

MIROIR



1 plateau de jeu carré avec une boîte-miroir au centre
4 puzzles (5 pièces) représentant des $\frac{1}{2}$ animaux (souris, cochon, vache, chat)

But : reconstituer l'animal le plus rapidement possible

Se joue seul, à 2, à 3 ou à 4.

Placer les 5 pièces du puzzle face à un des miroirs (nom de l'animal noté sur le plateau de jeu) afin de reconstituer la face entière de l'animal.