir, rouge, bleu et vert	noir, bleu, jaune et violet	noir, bleu, vert et jaune	noir, rouge, jaune et orange	noir, orange, bleu et vert