

GOBBLETS

Gober les tous !



Un plateau de 16 cases;
24 "Gobblers" en bois: 12 clairs et 12 foncés.

2 joueurs

But du jeu : aligner 4 Gobblers à sa couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale

PREPARATION

Chaque joueur range ses pièces en dehors du plateau en 3 piles de 4 pièces, les plus grosses gobant successivement les plus petites

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

A tour de rôle, chaque joueur doit :

- soit mettre en jeu un nouveau Gobblet
- soit déplacer un de ses Gobblers déjà en jeu

Les Gobblers empilés doivent être joués dans l'ordre, en prenant toujours une des pièces du dessus d'une des piles.

Un nouveau Gobblet mis en jeu doit être obligatoirement placé sur une case vide, sauf si l'adversaire a 3 Gobblers alignés: dans ce seul cas, on peut prendre un Gobblet à l'extérieur du plateau pour goder une de ces 3 pièces.

Une fois engagé, un Gobblet ne peut pas être ressorti du jeu.

Un Gobblet peut être déplacé même si toutes les pièces ne sont pas encore sur le plateau.

Tout déplacement se fait en soulevant le Gobblet à la verticale puis en le reposant sur une case vide ou sur une case occupée par un Gobblet de taille inférieure, qui est alors "gobé" (couvert et caché par le Gobblet déplacé).

Tout Gobblet plus petit peut être gobé

Un joueur peut goder ses propres pièces

Lorsqu'un Gobblet déjà en jeu est touché, il doit impérativement être joué.

En soulevant un de ses Gobblers, un joueur peut découvrir une pièce adverse qui complète une ligne gagnante: si il ne peut pas reposer son Gobblet sur une des 3 autres pièces composant cette ligne, il perd la partie

FIN DE LA PARTIE

Dès qu'un joueur a 4 Gobblers alignés, il gagne la partie