

RÈGLES DU JEU



1. A chacun son tour, un élève lance le dé. Les chiffres du dé correspondent à un pronom de conjugaison

1= je 2=tu 3=il 4=nous 5= vous 6=ils

2. L'élève écrit le verbe sur une feuille et les autres corrigent
3. Cases spéciales

Cases avec les dés : l'élève peut rejouer

Cases avec STOP : l'élève passe son tour

Cases avec mot souligné : tous les joueurs doivent écrire le verbe

4. Quand le premier joueur est à l'arrivée, les autres doivent continuer jusqu'à la fin.

RÈGLES DU JEU



1. A chacun son tour, un élève lance le dé. Les chiffres du dé correspondent à un pronom de conjugaison

1= je 2=tu 3=il 4=nous 5= vous 6=ils

2. L'élève écrit le verbe sur une feuille et les autres corrigent
3. Cases spéciales

Cases avec les dés : l'élève peut rejouer

Cases avec STOP : l'élève passe son tour

Cases avec mot souligné : tous les joueurs doivent écrire le verbe

4. Quand le premier joueur est à l'arrivée, les autres doivent continuer jusqu'à la fin.