

# Mentalo

## Règle du jeu

2 à 4 joueurs dont 1 meneur de jeu.

Le meneur de jeu pose les questions et vérifie les réponses.

Le premier joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases indiquées par le dé.

Le meneur tire une carte avec la bonne opération et pose la question.

- case « chance » : le joueur choisit sa catégorie.

Si le joueur donne la bonne réponse, il marque 1 point et garde la carte devant lui.

S'il ne trouve pas la bonne réponse, il ne marque pas de points et la carte est remise en jeu.

Chaque joueur joue à son tour.

Le premier joueur qui termine le parcours le premier marque 5 points de plus. On compte 1 point par carte gagnée.