



Formes géométriques

Jeux imaginés pour compléter l'activité proposée dans « Vers les Maths, éditions Acces »

Domaine : Découvrir les formes, les grandeurs et les suites organisées.

- Reconnaître et classer des objets en fonction des caractéristiques liées à leur forme.
- Reproduire un assemblage de formes planes.

Objectifs :

Placer les élèves dans une démarche de découverte et d'analyse au travers de manipulation.

Développer sa pensée logique pour situer les formes géométriques les unes par rapport aux autres : respecter l'ordre et repérer la position des formes. (spatialisation et orientation dans l'espace)

Reconnaître et nommer des formes planes en fonction de leurs propriétés.

Réinvestir le lexique des couleurs.

Exploitation :

Chaque enfant reçoit une fiche-modèle (format à définir selon les enfants) et cherche à la reproduire directement sur le modèle ou sur un support associé.

Les jeux sont proposés en ordre de difficulté croissante.

Pour les GS, on peut proposer une échelle plus petite pour éviter les superpositions, afficher le modèle sur plan vertical, leur demander de représenter une partie du jeu n°7 : dessiner les formes et colorier de la couleur demandée.

Jeu 1 (PS): 2 formes et 4 couleurs → poser les formes de la bonne couleur sur le modèle.

Jeu 2 (PS): 2 formes et 4 couleurs + support Noir et Blanc en parallèle.

⇒ poser les formes de la bonne couleur sur le support en se référant au modèle.

Jeu 2 bis (PS): 2 formes et 4 couleurs (petite taille) ; avec ou non, le support Noir et Blanc en parallèle.

⇒ poser les formes de la bonne couleur sur le support en se référant au modèle.

⇒ poser les formes de la bonne couleur sur le support en se référant au modèle.

Jeu 3 (PS): 3 formes et 4 couleurs.

⇒ poser les formes de la bonne couleur sur le modèle.

Jeu 3 bis (PS): 3 formes et 4 couleurs (petite taille).

⇒ poser les formes de la bonne couleur sur le modèle.

Jeu 4 (PS et MS): 3 formes et 4 couleurs + support Noir et Blanc en parallèle.

⇒ poser les formes de la bonne couleur sur le support en se référant au modèle.

Jeu 5 (MS): 3 formes et 6 couleurs.

⇒ poser les formes de la bonne couleur sur le modèle.

Jeu 6 (MS): 3 formes et 6 couleurs+ support Noir et Blanc.

⇒ poser les formes de la bonne couleur sur le support en se référant au modèle.

Jeu 7 (MS): 3 doubles-formes et 6 couleurs.

⇒ poser les formes de la bonne couleur sur le modèle.