

KI'ES'KI ?

Matériel

1 plateau de jeu

1 plateau de figures géométriques

24 cartes figures

12 cartes spéciales

2 à 4 pions

1 dé 3 faces

Règles du jeu

À tour de rôle les joueurs doivent tirer le dé, et avancer en fonction du chiffre obtenu.

Lorsqu'un joueur tombe sur une case « figure géométrique » un adversaire doit tirer une carte figure et lui poser la ou les questions posées sur celle-ci.

Lorsqu'un joueur tombe sur une case « carte spéciale » il doit suivre les instructions indiquées sur celle-ci..

La case prison bloque le joueur, il ne joue donc pas pendant un tour complet.

Le plateau de formes est posé à côté du plateau de jeu, le joueur interrogé peut s'y référer

Le gagnant est celui qui franchit la ligne d'arrivée en premier.

Bon jeu !

