

PROGRAMMATION

PHONOLOGIE

Grande Section
2020/2021

Compétences	Objectifs	Activités et supports
PERIODE 1		
COMPRENDRE, MEMORISER ET INTERPRETER DES COMPTINES	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Retrouver les images illustrant une chanson, les mots manquants ✓ Identifier les erreurs dans une comptine ✓ Remplacer un mot par un geste ✓ Moduler sa voix en fonction d'un code et associer des gestes 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comptines diverses : « il était un petit homme », « Rock and roll des gallinacées », « L'Automne de Maurice Carême », « La licorne », « Un chat et un chameau », « Le loup » ✓ boîte à comptine + cahier
APPRENDRE A ECOUTER APPRENDRE A ARTICULER DECOUVRIR LES MOTS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comprendre la notion de séquence : début, milieu, fin ✓ Retrouver les illustrations d'une histoire ✓ Identifier la provenance d'un son ✓ Prononcer distinctement (phonèmes, syllabes, mots, pseudos mots, virelangues) ✓ Prendre conscience de la notion de mots 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Contes connus : Boucle d'Or, Le petit chaperon rouge, Hansel et Gretel, Blanche Neige ✓ La moufle ✓ Loto sonore ✓ Instruments de musique ✓ Pierre et le loup
EXERCER SON ATTENTION AUDITIVE	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Développer la conscience des rimes ✓ Compléter les vers d'une comptine ✓ Classer des mots selon leur rime riche 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Jeux d'écoute ✓ Comptines diverses ✓ 30 phonèmes en 30 chansons

**SEGMENTER
ORALEMENT UN MOT
EN SYLLABES**

- ✓ Scander les syllabes d'un énoncé
- ✓ Frapper les syllabes d'un mot
- ✓ Compter les syllabes d'un mot
- ✓ Comparer le nombre de syllabes
- ✓ Coder les syllabes d'un mot

- ✓ Le jeu du loto des syllabes
- ✓ Jeu « les valises aux syllabes »
- ✓ Jeu de l'oie des syllabes
- ✓ La course des syllabes
- ✓ Le jeu du parcours
- ✓ La bataille des animaux

PERIODE 2

**DECOMPOSER UN MOT
EN SYLLABES**

**FUSIONNER DES
SYLLABES POUR FORMER
UN MOT**

- ✓ Fusionner des syllabes pour former des mots.
(PONT-PIED → POMPIER)
- ✓ Décomposer des mots en syllabes (RIDEAU →
RIZ-DOS)

- ✓ Jeux de rebus
- ✓ Le mémo'Fusion
- ✓ Le loto fusion
- ✓ Le loto decompose

**EXERCER SON
ATTENTION AUDITIVE**

- ✓ Classer des mots monosyllabiques selon leur
rime vocalique
- ✓ Classer des mots polysyllabiques selon leur rime
vocalique
- ✓ JEU: les maisons des rimes vocaliques

- ✓ Images des mots monosyllabique
- ✓ Images des mots polysyllabiques

**DECOUVRIR LA
PLANETE DES ALPHAS**

- ✓ Emettre des hypothèses sur l'histoire
- ✓ Connaître et comprendre l'histoire
- ✓ Reconnaître les personnages du conte d'après
leur caractéristique (voyelles + consonnes
longues)

- ✓ Album du conte + grandes images
- ✓ CD / DVD
- ✓ "Devine mon alpha préféré"
- ✓ "Les alphas jouent à cache-cache."

PERIODE 3

LOCALISER DES SYLLABES DANS UN MOT

- ✓ Isoler la 1^{ère} syllabe d'un mot
- ✓ Identifier la syllabe d'attaque d'un mot
- ✓ Classer des mots qui ont la même syllabe
- ✓ Trouver l'intrus : syllabe initiale différente
- ✓ Identifier la syllabe finale des mots
- ✓ Classer des mots selon leur syllabe finale
- ✓ Appairer des mots selon les syllabes initiales et finales (mots-valise)

- ✓ Jeu des syllabes d'attaques
- ✓ Le jeu du supermarché
- ✓ Jeu des syllabes finales
- ✓ Chacun sa famille et suis ton chemin
- ✓ Le mistigri des syllabes initiales
- ✓ Le mistigri des syllabes finales
- ✓ Les mots valises
- ✓ Le domi'mots valises
- ✓ La comptine : 3 petits chats

DISCRIMINER L'ATTAQUE DES MOTS

- ✓ Classer des mots selon leur attaque vocalique

- ✓ Classement d'images dans différentes boîtes : incendie, indien, index, infirmière ; ampoule, ambulance ...

AMELIORER LA RECONNAISSANCE DES UNITES SONORES DES MOTS : LES RIMES

- ✓ Distinguer 2 mots qui riment

- ✓ Le jeu des rimes
- ✓ Le memory des animaux

DECOUVRIR LA PLANETE DES ALPHAS

- ✓ Reconnaître les personnages du conte d'après leur chant (voyelles + consonnes longues)

- ✓ SOS alpha en péril

PERIODE 4

MANIPULER DES SYLLABES

- ✓ Identifier une syllabe donnée dans un mot
- ✓ Retrouver un mot dont les syllabes sont mélangées
- ✓ Inverser les syllabes
- ✓ Localiser la syllabe qui a été ajoutée
- ✓ Trouver un mot obtenu en ajoutant une syllabe
- ✓ Supprimer une syllabe : syllabe finale
- ✓ Supprimer une syllabe : syllabe initiale
- ✓ Substituer une syllabe à une autre

- ✓ Les syllanimaux
- ✓ La fée des syllabes
- ✓ Le monstre mangeur de prénoms
- ✓ Chatouillons le monster
- ✓ Mots en Verlan

DISCRIMINER ET LOCALISER UN PHONÈME VOCALIQUE DANS UN MOT

- ✓ Discriminer et localiser le phonème [a]
- ✓ Le phonème [a] est fusionné avec un son final consonantique
- ✓ Discriminer et localiser le phonème
- ✓ Discriminer et localiser le phonème [o],
- ✓ Discriminer et localiser le phonème [y], [e], [u], [on]

- ✓ La chenille des voyelles
- ✓ La roue des voyelles
- ✓ Comptines « Le petit chat gris »
- ✓ Le jeu des serpents et des échelles sur les voyelles
- ✓ Le marché de PADIPADO

LA PLANÈTE DES ALPHAS

- ✓ Fusionner 2 phonèmes : une consonne longue et une voyelle
- ✓ LA FUSÉE TOMBE SUR MONSIEUR O
- ✓ LE MONSTRE ATTRAPE MONSIEUR A
- ✓ LA TOUPIE TOURNE AUTOUR DE Mlle U
- ✓ LE ZIBULUS ZIGZAGUE VERS MADAME I
- ✓ LE ROBINET RALE SUR MADAME E

- ✓ Les alphas en caoutchouc à manipuler

PERIODE 5

DISCRIMINER UN PHONEME CONSONANTIQUE DANS UN MOT

- ✓ Discriminer le phonème consonantique final par opposition phonémique (tasse/tache) (cage/case) (vague/coq)
- ✓ Classer des mots plurisyllabiques selon le phonème consonantique final
- ✓ Discriminer le phonème consonantique placé en attaque du mot (chat/serpent)
- ✓ Classer des mots selon leur phonème initial
- ✓ Identifier un phonème consonne dans un mot

- ✓ Jeux du LAPIN, la FUSEE, la MAISON, le NID, le SERPENT ...
- ✓ Le train des consonnes
- ✓ La maison des consonnes
- ✓ La roue des alphas consonnes

RELATION GRAPHO-PHONEMIQUE

- ✓ Différencier le phonème [a] du graphème /a/
- ✓ Différencier le phonème [i] du graphème /i/ ou /y/
- ✓ Segmentation et fusion phonémique dans un mot monosyllabique
- ✓ Segmentation et fusion phonémique dans un mot plurisyllabique

- ✓ Images : banc, chat, chou, cou ...

DISTINGUER DES PHONEMES PROCHES

- ✓ Distinguer d/t, j/ch, g/k, b/p
- ✓ Identifier le phonème qui diffère dans des mots à consonances proches

- ✓ Le jeu des paires minimales
- ✓ Prince de mots tordus

LA PLANETE DES ALPHAS

- ✓ Reconnaître les différentes écritures d'un alpha (script et cursive)
- ✓ Localiser et coder un phonème dans un mot

- ✓ Les figurines des alphas
- ✓ Le loto des alphas
- ✓ Phonème, où es-tu ?
- ✓ Le jeu de la rivière

MANIPULER DES PHONEMES

- ✓ Fusionner des sons formant des mots monosyllabiques
- ✓ Segmenter un mot monosyllabique en phonème
→ identifier les 2 alphas
- ✓ Encoder un mot de 2 ou 3 phonèmes
- ✓ Ecriture tâtonnée

- ✓ Jeux de segmentation et de fusion

<http://laclasseedeluccia.eklablog.com/>