

Prénom : _____

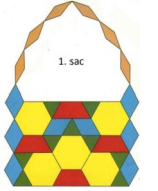
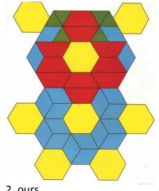
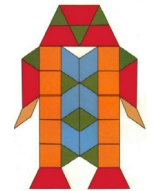



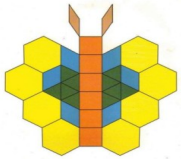
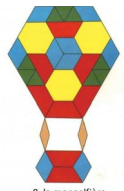
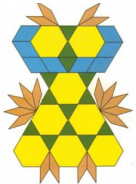
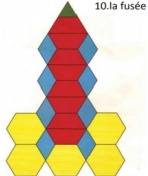
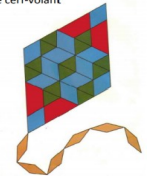
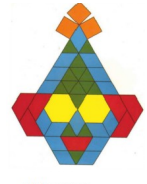
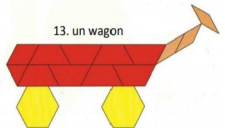
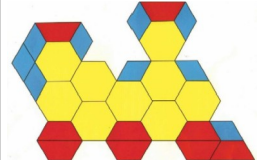
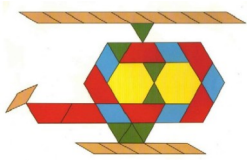
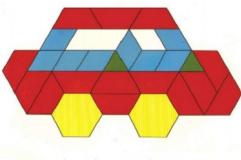
DEFI ATTRIMATHS

Domaine : Explorer le monde

Niveau 1

Compétence : Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides).

Consigne : Reproduis les différents modèles pour valider ton défi attrimaths.

 1. sac	 2. ours		 4. le tipi
 5. l'oiseau	 6. la fleur	 7. le papillon	 8. la mongolfière
 9. le hibou	 10. la fusée	 11. le cerf-volant	 12. le masque
 13. un wagon	 14. une locomotive	 15. un hélicoptère	 16. une voiture

Prénom : _____

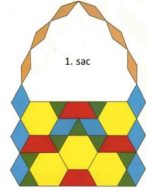
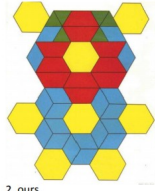
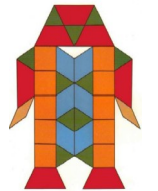
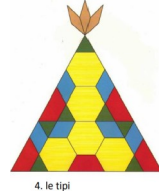


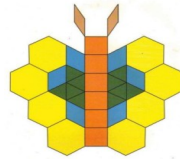

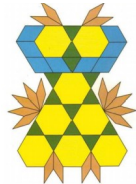
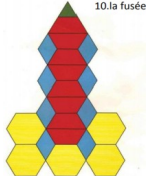
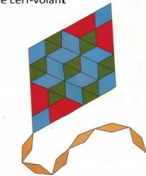

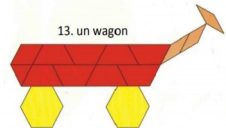
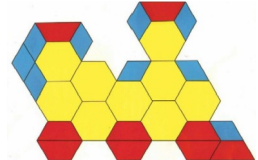
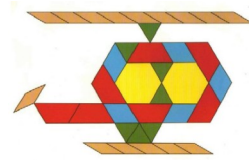
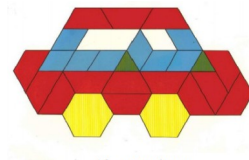
DEFI ATTRIMATHS

Domaine : Explorer le monde

Niveau 1

Compétence : Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides).

Consigne : Reproduis les différents modèles pour valider ton défi attrimaths.

 1. sac	 2. ours		 4. le tipi
 5. l'oiseau	 6. la fleur	 7. le papillon	 8. la mongolfière
 9. le hibou	 10. la fusée	 11. le cerf-volant	 12. le masque
 13. un wagon	 14. une locomotive	 15. un hélicoptère	 16. une voiture

Prénom : _____

DEFI ATTRIMATHS

Niveau 2 et 3

Domaine : Explorer le monde/construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Compétence : Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides). Dénombrer jusqu'à 12. Reconnaître les chiffres.

Consigne : Reproduis les différents modèles pour valider ton défi attrimaths.

Prénom : _____

DEFI ATTRIMATHS

Niveau 2 et 3

Domaine : Explorer le monde/construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Compétence : Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides). Dénombrer jusqu'à 12. Reconnaître les chiffres.

Consigne : Reproduis les différents modèles pour valider ton défi attrimaths.

