

# LANGAGE

Développer sa motricité fine,  
Développer sa coordination.  
Explorer le monde des objets:  
découvrir leur propriété et leur  
fonction

# PETITE SECTION



## VISSER



Visse et dévisse de petits éléments identiques



Visse et dévisse pour reformer les personnages



Visse et dévisse aux divers endroits



Visse et dévisse des objets de formes et tailles variées



Visse et dévisse en plaçant les écrous pour accrocher

## TRANSVASER



Transvase les graines d'un pichet à l'autre



Transvase les lentilles dans des contenants variés



Transvase le sable jusqu'à la limite donnée



Transvase de l'eau d'un pichet à l'autre



Transvase de l'eau dans des contenants variés

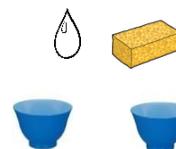
## DEPLACER



Déplace les grosses perles d'un bol à l'autre avec la cuillère



Déplace le sable d'un bol à l'autre avec la louche



Déplace l'eau avec l'éponge



Déplace l'eau avec la pipette



Déplace l'eau dans les tubes avec la poire

# LANGAGE

Développer sa motricité fine,  
Développer sa coordination.  
Explorer le monde des objets:  
découvrir leur propriété et leur  
fonction

# PETITE SECTION



## ACCROCHER



Accroche les éléments à scratch



Referme à l'aide des verrous



Accroche à l'aide des boutons pressions



Accroche les élastiques autour de la  
bouteille



Accroche l'élastique autour du tube

## PINCER



Pince pour faire les pattes des animaux



Accroche les pinces autour du bol



Accroche les pinces selon la couleur



Pince les mousses  
dans chaque alvéoles



Pince les boules des cotillons pour en  
placer une dans chaque alvéoles

## PLACER AVEC PRECISION



Habillez les enfants



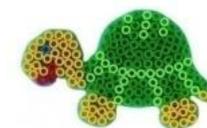
Place les jetons dans la tirelire



Place les graines pour refaire le dessin



Trié les graines dans les boîtes



Reforme la tortue en perle HAMA

## ENFILER



Enfile les CD sur la tour



Enfile les perles sur l'abaques



Enfile les perles sur la tige



Enfile les perles sur le fil



Enfile les perles selon la couleur

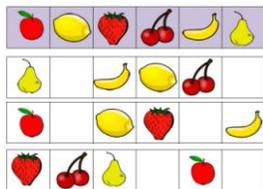
# LANGAGE

Découvrir le principe alphabétique, comprendre les notions de lettres/mots et leur fonctionnement.  
Développer sa discrimination visuelle fine et son sens de l'observation

# PETITE SECTION



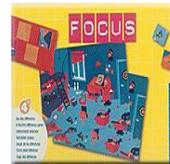
Retrouver un élément précis dans un ensemble



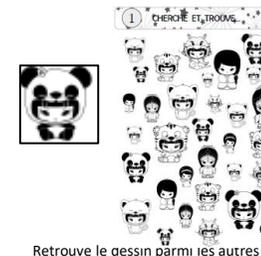
Retrouve le fruit manquant



Retrouve les détails de chaque image



Repose le détail sur l'image

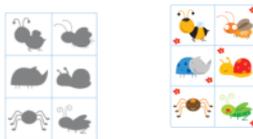


Retrouve le dessin parmi les autres

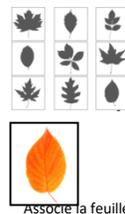


Cherche dans l'image et retrouve les divers éléments

Associer des éléments identiques présentés sous diverses formes



Associe l'insecte à son ombre



Associe la feuille à son ombre



Associe le jouet à sa photo



Retrouve les photos d'animaux identiques à l'aide de la loupe



Retrouve à quel fruit appartient le morceau

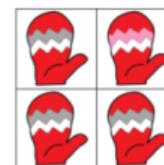
Repérer des différences entre des images proches



Place un bouchon sur l'image qui est différente



Place un bouchon sur l'image qui est différente



Place un bouchon sur l'image qui est différente



Place un bouchon sur l'image qui est différente



Place un bouchon sur l'image qui est différente

Associer des images identiques



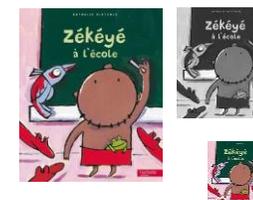
Reforme les paires de chaussettes



Replace les images sur le modèle



Associe les bagues identiques



Associe l'image identique dans les différentes tailles et coloris



Associe les chaussettes identiques

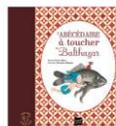
# LANGAGE

Découvrir le principe alphabétique, comprendre les notions de lettres/mots et leur fonctionnement.  
Développer sa discrimination visuelle fine et son sens de l'observation

# PETITE SECTION



Différencier les lettres de l'alphabet



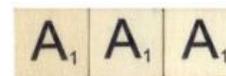
Feuillette le livre et suis le chemin des lettres avec ton doigt



Replace les lettres dans le bon emplacement



Retrouve les lettres dans la boîte mystère et pose les sur ta planche



Associe les lettres identiques



Place un jeton quand tu as reconnu la lettre modèle

Comprendre la fonction d'un écrit: le prénom



Associe les photos de tes camarades



Retrouve la photo de tes camarades en noir et blanc



Associe la lettre initiale du prénom au camarade ayant un prénom commençant par cette lettre



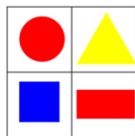
Reforme le puzzle des prénoms



Associe l'image et le prénom de tes camarades à l'aide de la planche modèle



Se repérer dans u  
quadrillage



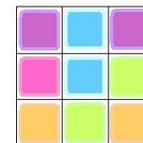
Replace les formes comme sur le modèle



Replace les légos dans la boîte à œufs  
comme sur le modèle



Replace les animaux dans la bonne  
chambre



Replace les glaçons dans la bonne case



Replace les animaux dans la bonne  
chambre

Découvrir les propriétés  
d'un objet: l'aimant



Construit les animaux aimantés



Reforme les puzzles aimantés



Joue avec l'aimant géant et les objets  
proposés



Place un jeton dans chaque alvéole puis  
retire les à l'aide de l'aimant



Avec le crayon aimanté déplace les  
éléments

Découvrir le monde du  
vivant: les animaux



Associe l'animal à sa photo



Associe l'animal à la partie de son corps  
manquante



Associe la photo de l'animal avec celui de  
sa peau



Associe l'animal à sa maison

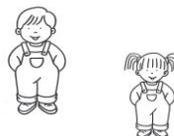


Associe l'animal à ce qu'il aime manger

Découvrir le monde du  
vivant: le corps humain et  
les végétaux



Avec les divers éléments



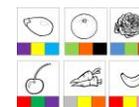
Trie les images selon si c'est une fille ou un  
garçon



Avec les éléments reforme un  
bonhomme



Reforme le puzzle de la plante



Indique la couleur réel du fruit à l'aide de  
la pince à linge

EXPLORER LE MONDE

PETITE SECTION



Découvrir le monde du vivant: ses 5 sens



Associe les boîtes produisant le même son



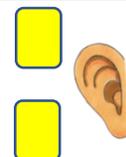
Associe les sacs de même contenant



Trie selon si les objets sont doux ou piquant



Associe les textiles identiques



Associe les œufs sonores

Situer des éléments les uns par rapport aux autres



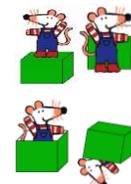
Empile tous les caubes pour former une tour



Reproduis la pyramide du cirque



Construit un château avec les gobelets plastiques



Trie les images selon la position de la souris



Reforme la farandole de la jungle

Situer des éléments dans l'espace



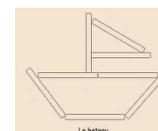
Pose les bouchons au bon endroit pour refaire la fleur



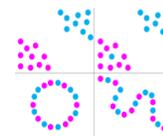
Place les coton tige correctement pour refaire le modèle



Place les jetons au bon endroit pour reconstruire la coccinelle



Replace les bâtonnets de glace comme le modèle



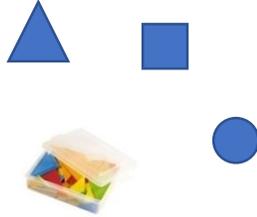
Place les bouchons comme sur le modèle

STRUCTURER SA PENSEE

PETITE SECTION



Explorer les formes



Tri les formes ronds/carrés/triangles



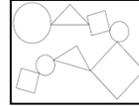
Trie les perles formes avec l'abaque



Replace les éléments dans la boîte à formes



Place l'image sur son empreintes



Replace les formes au bon endroit pour former le dessin

Explorer les grandeurs



Associe la boîte à son couvercle



Trie les perles selon la taille



Reforme le puzzle



Reforme la tour



Range les images au bon endroit selon la taille

Trier des éléments selon un critère donné: la couleur



Associe les couleurs identiques



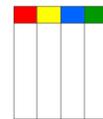
Place un jeton sur la couleur correspondante



Trie les pâtes selon la couleur



Trie les étiquettes dans les tirelires correspondantes



Range les voitures dans le bon garage

# STRUCTURER SA PENSEE

# PETITE SECTION



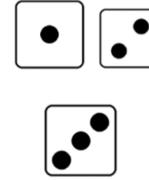
Reconnaître de petites quantités



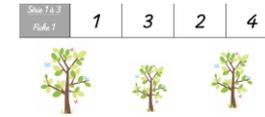
Trie selon si il y a peu ou beaucoup de feuilles



Trie selon si il y a 1 ou 2 éléments sur l'image



Trie selon si il y a 1,2,3 éléments sur les cartes



Avec la pince indique la quantité d'objets



Associe la pince représentant la même quantité

Reconnaître les écritures chiffrées



Refais le puzzle des chiffres



Associe les chiffres identiques ensemble



Reforme le puzzle numérique



Avec les clips reforme les chiffres que tu connais



Reforme le puzzle numérique

Stabiliser la connaissance des petites quantités



Place un élément dans chaque alvéole



Place 2 graines dans chaque alvéoles



Place 3 bouchons dans chaque sac

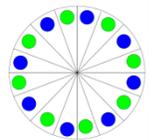


Place le même nombre de bouchons que dans la boîte modèle



Accroche le bon nombre de pince ( 1 à 3)

Reproduire une suite logique



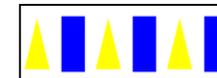
Place les pinces pour reformer la suite de couleur



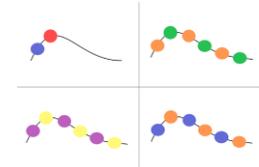
Remplace les bouchons à l'identique



Reproduis cette tour en légo



Reforme la suite des formes



Reproduis le collier demandé

Explorer les formes

STRUCTURER SA PENSEE



Trie les formes géométriques



Explorer les formes

STRUCTURER SA PENSEE



Trie les formes à l'aide de l'abaque



Explorer les formes

STRUCTURER SA PENSEE



Trie les formes dans la boîte



Explorer les formes

STRUCTURER SA PENSEE

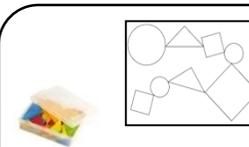


Associe les formes à leur silhouette



Explorer les formes

STRUCTURER SA PENSEE



Reproduis l'assemblage de formes



Explorer les grandeurs

STRUCTURER SA PENSEE



Retrouve le couvercle de chaque boîte



Explorer les grandeurs

STRUCTURER SA PENSEE

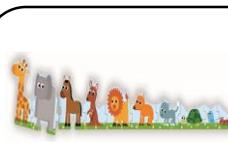


Trie les perles selon leur taille



Explorer les grandeurs

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme le puzzle des tailles



Explorer les grandeurs

STRUCTURER SA PENSEE

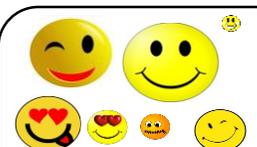


Construis puis range la tour de cubes



Explorer les grandeurs

STRUCTURER SA PENSEE



Remplace l'image sur la silhouette de la bonne taille



Trier selon un critère donné: la couleur

STRUCTURER SA PENSEE



Associe les cartes de même couleur



Trier selon un critère donné: la couleur

STRUCTURER SA PENSEE



Trie les objets en les plaçant dans l'arc en ciel



Trier selon un critère donné: la couleur

STRUCTURER SA PENSEE



Trie les objets par couleur



Trier selon un critère donné: la couleur

STRUCTURER SA PENSEE

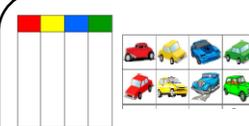


Remplace les tickets dans les bonnes tirelires



Trier selon un critère donné: la couleur

STRUCTURER SA PENSEE



Range les voitures dans le bon garage



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Trie selon si il y a peu ou beaucoup



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE

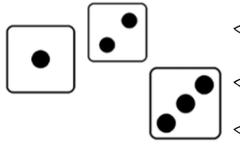


Tri selon si il y a 1 ou 2 images



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE

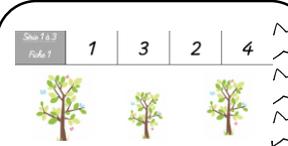


Trie les cartes de 1 à 3



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Indique avec une pince la quantité d'objets



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Place la pince représentant la même quantité



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Place un objet dans chaque alvéole



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Place 2 graines dans chaque case



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Place 3 jetons dans chaque sachet



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Place autant de bouchons que dans la boîte modèle



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE

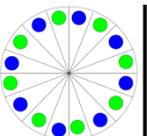


Place le bon nombre de pinces



Développer sa pensée logique: comprendre ou poursuivre une suite logique

STRUCTURER SA PENSEE



Pince pour reformer la suite logique



Développer sa pensée logique: comprendre ou poursuivre une suite logique

STRUCTURER SA PENSEE



Pose les bouchons sur la suite logique



Développer sa pensée logique: comprendre ou poursuivre une suite logique

STRUCTURER SA PENSEE



Reproduis la tour légo



Développer sa pensée logique: comprendre ou poursuivre une suite logique

STRUCTURER SA PENSEE

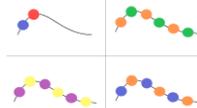


Reproduis la suite de formes



Développer sa pensée logique: comprendre ou poursuivre une suite logique

STRUCTURER SA PENSEE



Poursuis le collier



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme le puzzle des chiffres



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Tri les chiffres en bois



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme le puzzle numérique de 1 à 3



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme les premiers chiffres avec les clics



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme les puzzles numériques jusqu'à 5



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme le puzzle des chiffres



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Tri les chiffres en bois



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme le puzzle numérique de 1 à 3



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme les premiers chiffres avec les clics



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme les puzzles numériques jusqu'à 5



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme le puzzle des chiffres



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Tri les chiffres en bois



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme le puzzle numérique de 1 à 3



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme les premiers chiffres avec les clics



Consolider la connaissance des petits nombres

STRUCTURER SA PENSEE



Reforme les puzzles numériques jusqu'à 5



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Place un bouchon sur l'image qui est différente

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Place un bouchon sur l'image qui est différente

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Place un bouchon sur l'image qui est différente

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Place un bouchon sur l'image qui est différente

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Place un bouchon sur l'image qui est différente

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Associe les chaussettes identiques

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Replace les images sur le modèle correspondant

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Repose la bague sur le modèle

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Associe les images identiques

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Associe les chaussettes identiques

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Retrouve l'ombre de chaque animal

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Retrouve l'ombre de chaque feuille

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Associe l'objet fruit à son image

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Associe les animaux identiques avec la loupe

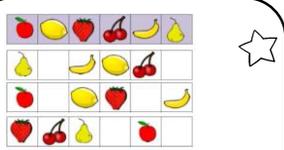
MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

Développer sa discrimination visuelle

Retrouve le fruit dont tu as le détail en photo

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Développer sa discrimination visuelle



Retrouve les fruits manquants



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Développer sa discrimination visuelle

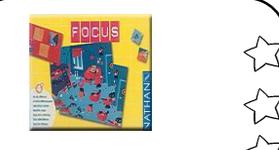


Associe le détail à la bonne image



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Développer sa discrimination visuelle



Repose le détail sur l'image



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Développer sa discrimination visuelle



Retrouve l'image sur le poster



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Développer sa discrimination visuelle



Retrouve les objets dans l'image



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Découvrir le principe alphabétique: discriminer les lettres



Suis le chemin des lettres avec ton doigt au fil de l'histoire



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Découvrir le principe alphabétique: discriminer les lettres



Replace la lettre au bon endroit



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Découvrir le principe alphabétique: discriminer les lettres



Retrouve les lettres cachées et place-les sur leurs empreintes



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Découvrir le principe alphabétique: discriminer les lettres

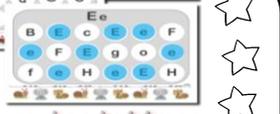


Associe les lettres identiques ensembles



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Découvrir le principe alphabétique: discriminer les lettres



Replace un jeton sur la lettre identique au modèle



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Développer sa discrimination visuelle



Associe les photos de tes camarades identiques



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Développer sa discrimination visuelle



Associe la photo de tes camarades en noir et blanc et en couleur



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Discriminer les lettres d'un mot et leur ordre



Retrouve la lettre initiale de chaque prénom



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Discriminer les lettres d'un mot et leur ordre



Reforme les prénoms en t'aidant de la photo



MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS

### Discriminer les lettres d'un mot et leur ordre

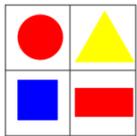


Associe la photo au bon prénom en t'aidant du modèle



Se repérer dans l'espace: se repérer dans un quadrillage

EXPLORER LE MONDE



Replace les formes au même endroit



Se repérer dans l'espace: se repérer dans un quadrillage

EXPLORER LE MONDE



Place les légos comme sur le modèle



Se repérer dans l'espace: se repérer dans un quadrillage

EXPLORER LE MONDE



Place les animaux au bon endroit



Se repérer dans l'espace: se repérer dans un quadrillage

EXPLORER LE MONDE



Place les glaçons comme sur le modèle



Se repérer dans l'espace: se repérer dans un quadrillage

EXPLORER LE MONDE



Place les animaux au bon endroit



Explorer le monde et découvrir les caractéristiques d'un objet

EXPLORER LE MONDE



Accroche pour former les animaux



Explorer le monde et découvrir les caractéristiques d'un objet

EXPLORER LE MONDE



Reforme les puzzles magnétiques



Explorer le monde et découvrir les caractéristiques d'un objet

EXPLORER LE MONDE



Joue librement avec l'aimant



Explorer le monde et découvrir les caractéristiques d'un objet

EXPLORER LE MONDE



Place un jeton dans chaque alvéole récupère les avec l'aimant



Explorer le monde et découvrir les caractéristiques d'un objet

EXPLORER LE MONDE



Déplace avec l'aimant pour regrouper les éléments de même couleur



Découvrir le monde du vivant: les animaux

EXPLORER LE MONDE



Associe les photos et les figurines correspondantes



Découvrir ses sens et leurs fonctions

EXPLORER LE MONDE



Trouve la partie manquante de chaque animal



Découvrir ses sens et leurs fonctions

EXPLORER LE MONDE



Associe l'animal à son pelage



Découvrir ses sens et leurs fonctions

EXPLORER LE MONDE



Associe l'animal à son habitat



Explorer le monde et découvrir les caractéristiques d'un objet

EXPLORER LE MONDE



Associe l'animal à sa nourriture



Découvrir le monde du vivant:  
le corps humain

EXPLORER LE MONDE



Utilise les objets pour reformer un visage



Découvrir le monde du vivant:  
le corps humain

EXPLORER LE MONDE



Trie les portraits filles/garçons



Découvrir le monde du vivant:  
le corps humain

EXPLORER LE MONDE



Reforme un bonhomme avec les divers objets



Découvrir le monde du vivant:  
les végétaux

EXPLORER LE MONDE

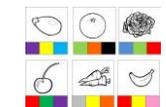


Reforme le puzzle de la plante



Découvrir le monde du vivant:  
les végétaux

EXPLORER LE MONDE



Avec une pince indique la couleur du fruit dans la réalité



Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

EXPLORER LE MONDE



Créer une tour avec les cubes identiques



Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

EXPLORER LE MONDE



Replace les animaux pour former la pyramide



Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

EXPLORER LE MONDE

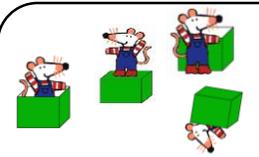


Reproduis les châteaux de gobelets



Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

EXPLORER LE MONDE



Trie selon l'emplacement du personnage



Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

EXPLORER LE MONDE



Reproduis la farandole des animaux



Découvrir ses sens et leurs fonctions

EXPLORER LE MONDE



Associe les pots produisant le même son



Découvrir ses sens et leurs fonctions

EXPLORER LE MONDE



Associe les sacs de même contenant



Découvrir ses sens et leurs fonctions

EXPLORER LE MONDE



PIQUANT

DOUX



Trie selon si l'objet est doux ou piquant



Découvrir ses sens et leurs fonctions

EXPLORER LE MONDE



Associe les tissus de même textures



Découvrir ses sens et leurs fonctions

EXPLORER LE MONDE



Associe l'œuf sonore à son contenant



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Place les bouchons au bon endroit pour créer la fleur



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Replace les coton tiges comme sur le modèle



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

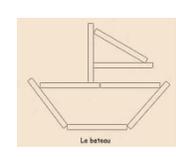


Place les jetons colorés au bon endroit



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

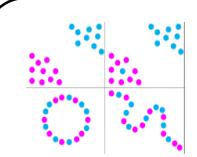


Reforme le dessin avec les batonnets de glace



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Replace les bouchons dans la même configuration



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Place les bouchons au bon endroit pour créer la fleur



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Replace les coton tiges comme sur le modèle



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

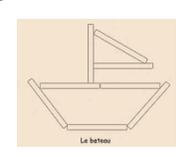


Place les jetons colorés au bon endroit



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

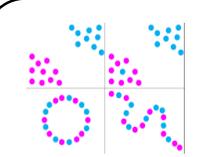


Reforme le dessin avec les batonnets de glace



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Replace les bouchons dans la même configuration



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Place les bouchons au bon endroit pour créer la fleur



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Replace les coton tiges comme sur le modèle



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

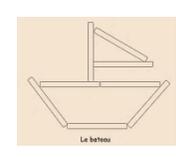


Place les jetons colorés au bon endroit



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres

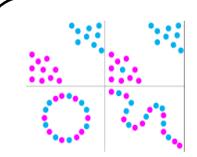


Reforme le dessin avec les batonnets de glace



EXPLORER LE MONDE

Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Replace les bouchons dans la même configuration

