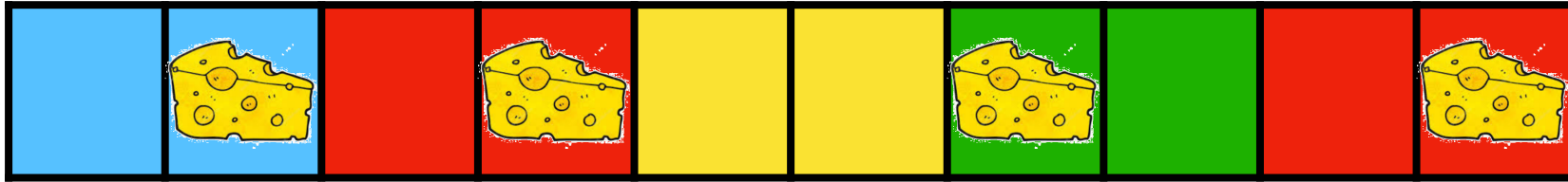




Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



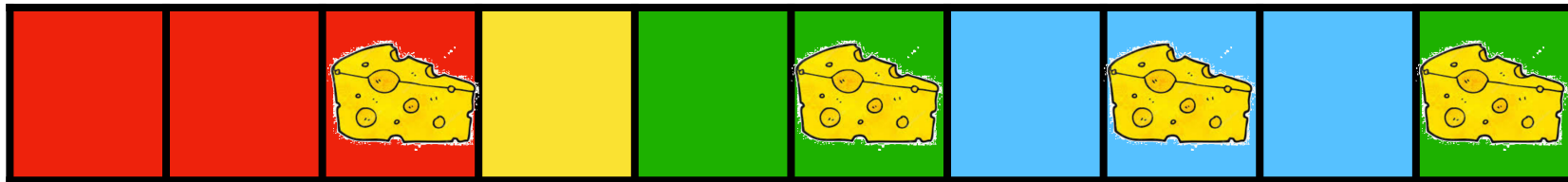
Nurvero

*



1

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



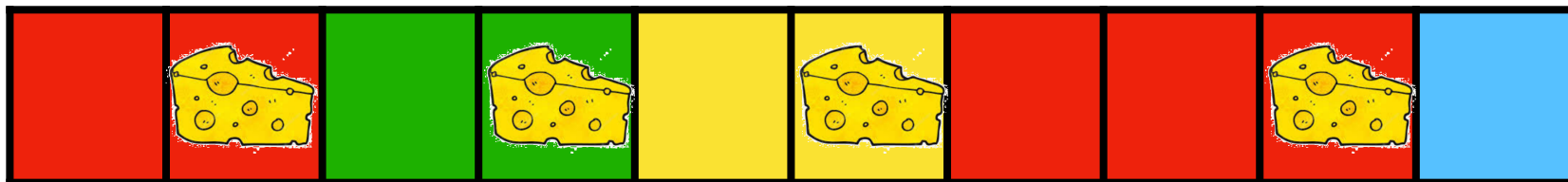
Nurvero

*



2

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



Nurvero

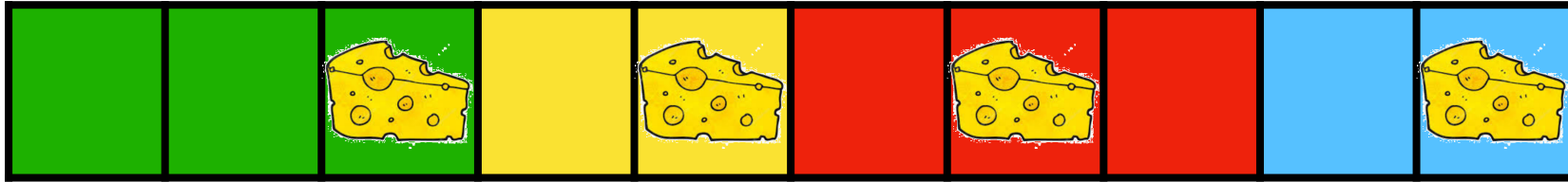
*



3

* : Les étapes sont marquées par la récupération des fromages sur une numération par repérage couleur inférieure ou égale à 3.

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



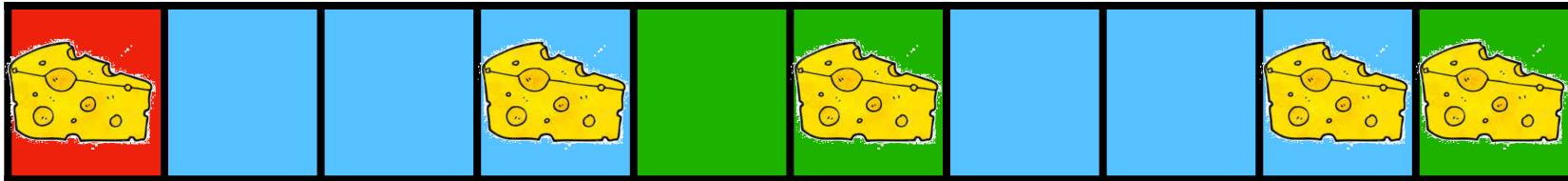
*



4

Nurvero

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



*



5

Nurvero

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



*

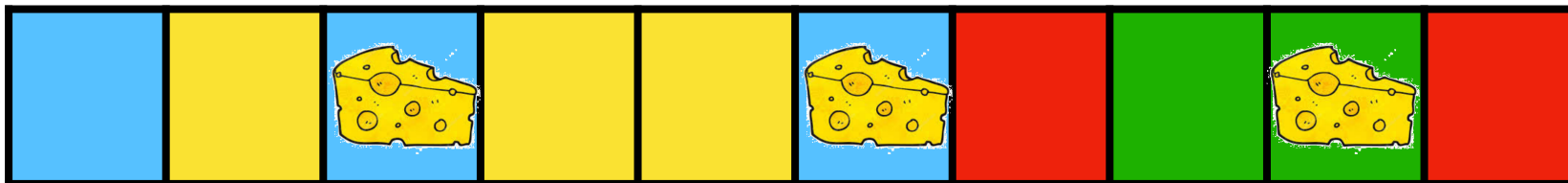


6

Nurvero

* : Les étapes sont marquées par la récupération des fromages sur une numération par repérage couleur inférieure ou égale à 3.

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



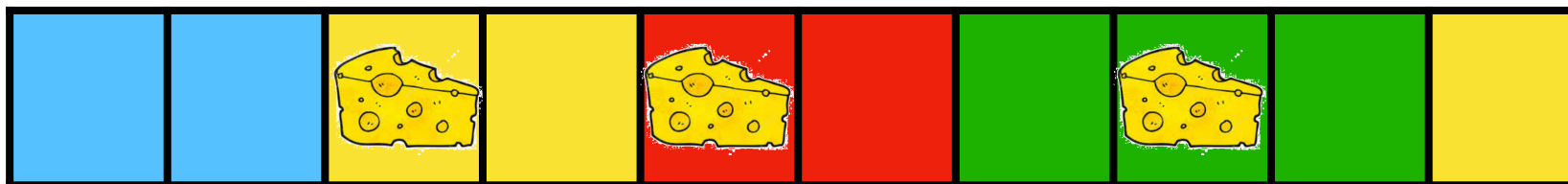
Nurvero

**



7

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



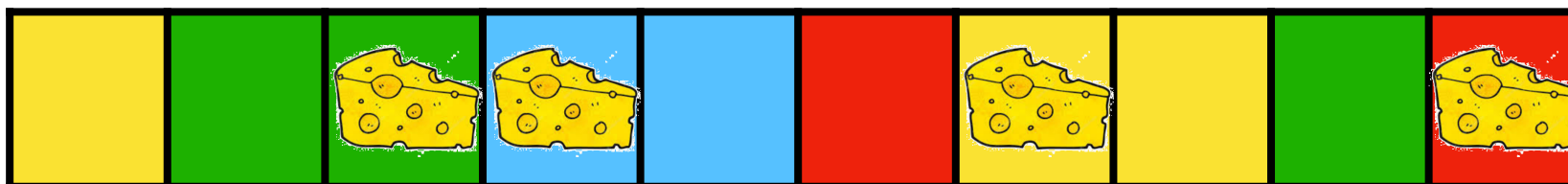
Nurvero

**



8

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



Nurvero

**



9

** : Les étapes d'arrêt ne correspondent plus à un changement de couleur

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



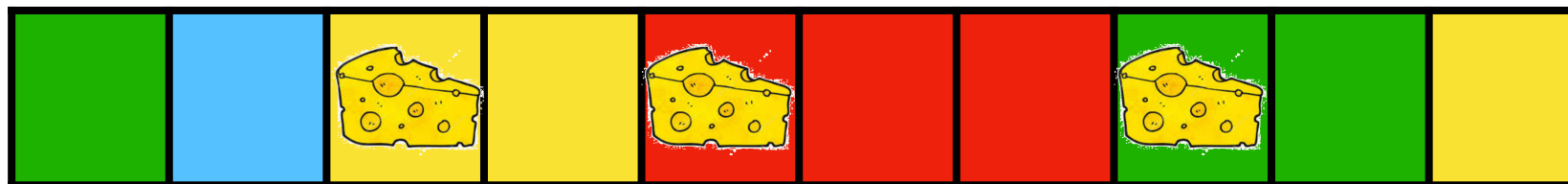
Nurvero

**



10

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



Nurvero

**



11

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



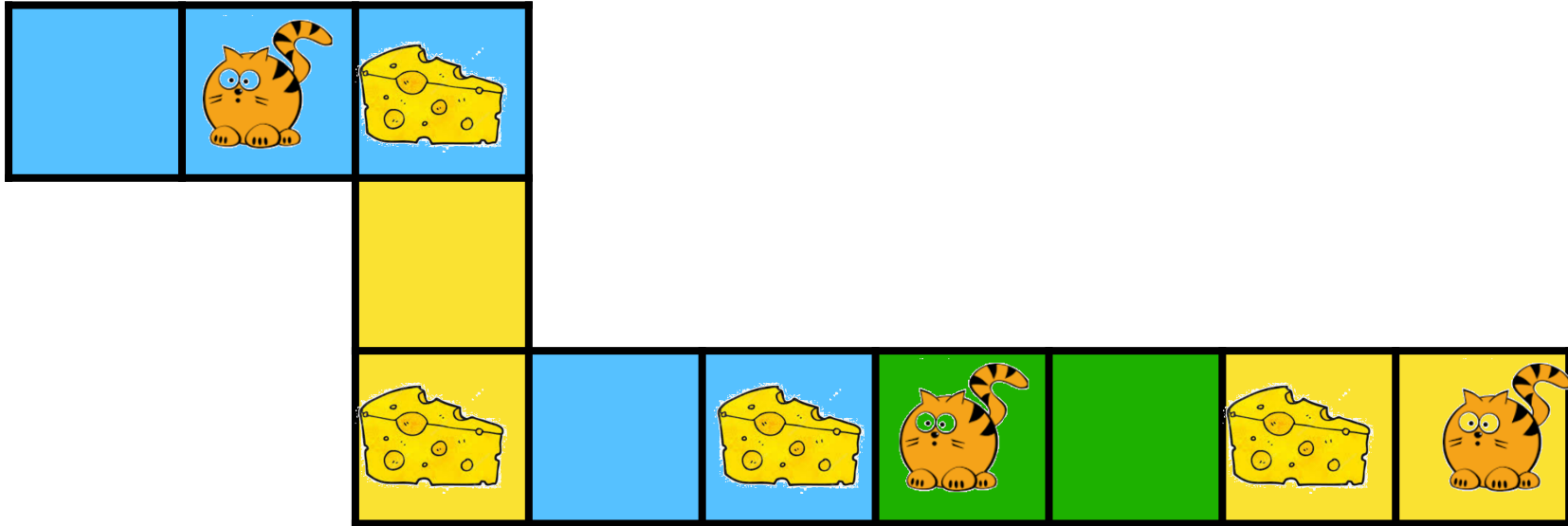
Nurvero

**



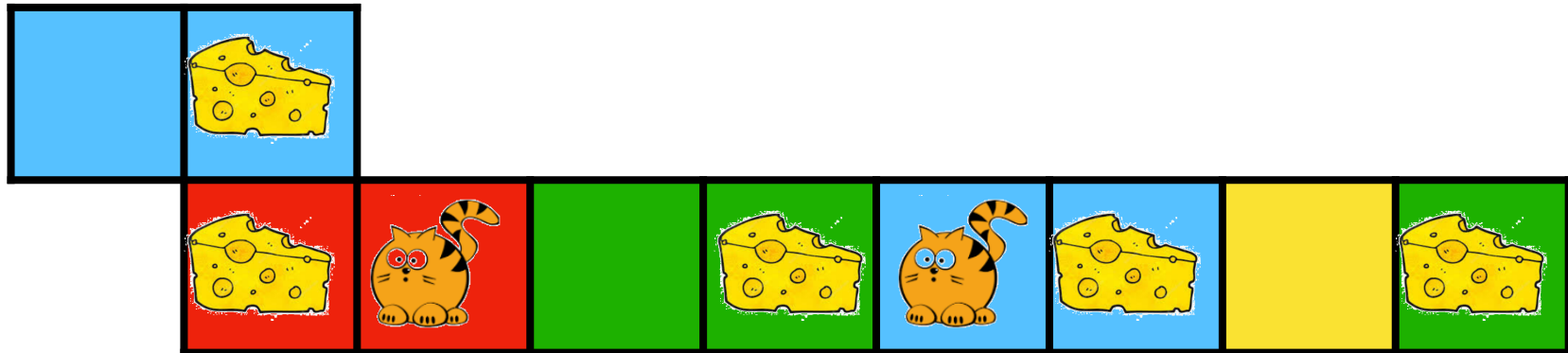
12

** : Les étapes d'arrêt ne correspondent plus à un changement de couleur



13

Nurvero



14

Nurvero

*** : ajout de la rotation - les étapes d'arrêt sont marquées pour chaque rotation

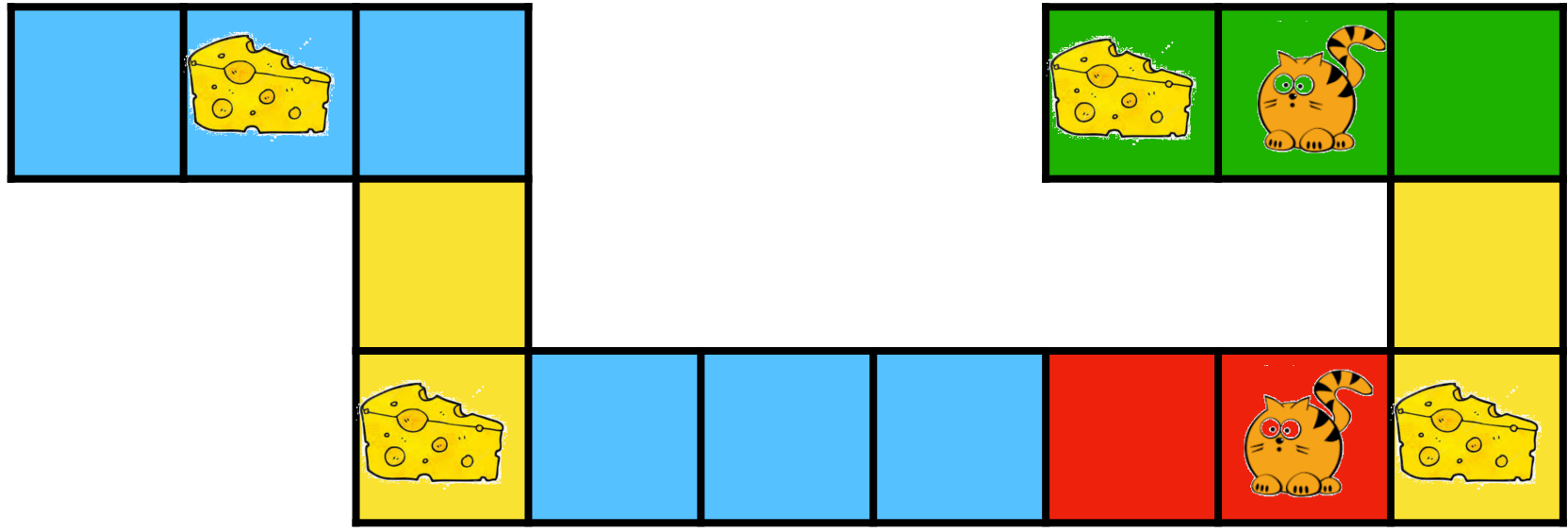
Nurvero

15

Nurvero

16

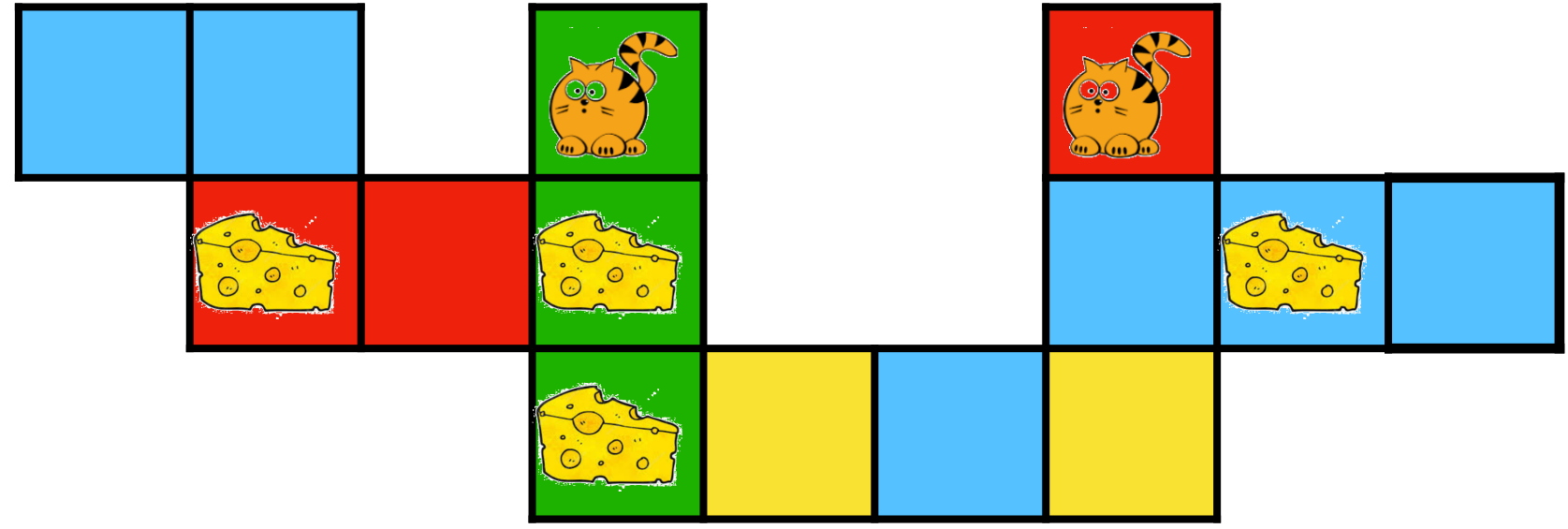
*** : ajout de la rotation - les étapes d'arrêt sont marquées pour chaque rotation



Nurvero



17

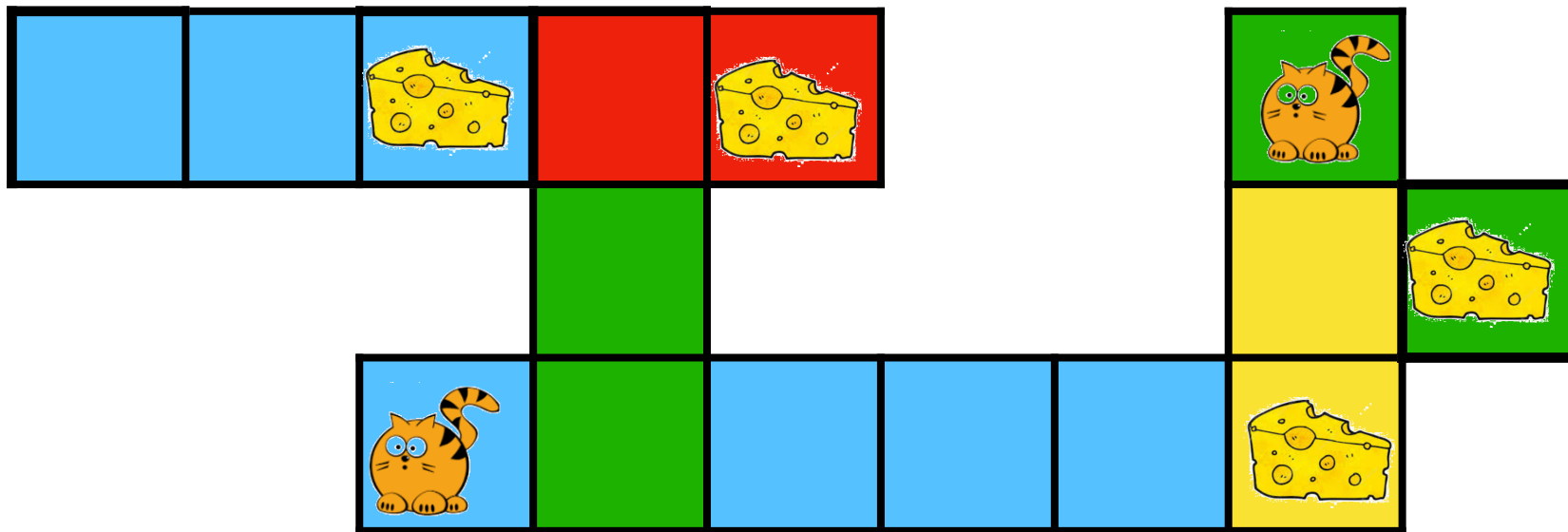


Nurvero



18

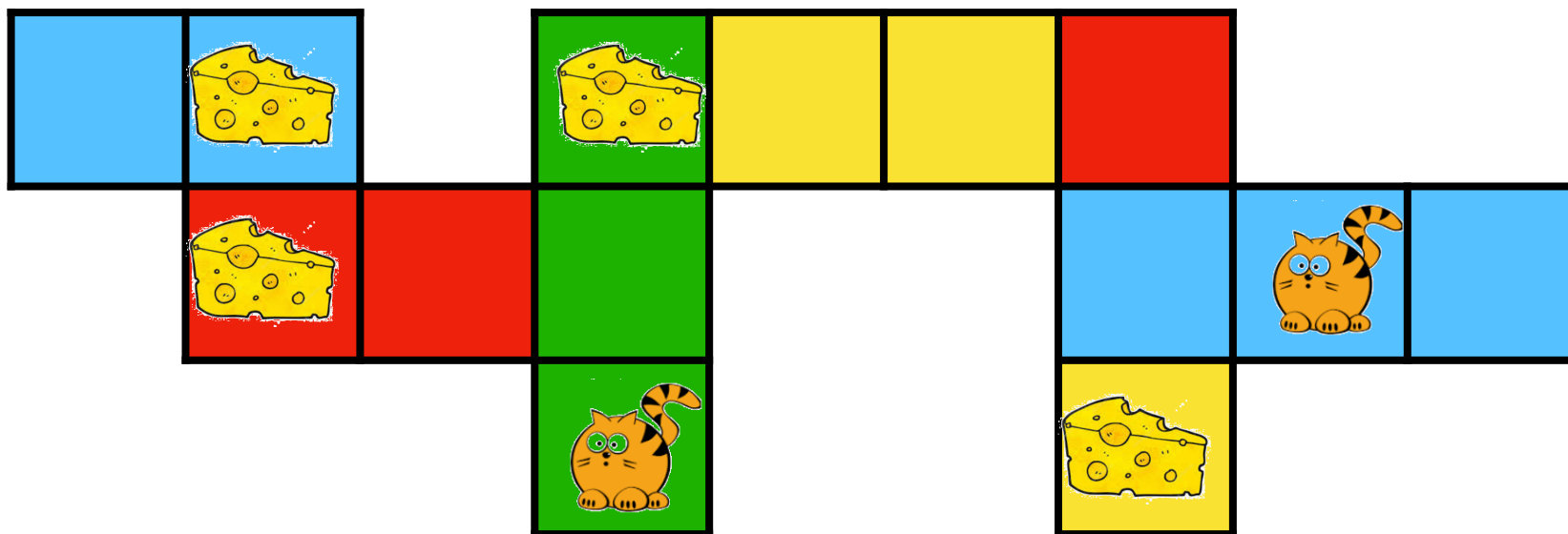
*** : rotation sans étapes d'arrêt





19

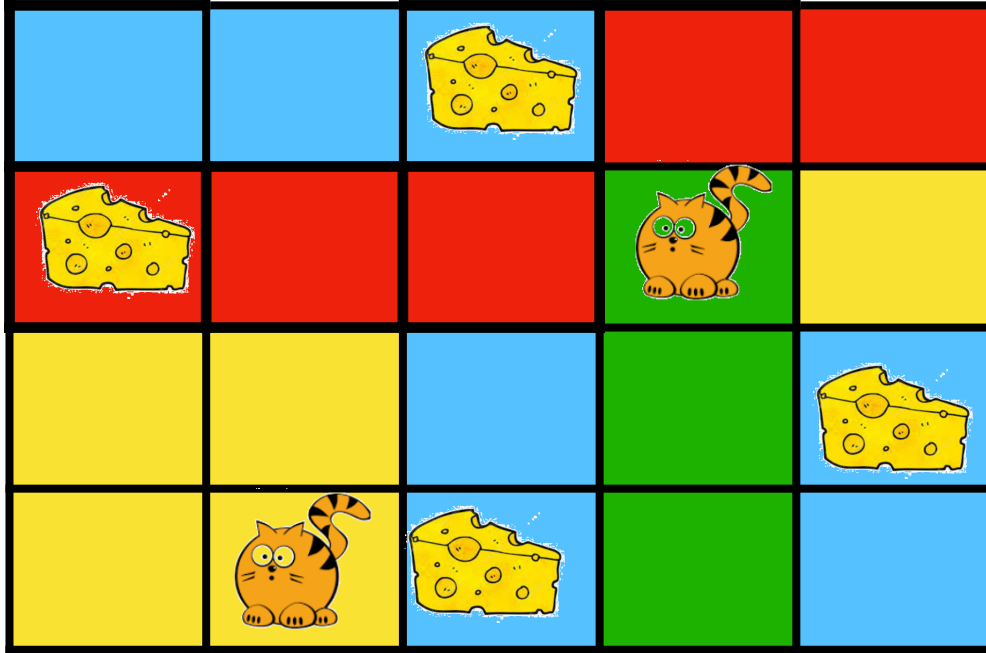
Nurvero





20

Nurvero

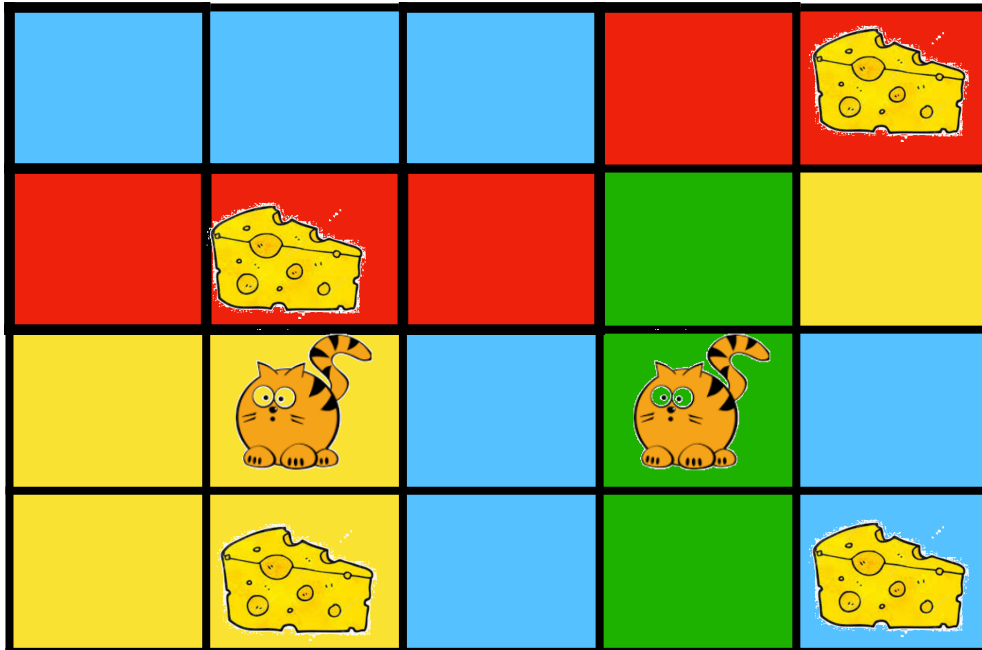


**



21

Nurvero

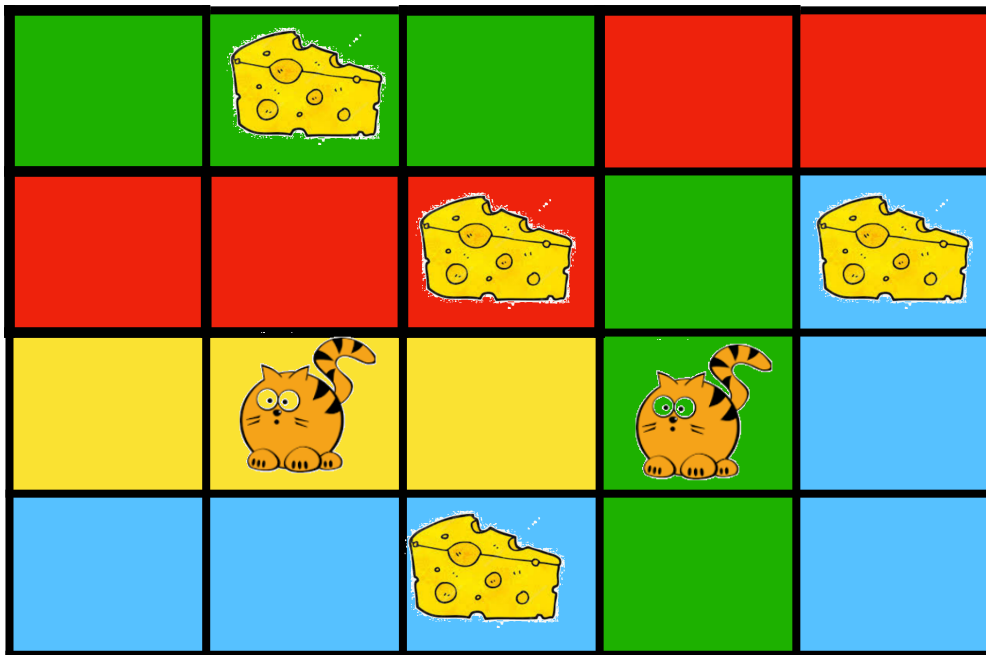


**



22

Nurvero

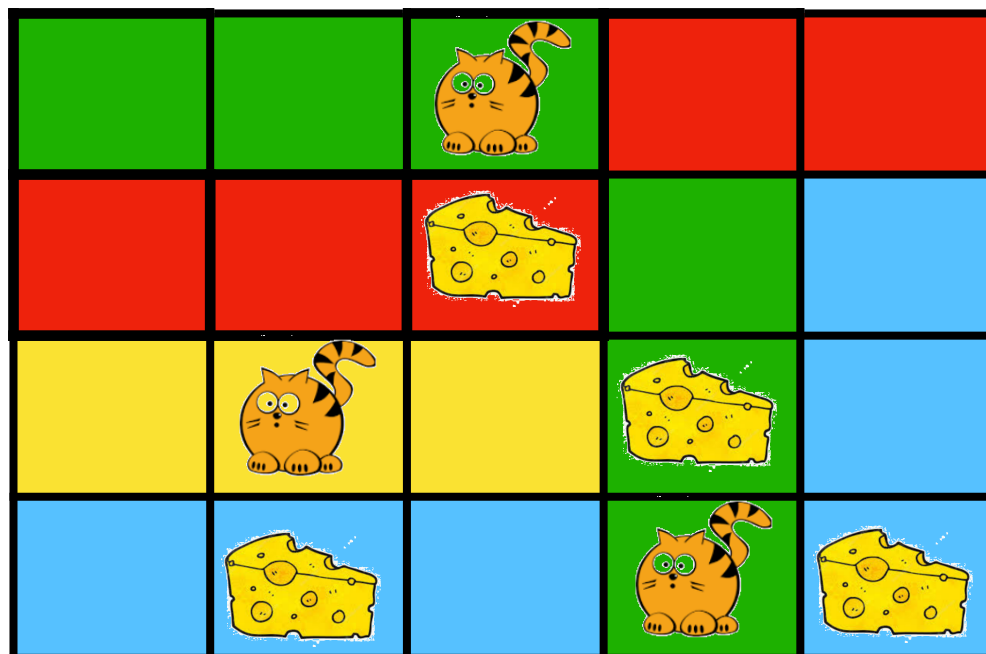


**



23

Nurvero

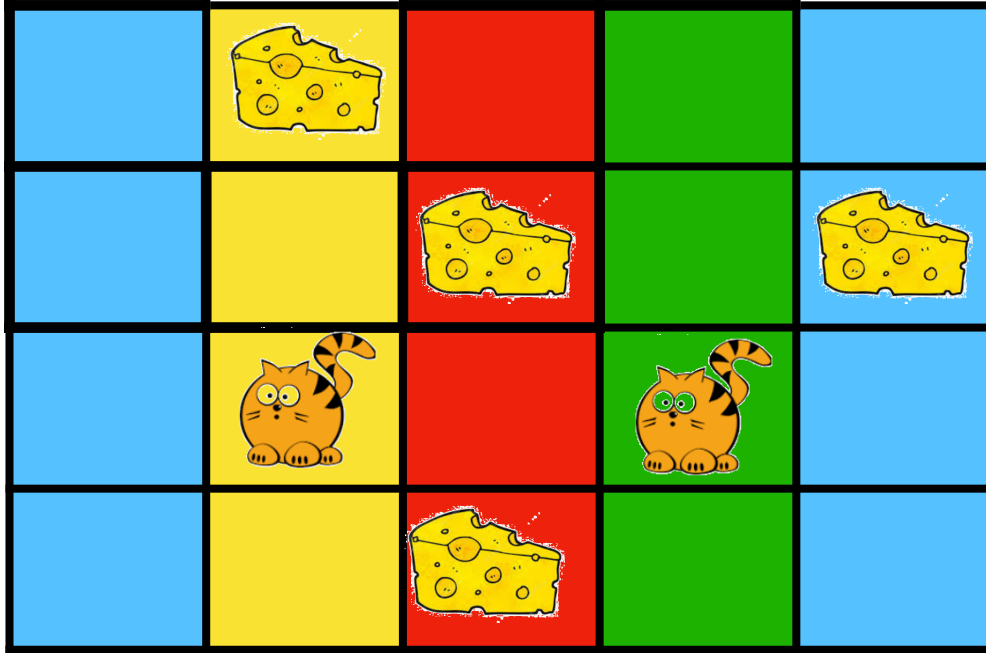


**



24

Nurvero

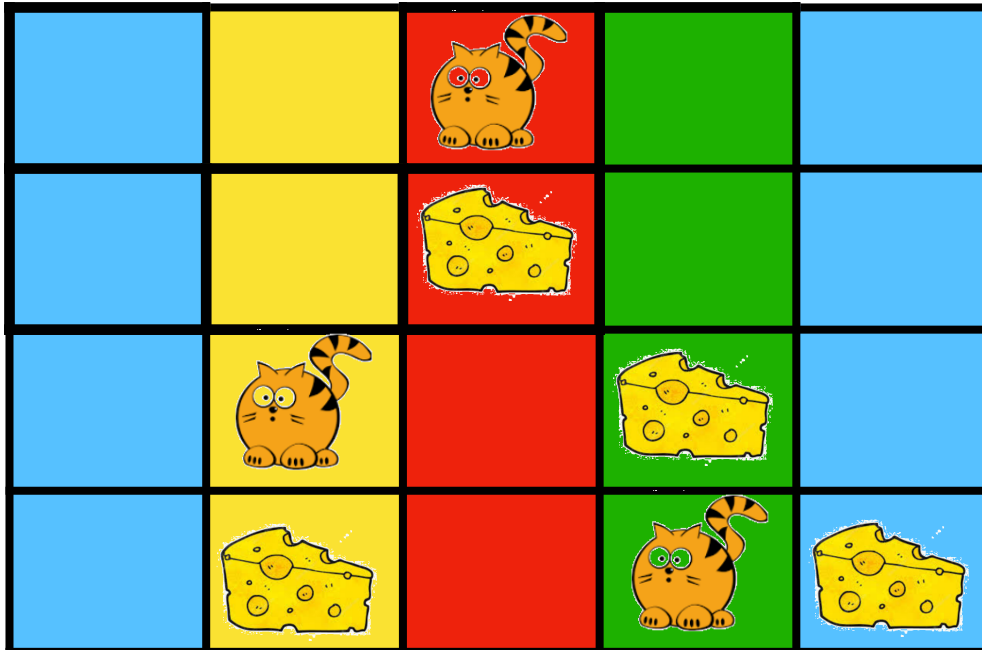


**



25

Nurvero



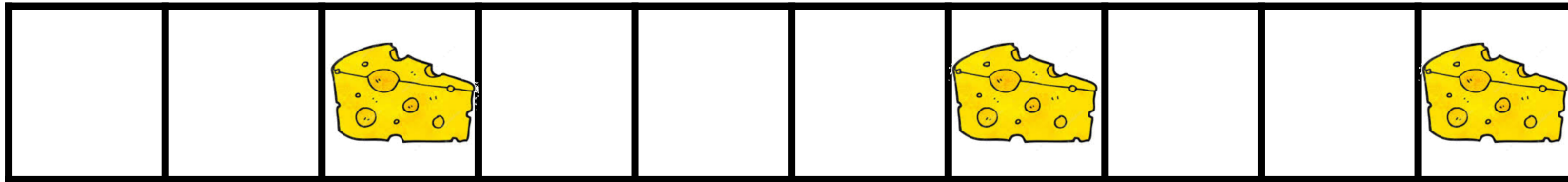
**



26

Nurvero

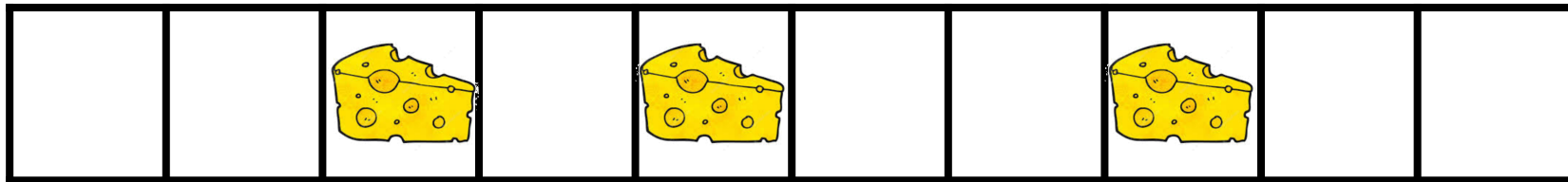
Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



Nurvero

27

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



Nurvero

28

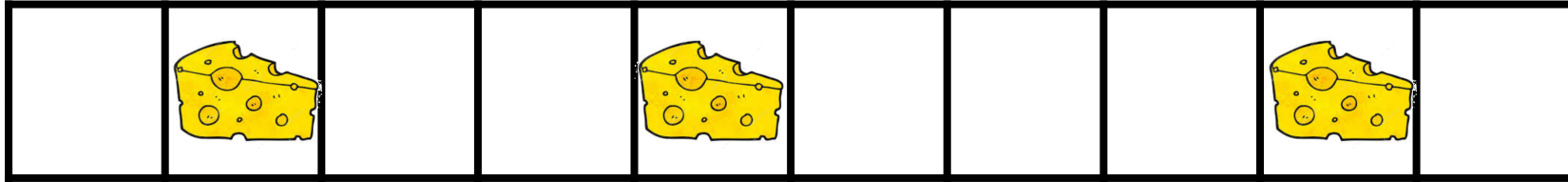
Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages



Nurvero

29

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages

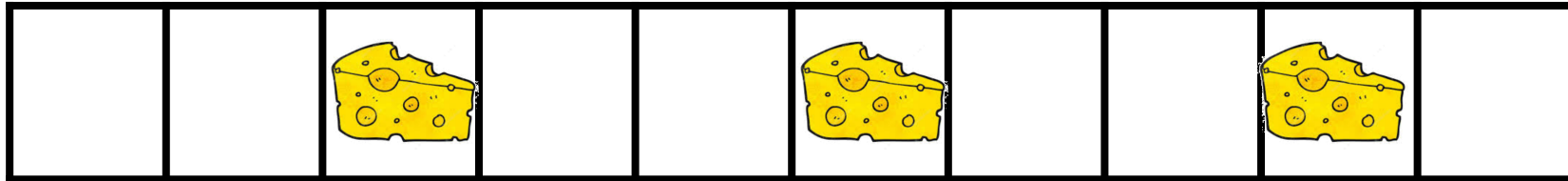


Nurvero



30

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages

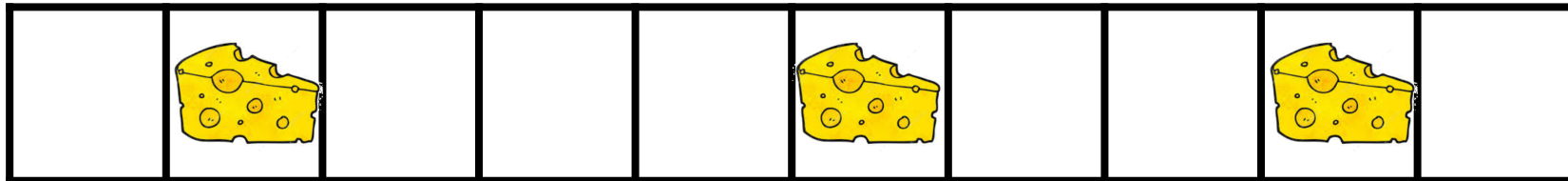


Nurvero

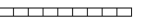


31

Forme le parcours et emmène ta souris chercher les fromages


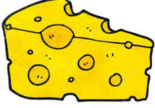
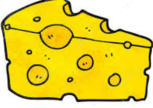


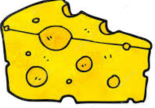


Nurvero

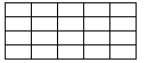


32




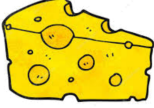

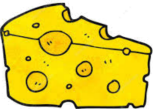
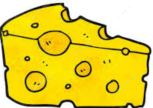

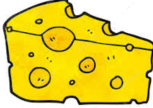
*



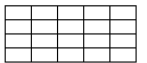
33

Nurvero



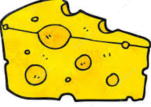




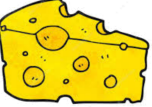
*



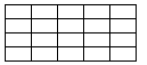
34

Nurvero



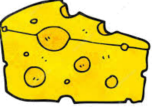


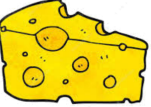
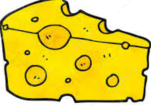

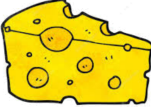
*



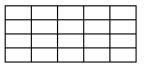
35

Nurvero



*



36

Nurvero

Construire les premiers outils
pour structurer sa pensée :
numération
et
informatique/programmation

Les observables du cahier de réussites

- Je m'oriente dans le plan ou l'espace
- J'anticipe des actions
- Je programme un robot



1



2



3



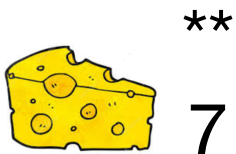
4



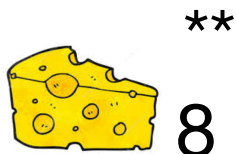
5



6



7



8

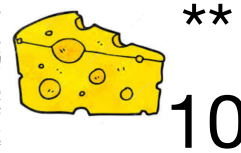


9

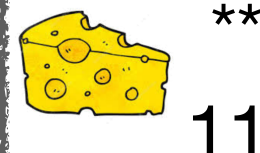
Construire les premiers outils
pour structurer sa pensée :
numération
et
informatique/programmation

Les observables du cahier de réussites

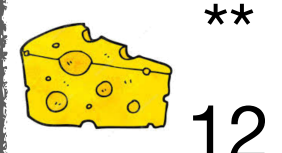
- Je m'oriente dans le plan ou l'espace
- J'anticipe des actions
- Je programme un robot



10



11



12



13



14



15



16



17



18

Construire les premiers outils
pour structurer sa pensée :
numération
et
informatique/programmation

Les observables du cahier de réussites

- Je m'oriente dans le plan ou l'espace
- J'anticipe des actions
- Je programme un robot



Construire les premiers outils
pour structurer sa pensée :
numération
et
informatique/programmation


Les observables du cahier de réussites


- Je m'oriente dans le plan ou l'espace
- J'anticipe des actions
- Je programme un robot





 19


 20


**
 21


 28

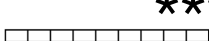
 29


 30

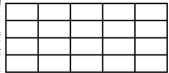
**
 22


**
 23


**
 24


 31

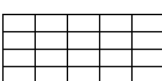
 32

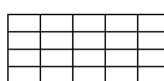
*
 33

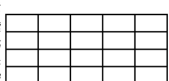
**
 25

**
 26

 27

*
 34

*
 35

*
 36