

14

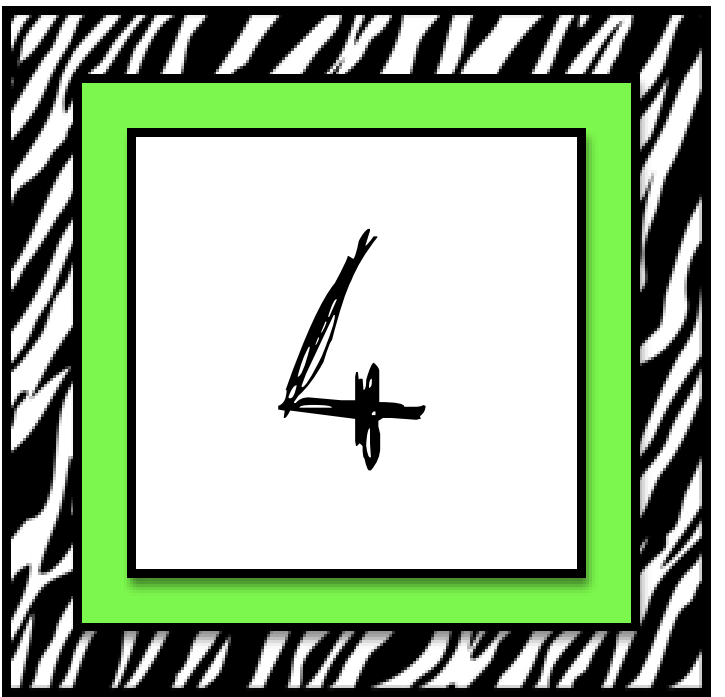
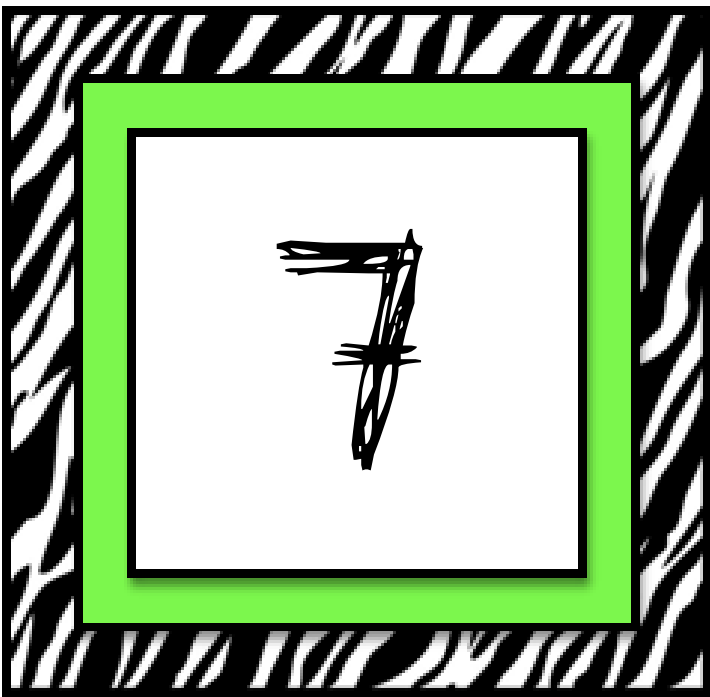
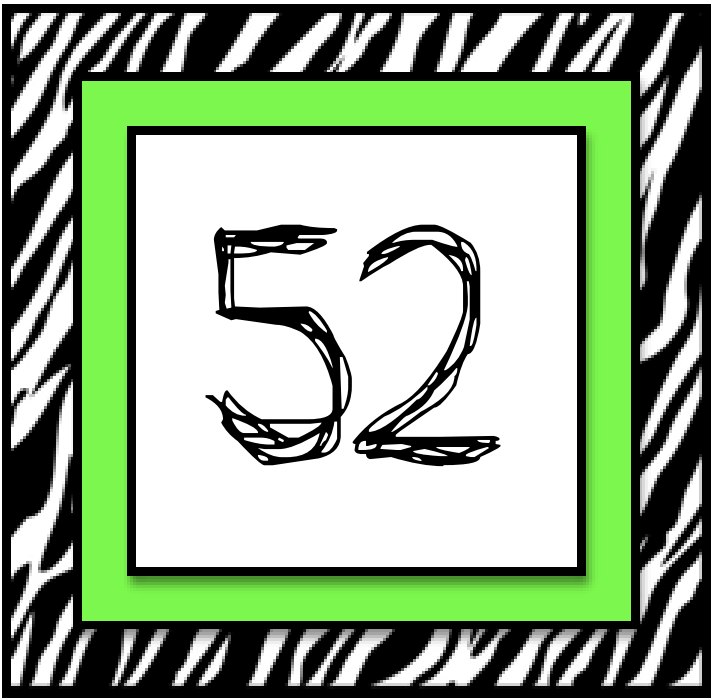
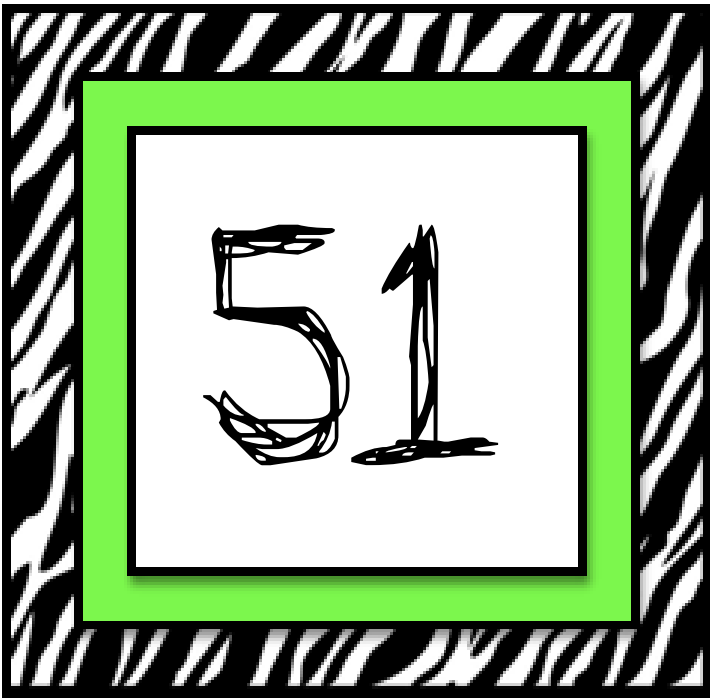
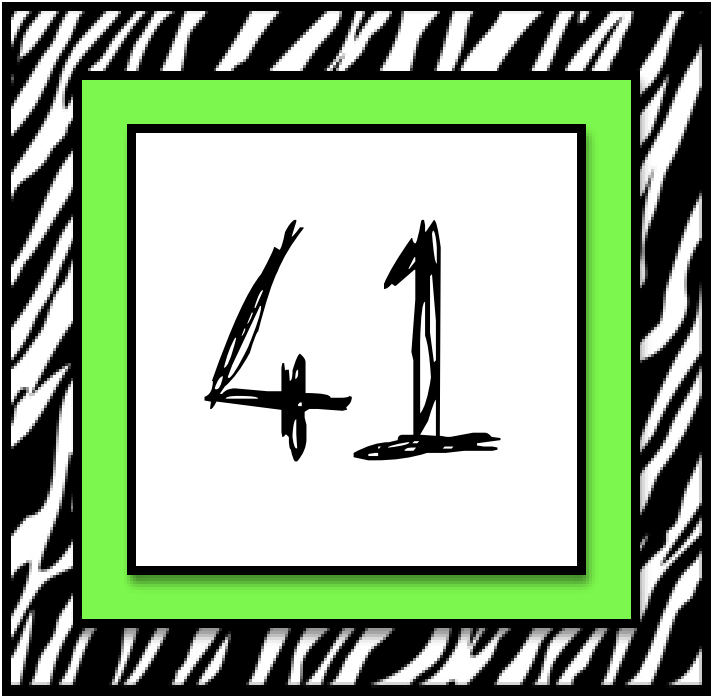
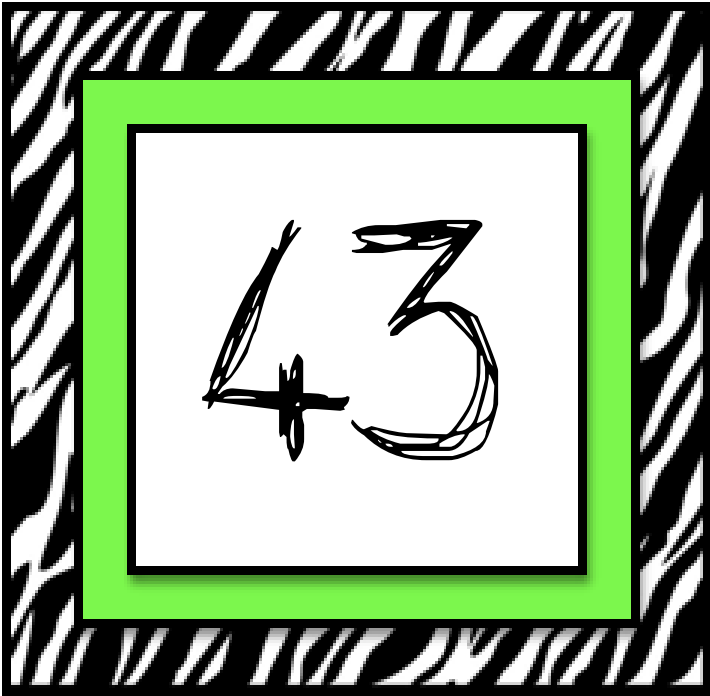
15

25

28

38

33



$10 + 4$

$10 + 5$

$20 + 5$

$20 + 8$

$30 + 8$

$30 + 3$

$$40 + 3$$

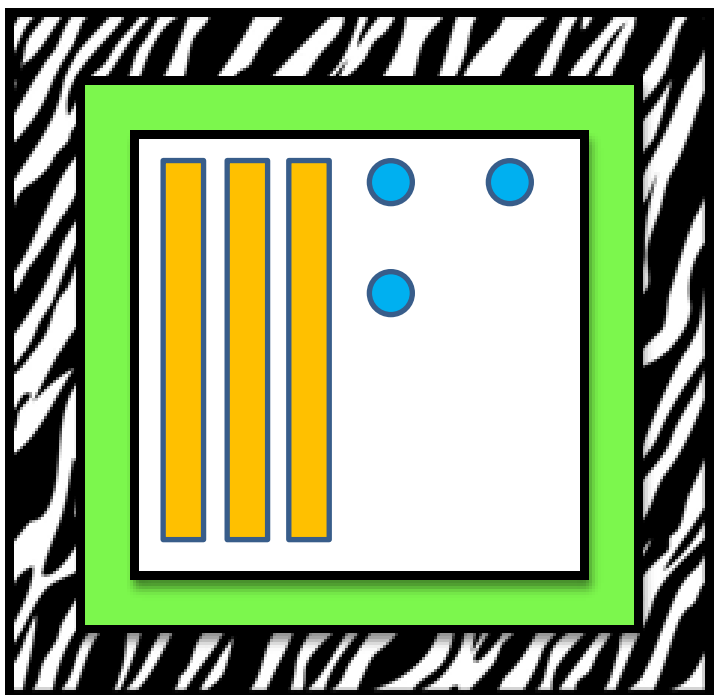
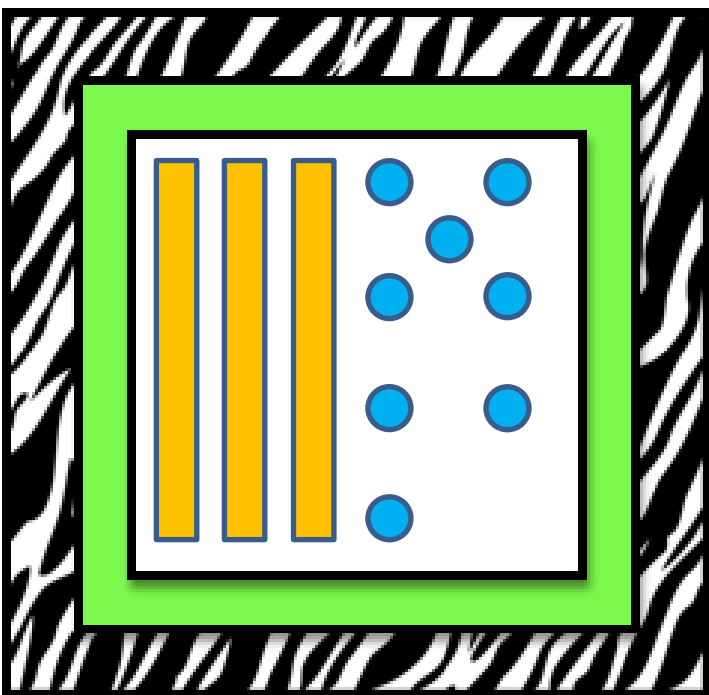
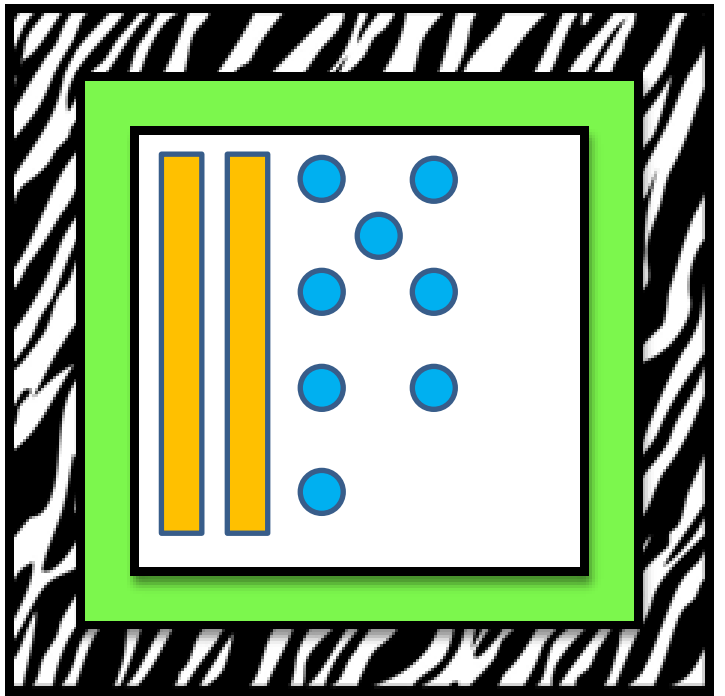
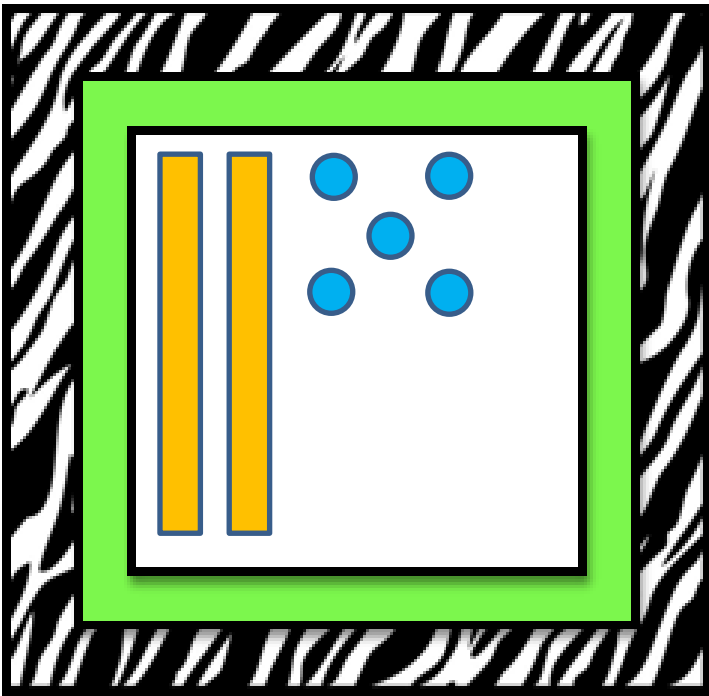
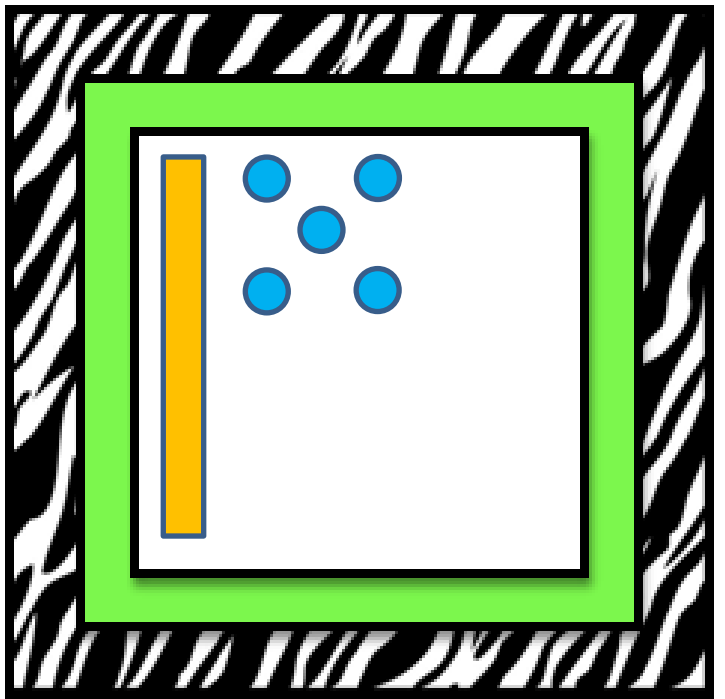
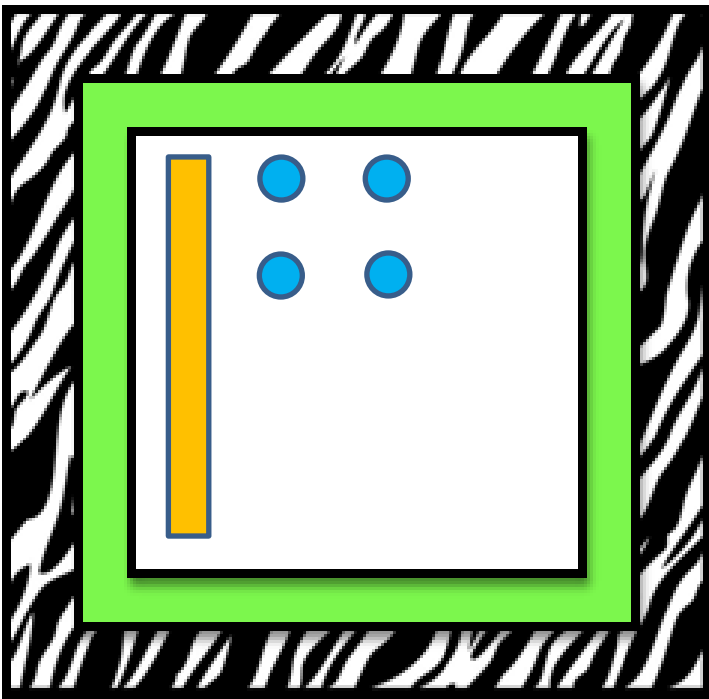
$$40 + 1$$

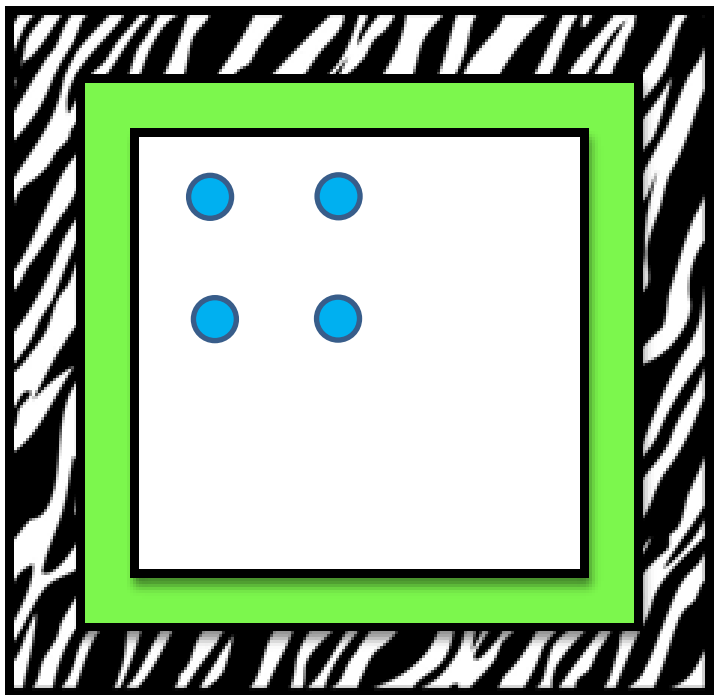
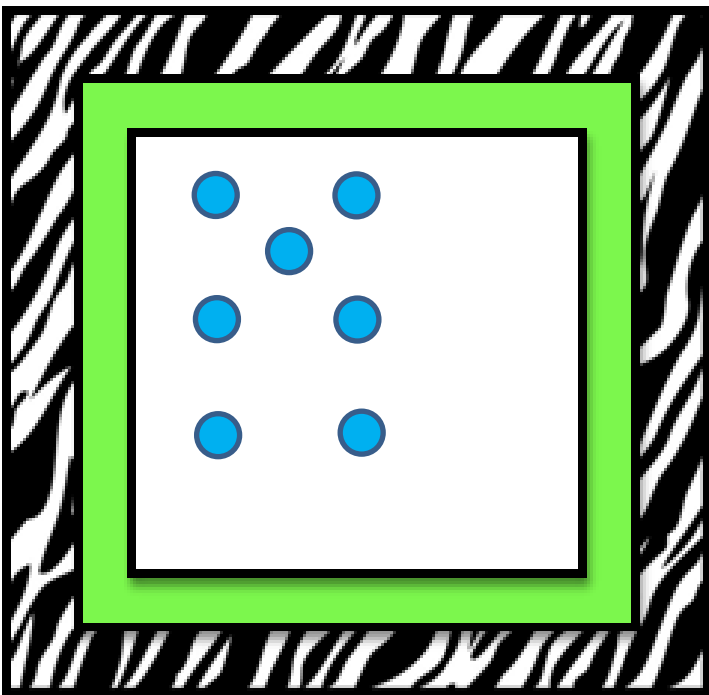
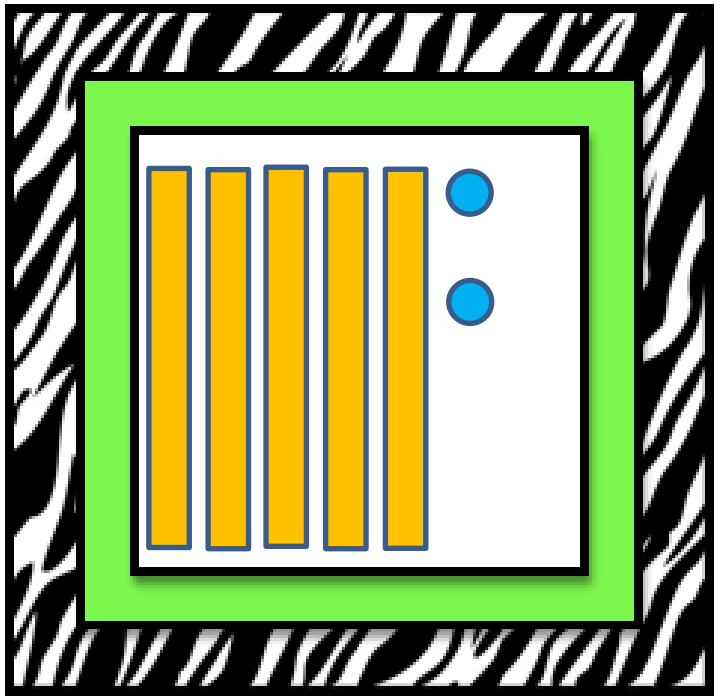
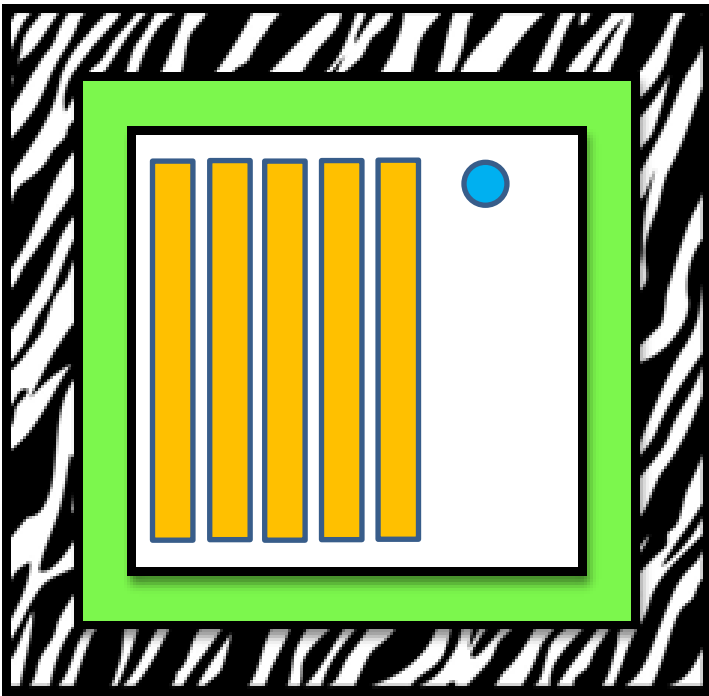
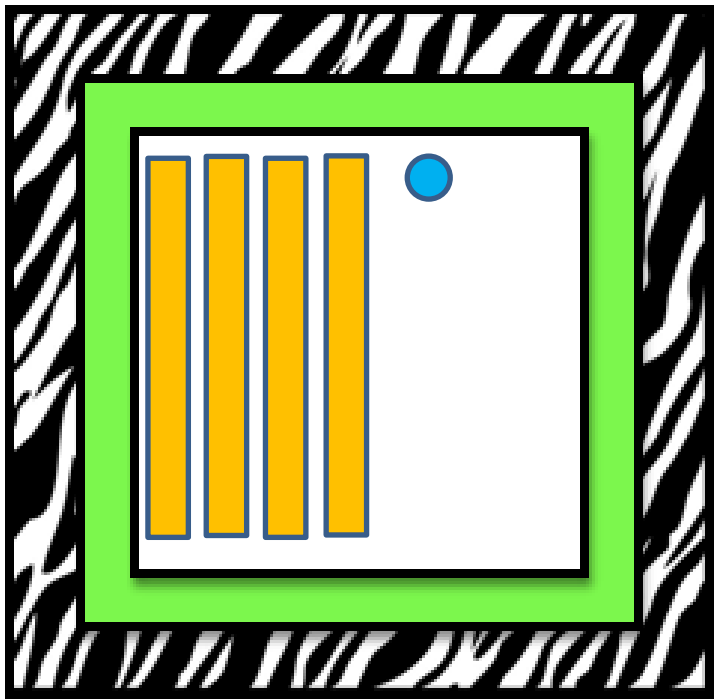
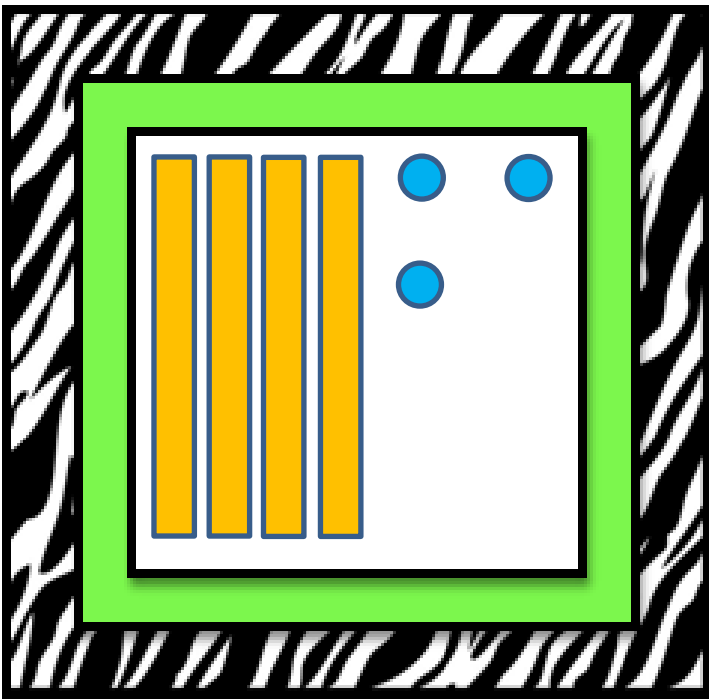
$$50 + 1$$

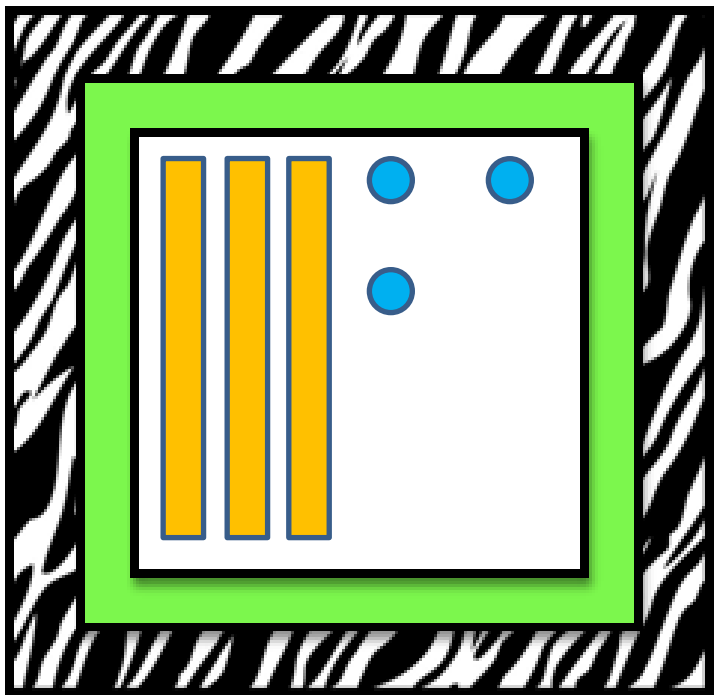
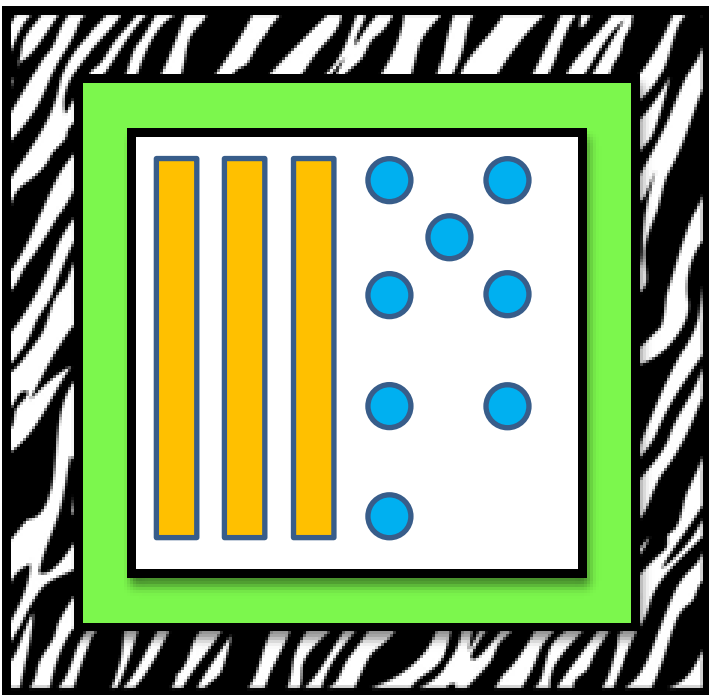
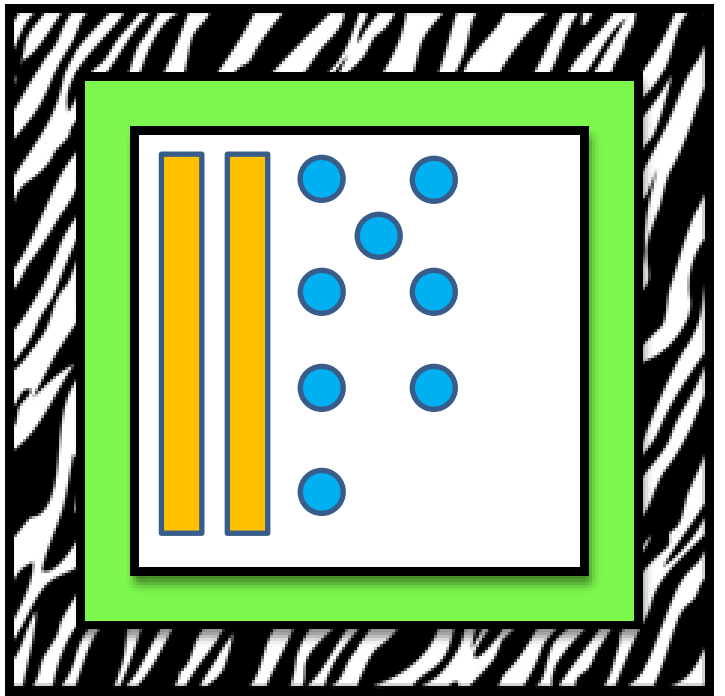
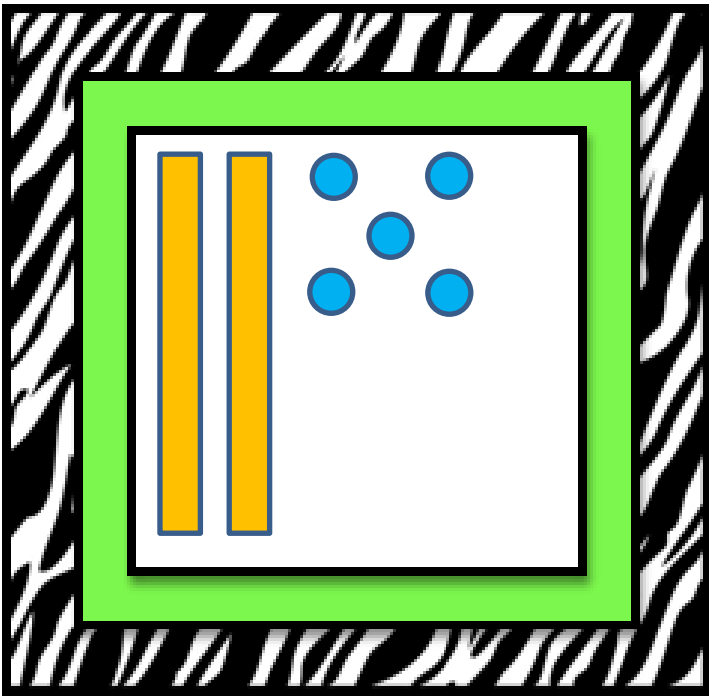
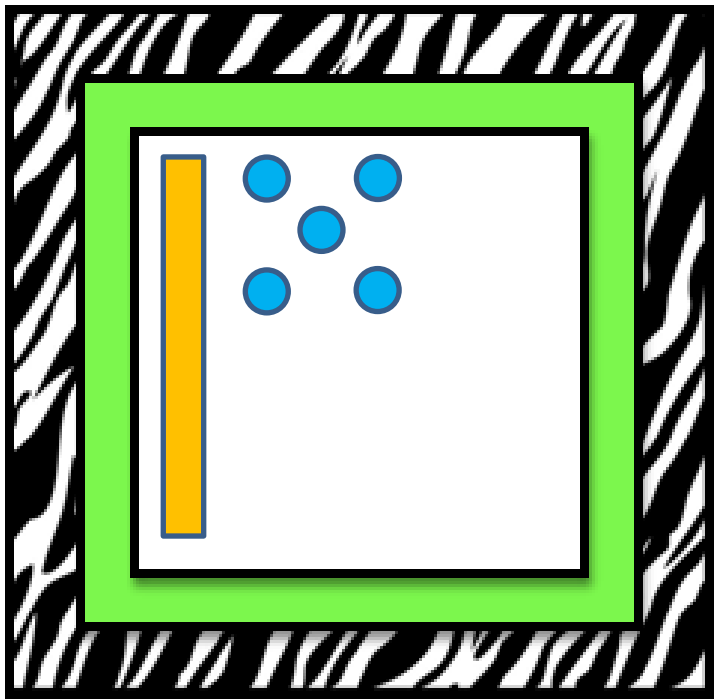
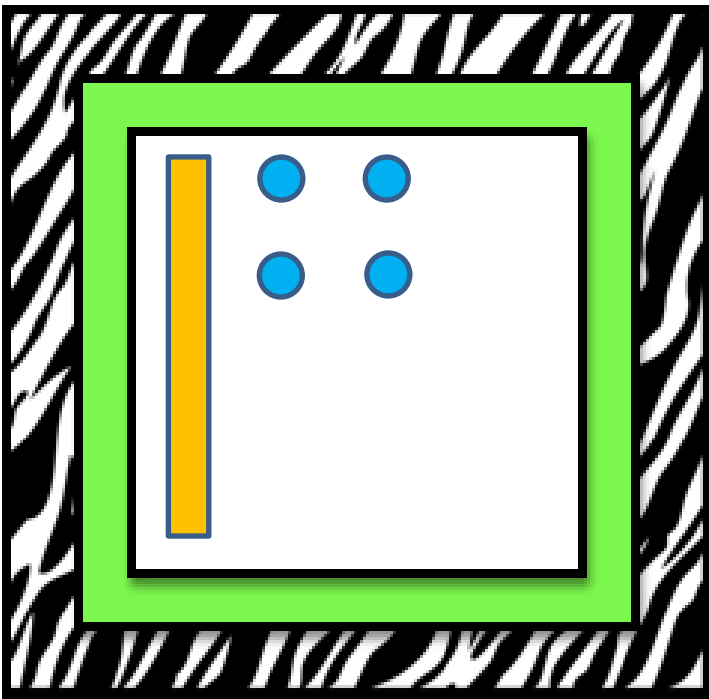
$$50 + 2$$

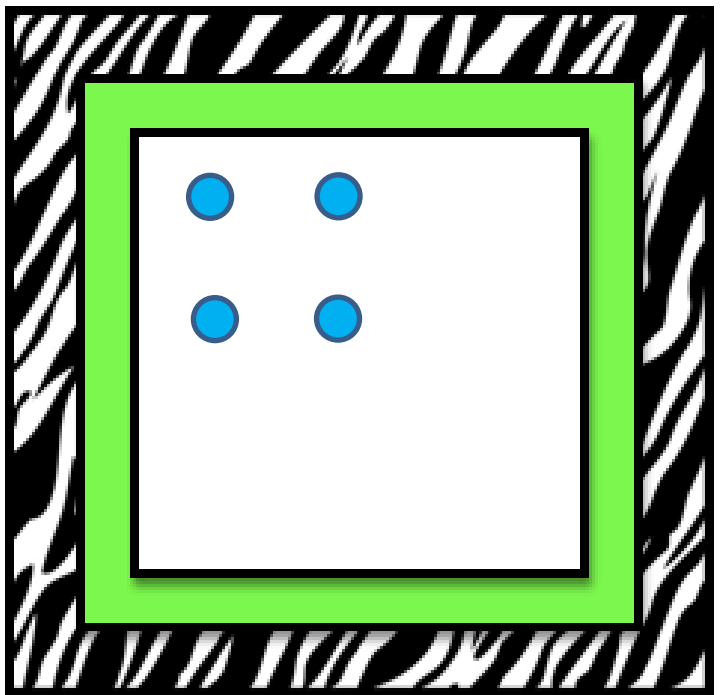
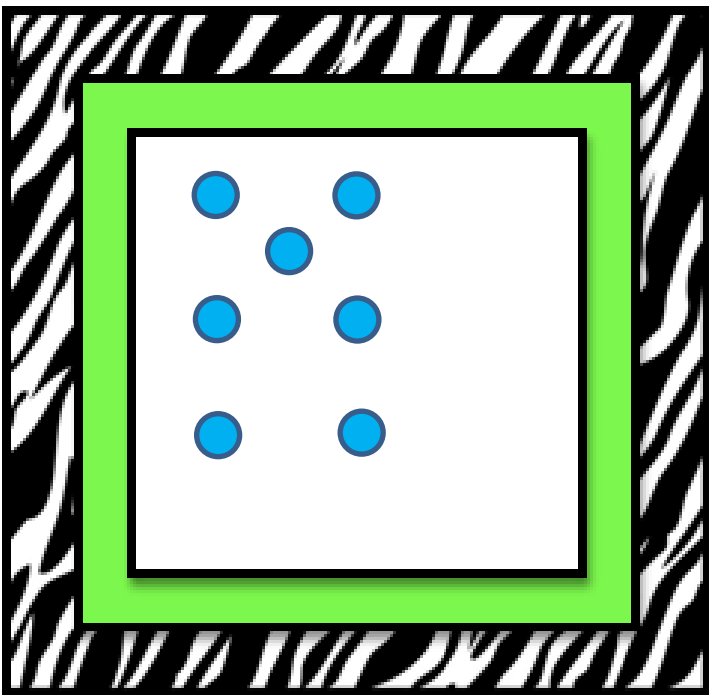
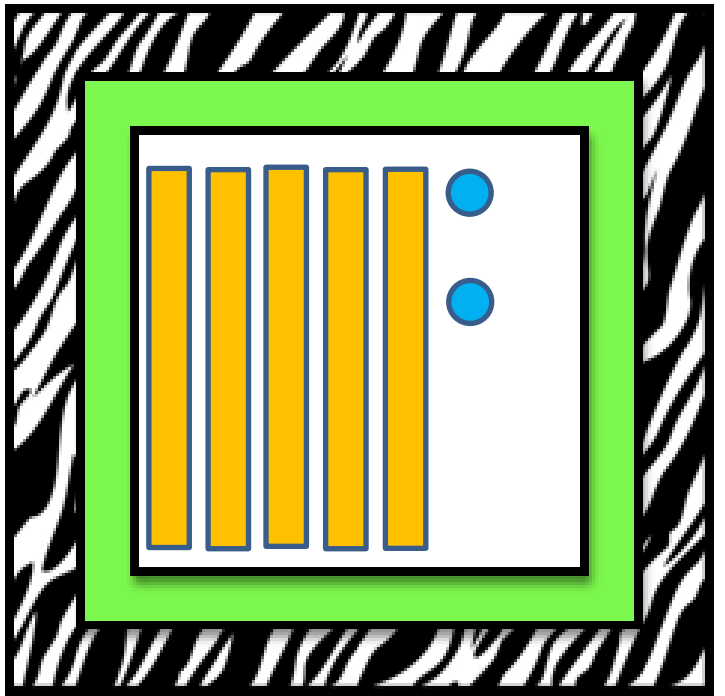
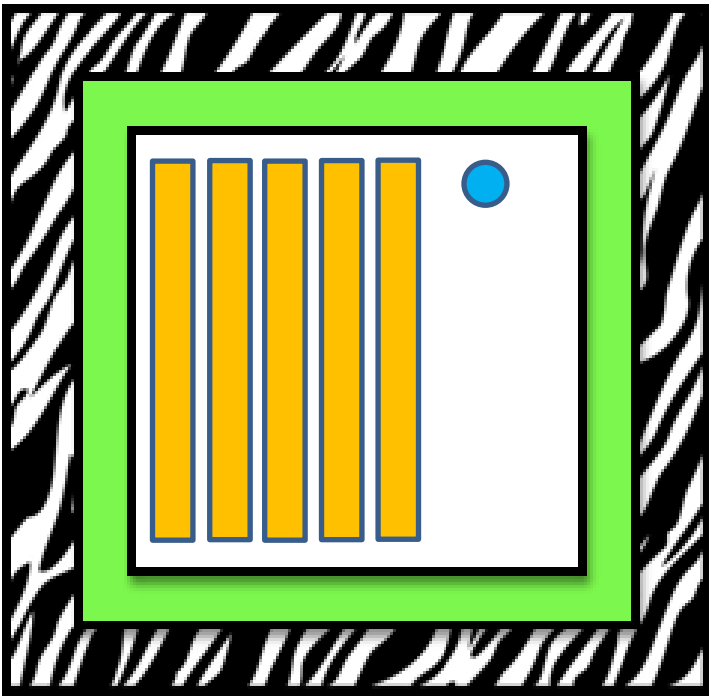
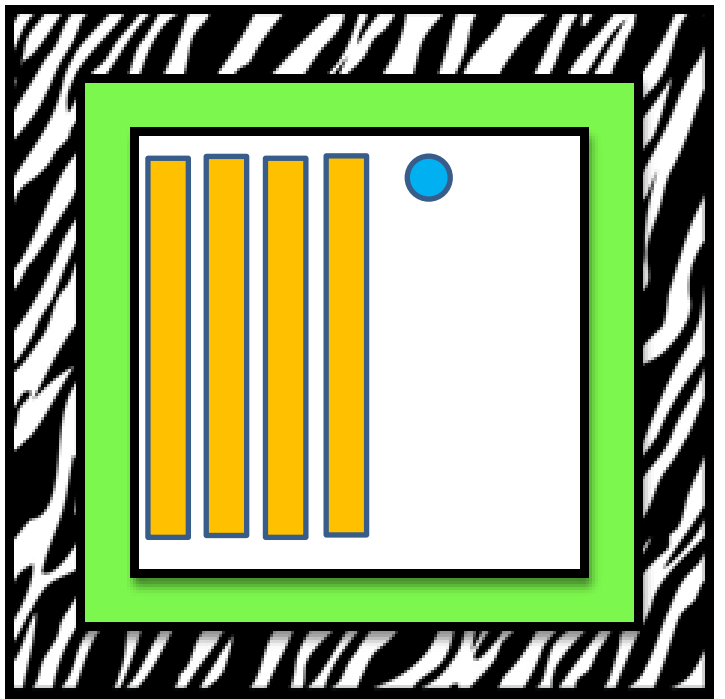
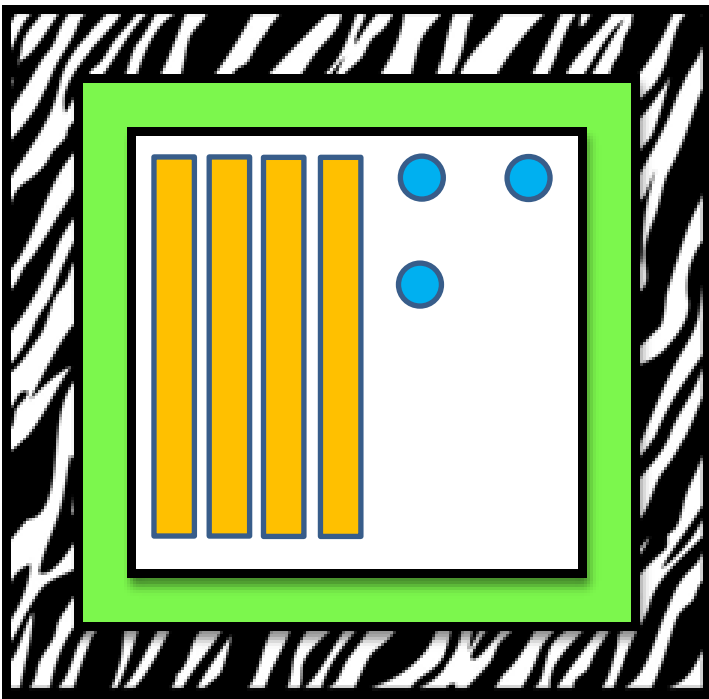
$$0 + 7$$

$$0 + 4$$

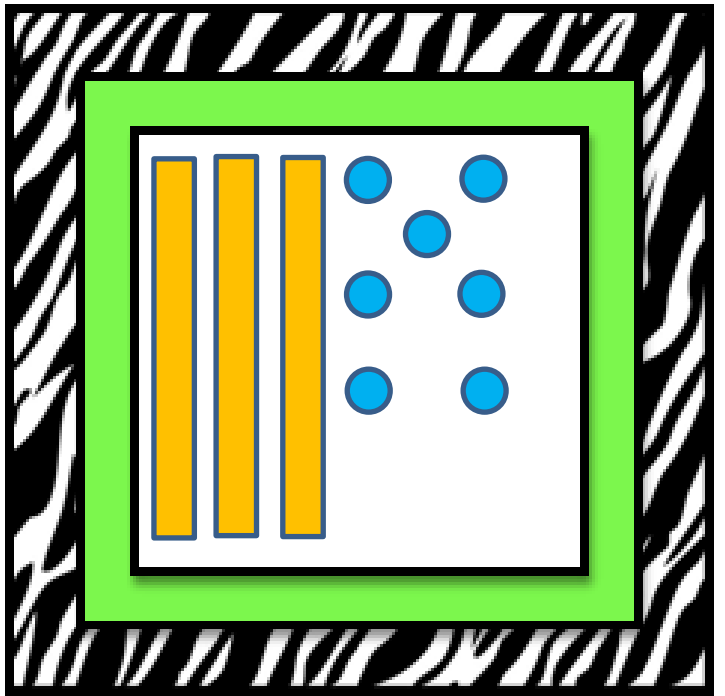
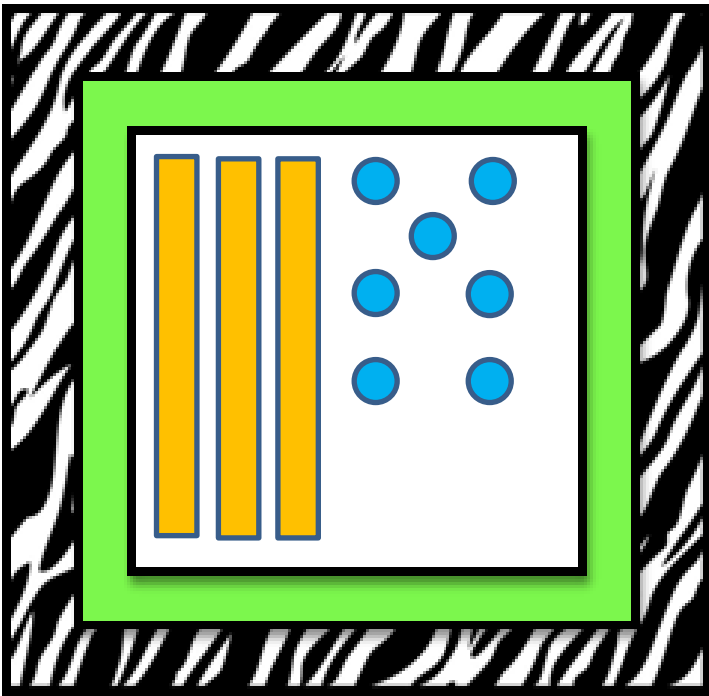












37

$$30 + 7$$

# LA JUNGLE DES NOMBRES

## Règle du jeu

Niveau : milieu de CP jusqu'à début de CE1

Nombre de joueurs : à partir de 3 joueurs

Compétence visée : décomposition des nombres jusqu'à 60 – notion de dizaine et unité

But du jeu : se débarrasser de toutes ses cartes

Principe du jeu : identifier 2 cartes représentant le même nombre

Matériel :

- Un totem (décorer un bâton de colle usagé ou petite bouteille de yaourt à boire)
- 13 cartes avec le nombre représenté par son écriture chiffrée
- 13 cartes avec le nombre représenté par une addition
- 26 cartes avec le nombre représenté par les boîtes de Picbille
- 2 cartes spéciales flèches vers l'intérieur : Quand cette carte est retournée, le premier joueur ayant saisi le totem glisse son tas de carte en dessous de celui-ci.

Déroulement :

- Placer le totem au centre de la table de jeu
- Distribuer toutes les cartes aux joueurs
- Le premier joueur retourne devant lui la première carte de son tas, puis le joueur suivant... et ainsi de suite.
- Quand un joueur a le même nombre de représenté sur sa carte que celle posée par un autre joueur, il essaye d'attraper le totem.
- Le premier des 2 joueurs qui attrape le totem donne tous son tas de cartes retournées à l'autre.
- Le perdant repose alors une nouvelle carte et la partie reprend.
- Le gagnant de la partie est celui qui s'est débarrassé en premier de toutes ses cartes.