

Semaines du ... /... /... au ... /... /...

J'apprends les mots puis je me fais interroger par mes parents ou par un camarade de classe. Si le mot est bien écrit, je colorie un rond en vert. Au bout de trois ronds verts, je connais le mot.

Série F - 1 à 5

	1	2	3
•rêve (n.m)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•ruban (n.m)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•savant (n.m)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•soupir (n.m)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•tailleur (n.m)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F- 21 à 25

	1	2	3
•averse (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•chaise (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•chute (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•consolation (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•dette (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 41 à 45

	1	2	3
•scolaire (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•sublime (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•chéri (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•coquet (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•humain (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 61 à 65

	1	2	3
•lent (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•mou (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•régulier (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•royal (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•souriant (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 6 à 10

	1	2	3
•briser (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•copier (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•écouter (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•fabriquer (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•mener (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 26 à 30

	1	2	3
•démolir (v.2)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•enfouir (v.2)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•garantir (v.2)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•embellir (v.2)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•épanouir (v.2)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 46 à 50

	1	2	3
•escalader (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•fatiguer (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•trouver (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•bavarder (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•charmer (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 66 à 70

	1	2	3
•ordinairement (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•plutôt (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•sévèrement (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•spécialement (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•tranquillement (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 11 à 15

	1	2	3
•vraiment(adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•aussitôt (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•longuement (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•soudain (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•amicalement (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 31 à 35

	1	2	3
•finaleme nt (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•pourtant (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•simpleme nt (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•parfaiteme nt (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•rapideme nt (adv.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 51 à 55

	1	2	3
•punition (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•recherche (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•région (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•terreur (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•tournée (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 71 à 75

	1	2	3
•habitation (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•huile (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•introduction (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•pâte (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•police (n.f)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 16 à 20

	1	2	3
•terrestre (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•végétal (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•vingt (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•charmant (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•important (adj.)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 36 à 40

	1	2	3
•redire (v.3)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•vouloir (v.3)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•tendre (v.3)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•attendre (v.3)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•construire (v.3)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 56 à 60

	1	2	3
•carré (n.m)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•danger (n.m)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•domicile (n.m)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•équipage (n.m)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•laitier (n.m)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Série F - 76 à 80

	1	2	3
•pleurer (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•approcher (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•chanter (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•purifier (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
•se coucher (v.1)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>