

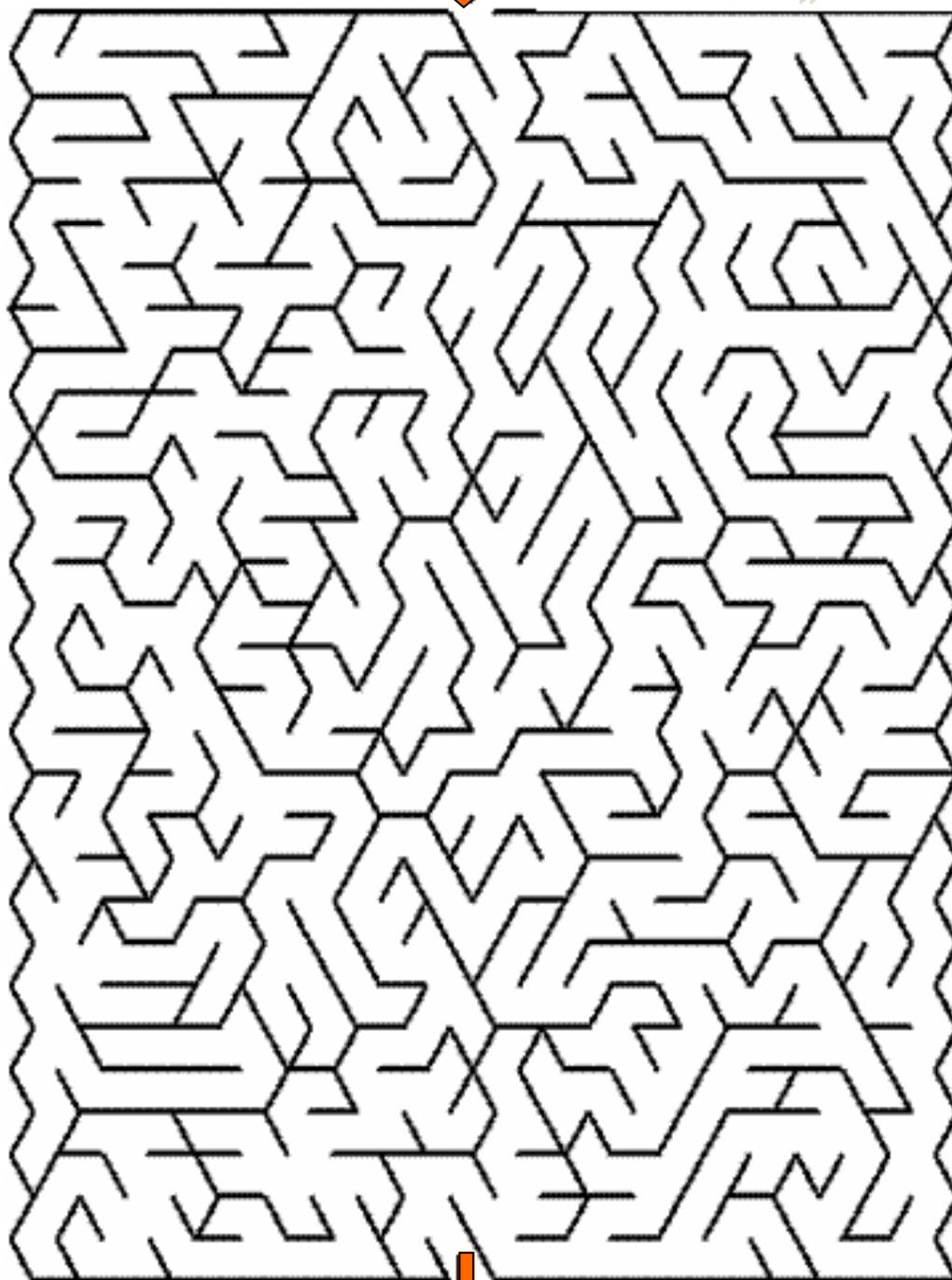
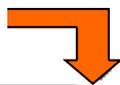


Date : \_\_\_\_\_

Objectif : se repérer dans un labyrinthe

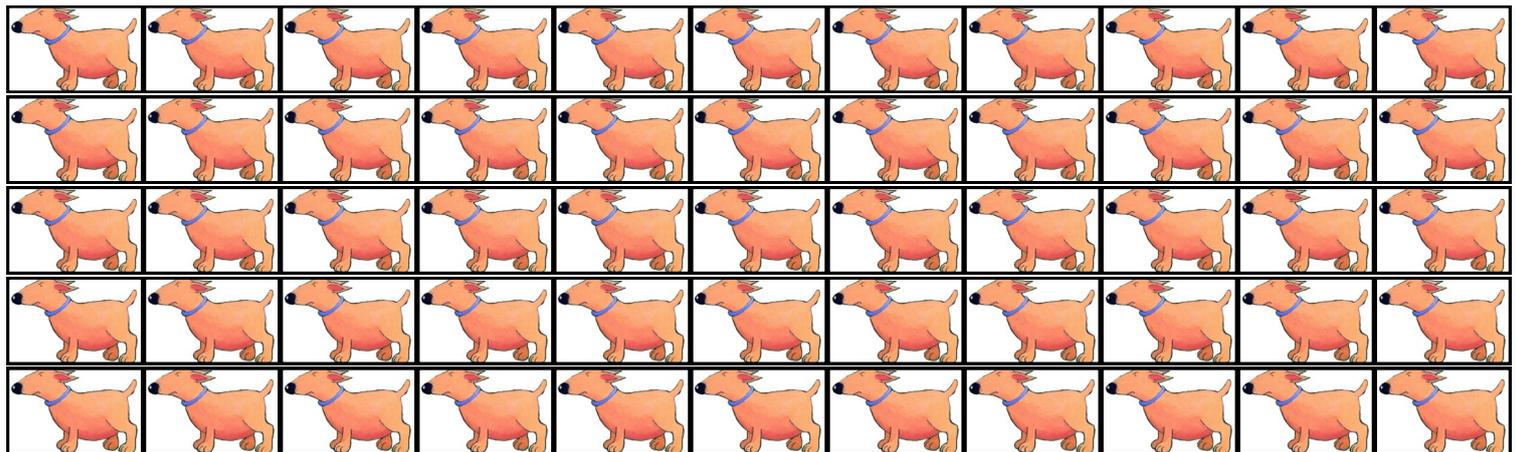
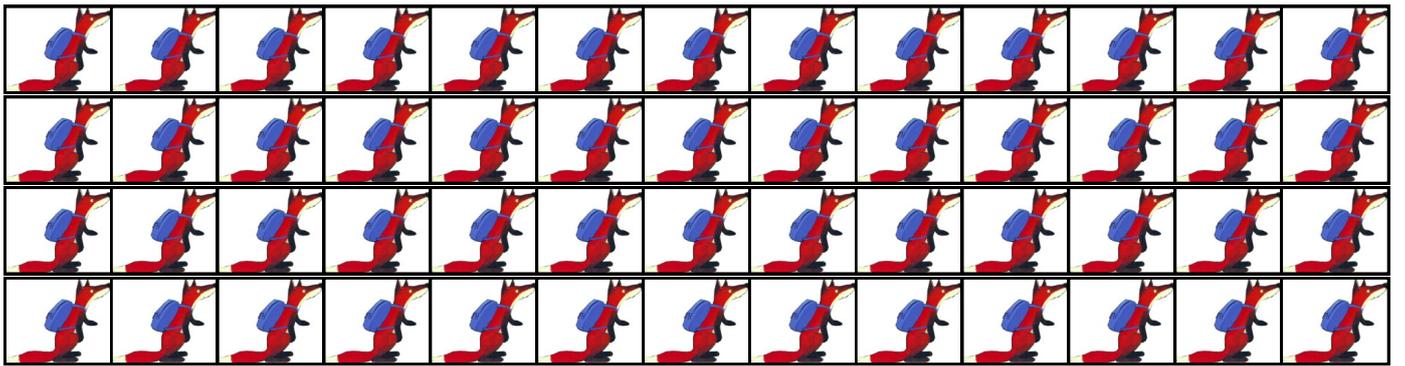
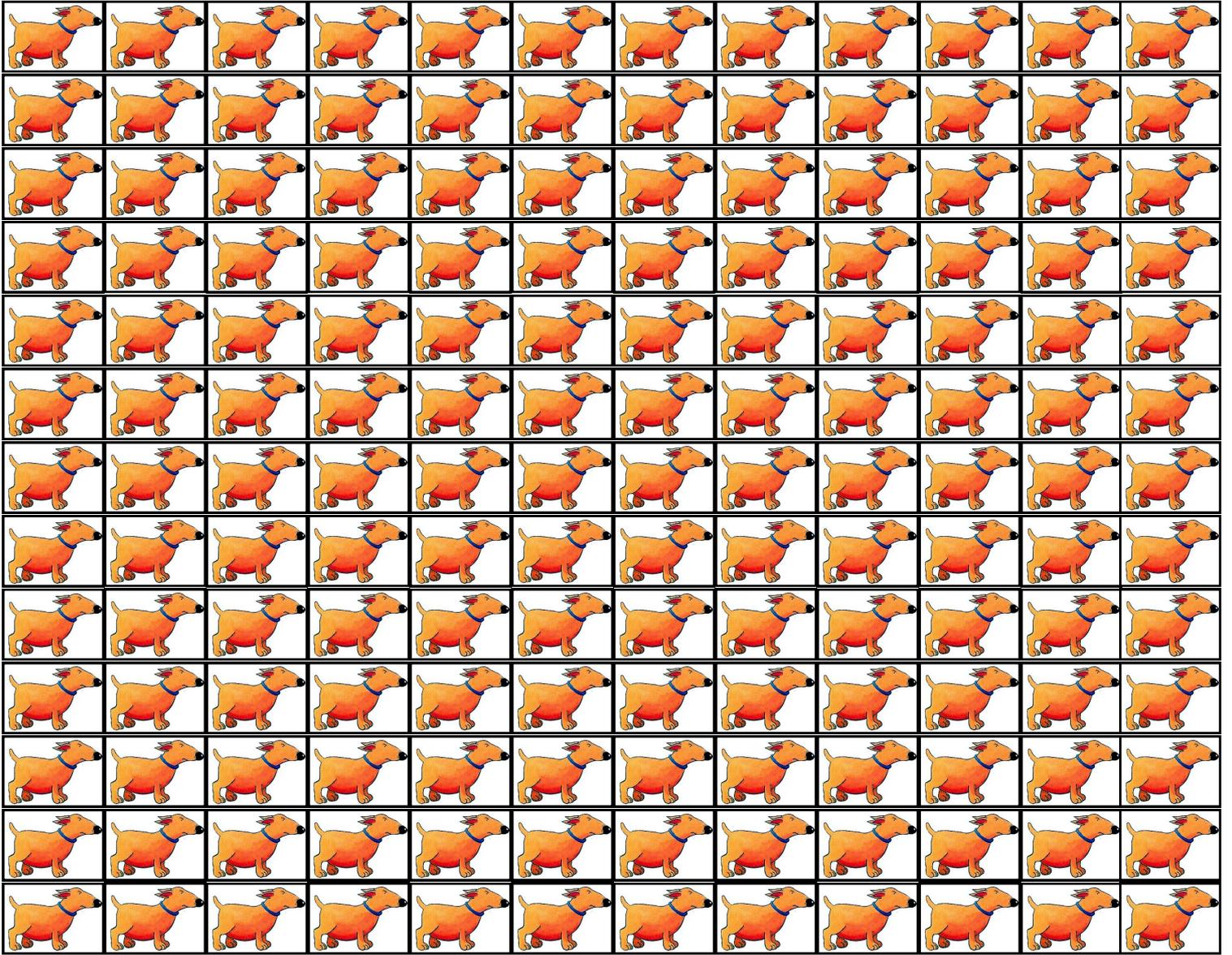
A  AR  ECA  NA

*Aide le renard à rejoindre la marmite.*



 Continue l'algorithme



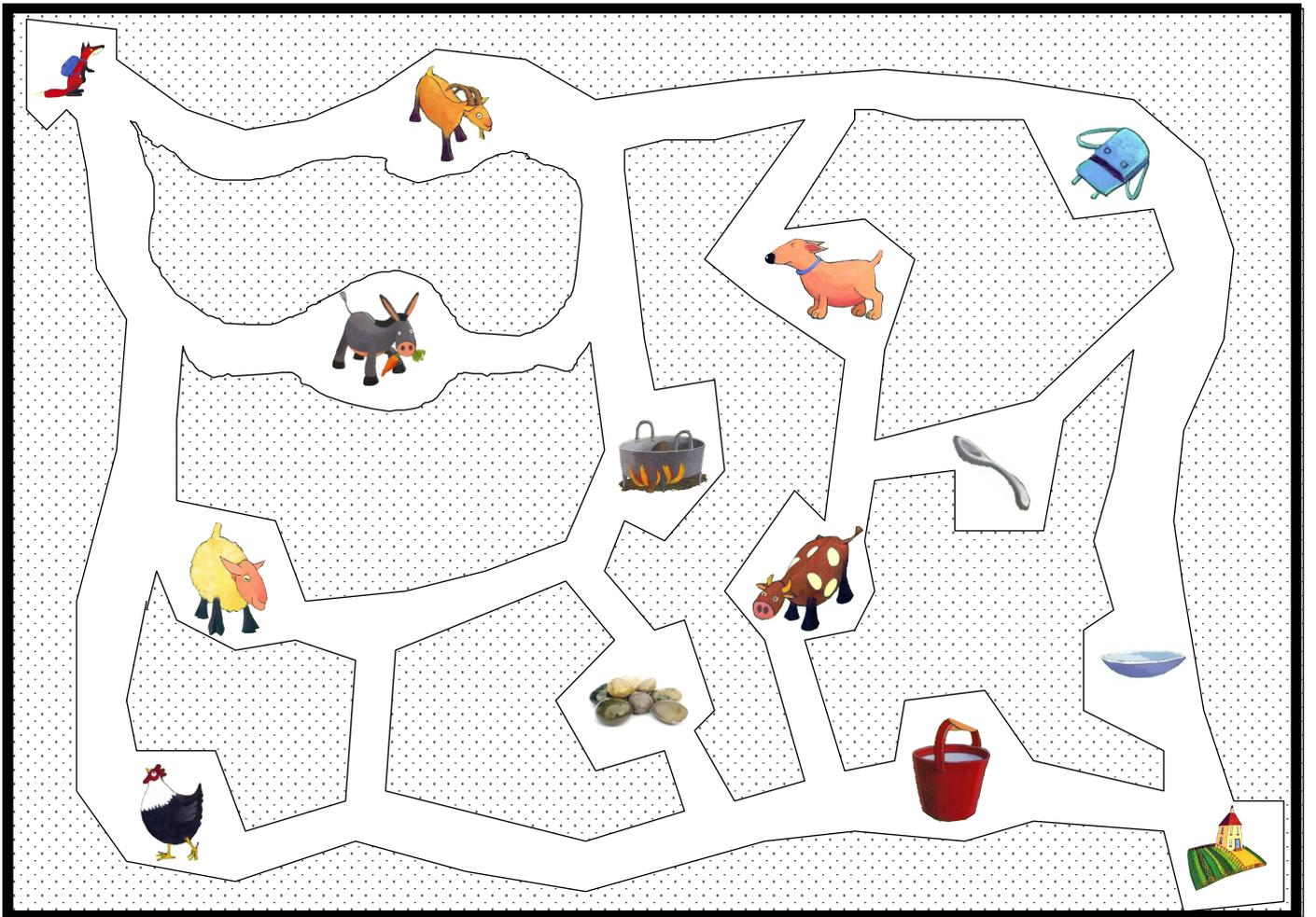
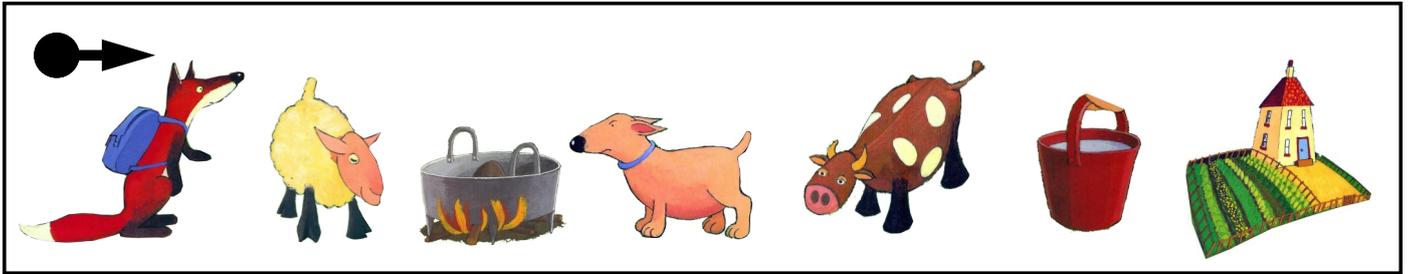




Date : \_\_\_\_\_

Objectif : décoder un parcours

Trace le chemin du renard jusqu'à la ferme en respectant le code indiqué



 Continue l'algorithme



.....

Date : \_\_\_\_\_

Objectif : réaliser un puzzle avec un model éloigné

A  AR  ECA  NA

*Découpe puis reconstitue le puzzle de la 1e de couverture de notre album*

