



La Boîte d'impro

Objectifs : travailler les expressions faciales

Déroulement : 2 élèves ouvrent une boîte dans laquelle on a préalablement placé une des étiquettes indiquant son contenu. Chacun à leur tour les élèves miment l'expression correspondante au contenu de leur boîte.

Exemple : si le contenu est une chaussette qui pue , l'élève va mimer le dégoût, si le contenu est une part de gâteau, l'élève va mimer le plaisir...

Les élèves spectateurs doivent trouver le contenu de la boîte en fonction de l'expression proposée par l'élève acteur. On peut simplifier le jeu en indiquant les contenus. Les élèves spectateurs doivent alors simplement trouver quel élève avait quel contenu.