

# Agir et s'exprimer avec son corps:

## Courses

### Objectifs:

- Engagement du corps tout entier dans le déplacement, démarrer, stopper.
- Repérer les variables d'espace, de temps, de distance.
- Appliquer et mémoriser des consignes. Mettre en place des stratégies en fonction des contraintes matérielles et relationnelles de la situation: se mesurer aux autres, être le premier.

### Courir pour poursuivre, pour échapper

#### Jeu de chat



Au signal de « chat dehors », le chat qui était dans sa maison, matérialisée dans un angle de la salle, poursuit les enfants qui courent pour lui échapper. L'enfant rejoint devient le chat, ainsi de suite...

### Variantes:

- L'enfant attrapé est éliminé, il va s'asseoir en limite de terrain... jusqu'au dernier restant
- L'enfant attrapé devient chat avec le chat.
- Des obstacles à contourner sont disposés dans toute la salle.
- Pour échapper au chat on peut se percher, s'accroupir...