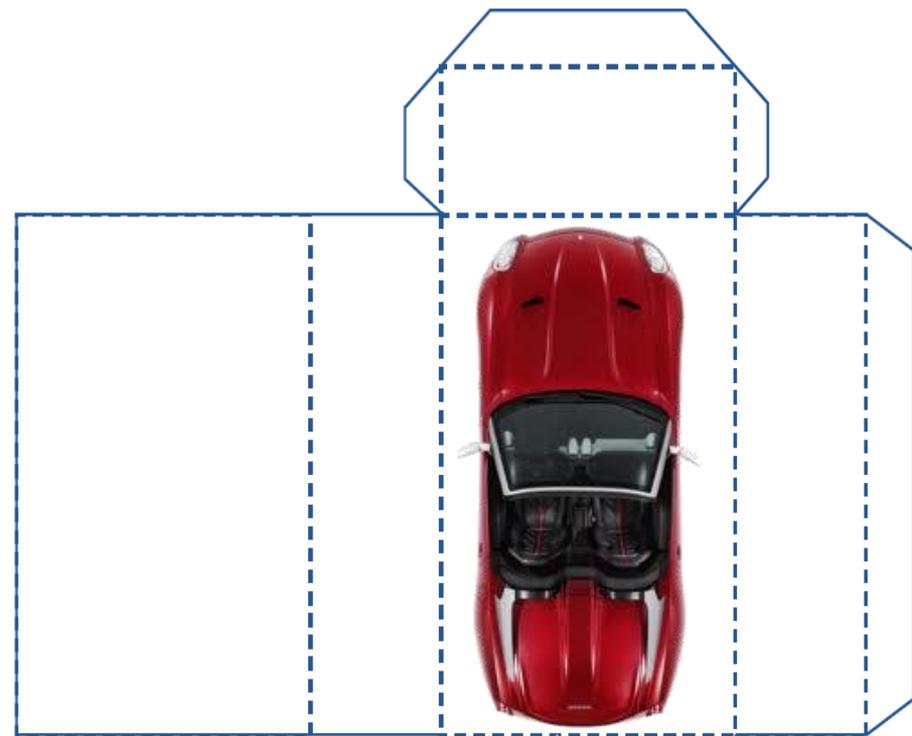
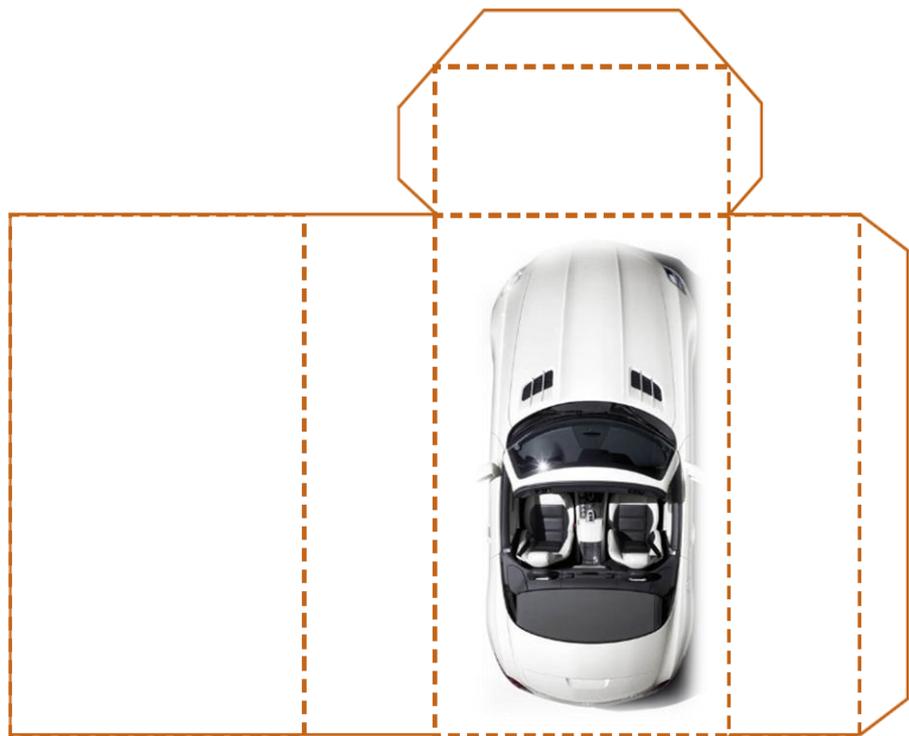
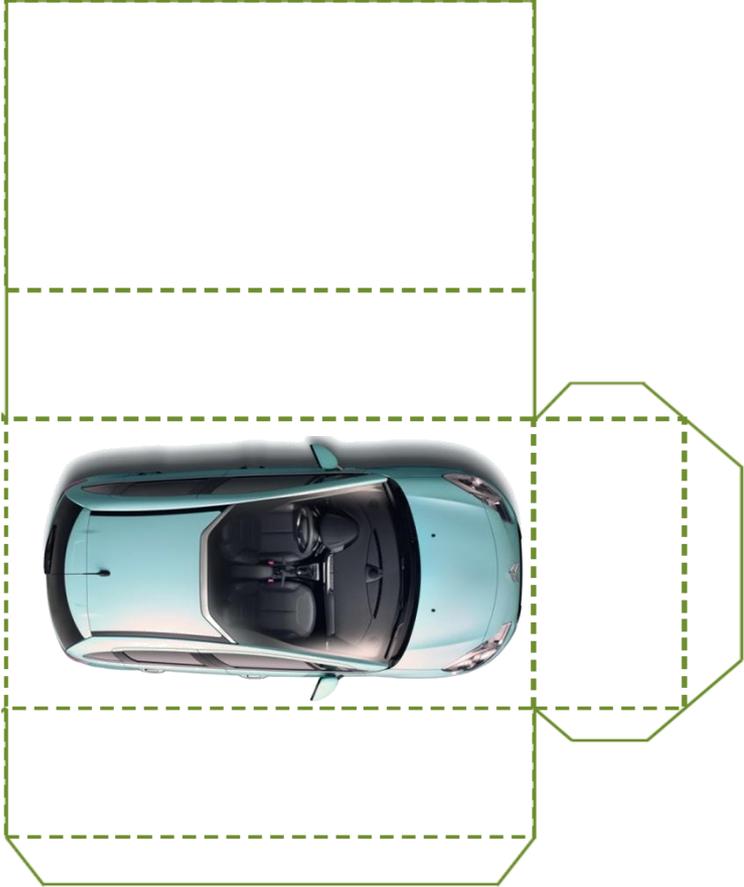
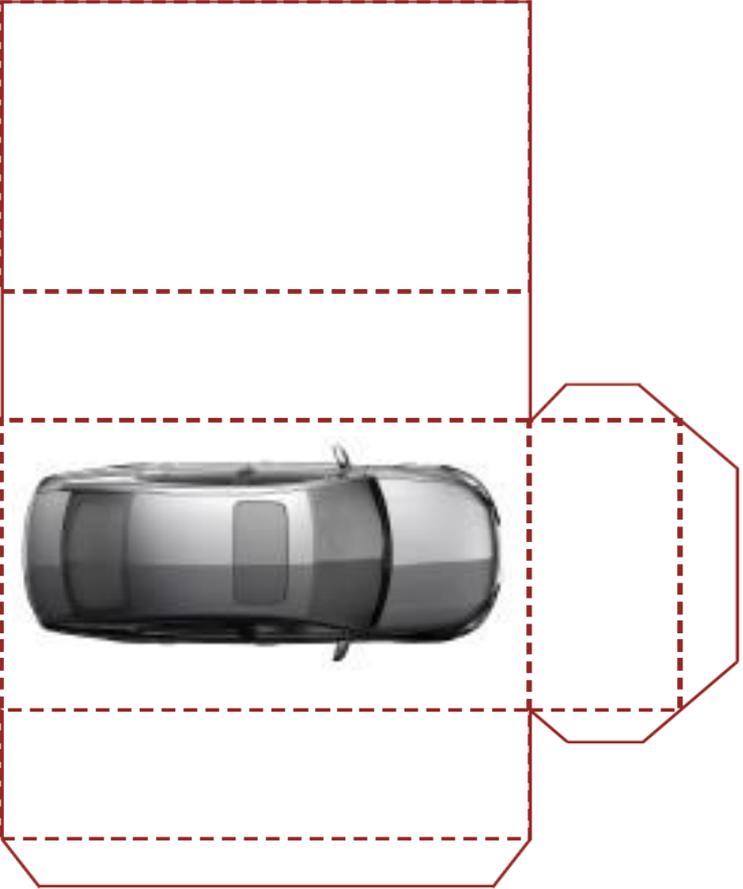


Départ

Dys é moi zazou id

Arrivée







Vents des routes

Code de roulage

Buts éducatifs:

Le travail du souffle. (parole)

Le travail de l'attention.

L'inhibition.

La respiration si importante!

Matériel à préparer.

Quatre fiches : une par joueur.

Une voiture par joueur.

Mises en place

Coller les routes par page :

4 routes pour 4 joueurs.

Couper et monter les parallélépipèdes.

Déroulement du jeu:

Au signal donné, les joueurs se mettent à souffler sur leur voiture par le trou des boîtes.

Si la voiture sort de la route,

elle retourne au garage et recommence.

Le champion est celui qui arrive au bout, en premier.

Il reçoit une coupe!

Lorsque les cinq coupes sont remises, on recommence!

Adaptations.

Prévoir une adaptation dys ou « doué ».

Ajuster la taille des voitures.

Celui qui a trop de difficultés ou de facilités s'éteint.

Cela ajoute du piment de changer de données.