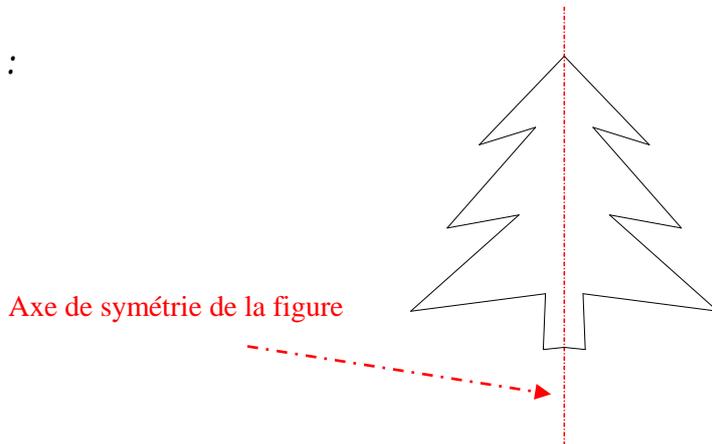


I. L'axe de symétrie d'une figure.

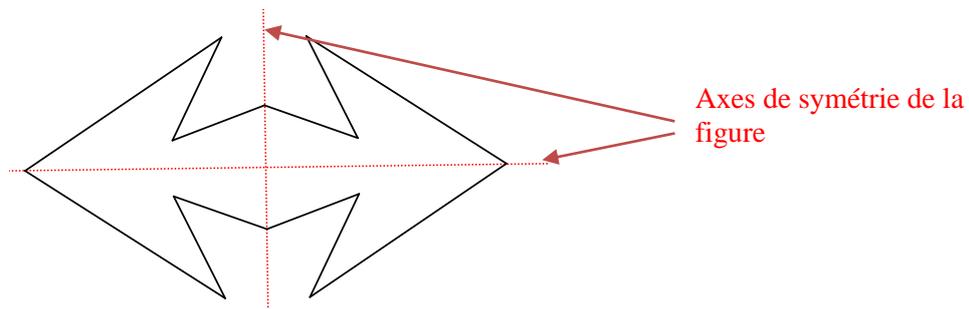
Quand une figure peut être pliée, le long d'une droite, en deux parties parfaitement superposables, on dit que cette figure est symétrique par rapport à la droite. Cette droite est appelée **axe de symétrie** de la figure.

Exemple :



Une même figure peut avoir plusieurs axes de symétrie.

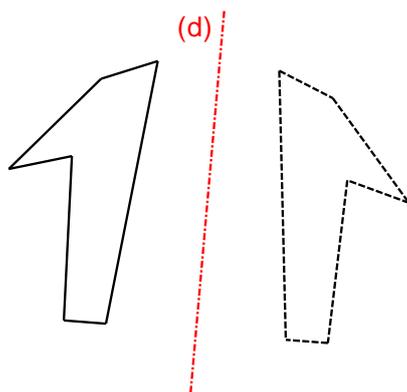
Exemple :



II. Le symétrique d'une figure par rapport à une droite

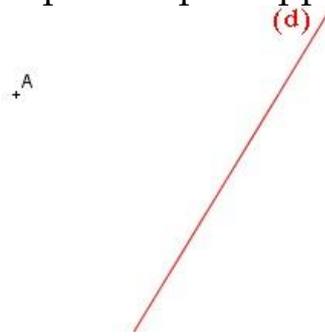
Tracer le symétrique d'une figure par rapport à une droite, c'est compléter la figure pour que la droite devienne axe de symétrie de l'ensemble. La figure symétrique est l'image de la figure de départ (comme dans un miroir)

Exemple :

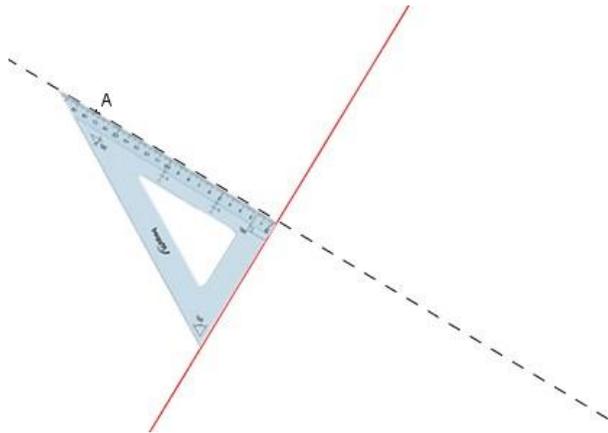


La figure en pointillé est la symétrie par rapport à la droite (d) de la figure pleine.

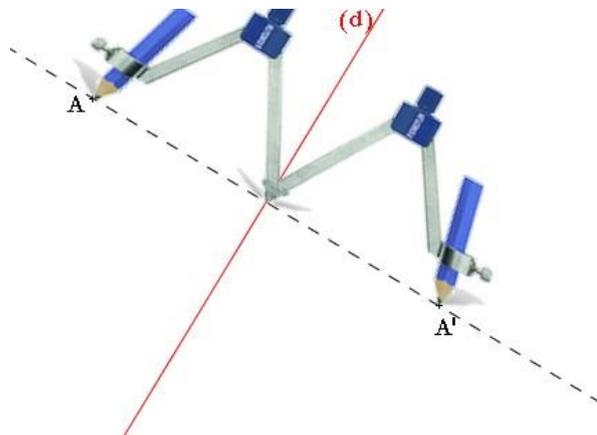
Pour tracer le symétrique d'un point A par rapport à une droite (d)



Il faut d'abord tracer la perpendiculaire à l'axe de symétrie (d) passant par le point A.



On reporte ensuite sur cette perpendiculaire avec le compas la distance entre l'axe de symétrie et le point. Le nouveau point obtenu est le symétrique du point de départ.



Pour tracer le symétrique d'une figure, il faut tracer le symétrique de chacun de ces points.

