

Prénom : _____

Aide le chevalier à ramener le dragon au château.

Il ne peut avancer qu'en se déplaçant sur des cases valant **10**.

Colorie ce chemin.



9	10	5+5	10	23	31	24	26
6+6	8+2	6+5	13	32		31	
7+6	2+8	0+2	16	11		22	
12	6+4	10	1+9	3+7	10	11	31
23	22	3+8	2	22	8+2	37	21
24		2	2+0	4+6	1+1	41	
12		7+3	9+1	10	2	36	
10	4+6	6+4	5+5	27	22	2	42



Prénom : _____

Aide le pirate à ramener le crocodile chez lui.

Il ne peut avancer qu'en se déplaçant sur des cases valant 9.

Colorie ce chemin.



9	10	4+5	9	23	31	24	26
6+6	8+2	6+3	5+5	32		31	
7+6	2+8	3+6	16	11		22	
12	6+4	4+5	1+9	3+7	10	11	31
23	22	5+4	9	0+9	8+2	6	21
24		6	2+7	4+6	1+1	41	
12		7+3	9	10	2	36	
9	9+0	6+3	3+6	7+2	22	10	42

