

Jeu des échelles et des trous

Matériel : Plateau de jeu ; pions ; carte-nombres (chiffres, constellations, doigts)

But du jeu : Arriver le premier sur la case « arrivée »

Règle du jeu :

Tous les joueurs positionnent leur pion sur la case « Départ ». Les cartes-nombres sont placées empilées et retournées à côté.

Le plus jeune joueur commence la partie.

Le premier joueur tire une carte et avance de la quantité indiquée. Il remet la carte sous la pile. C'est au joueur suivant de tirer une carte pour avancer.

Si le pion tombe sur la case « ECHELLE », le joueur y monte et arrive sur la case au-dessus. Si le pion tombe sur la case « TROU », le joueur tombe et descend sur la case du dessous.

Le premier joueur qui arrive sur la case « arrivée » à gagner.

Carte à découper pour la pioche



