

*Compétence n° 1 : Désigner avec précision les différents éléments de l'ordinateur :*

- Le clavier
- La souris
- Une touche
- Un écran
- Une imprimante
- Un CD-Rom

*Compétence n° 2 : Utiliser la souris :*

- Déplacer le pointeur
- Cliquer bouton gauche
- Cliquer bouton droit
- Glisser-déposer
- Double cliquer.

*Compétence n° 3 : Utiliser le clavier.*

- Ecrire son prénom (babywrite)
- Ecrire PAPA – MAMAN
- Ecrire les prénoms des autres élèves de la classe (les étiquettes mots sont dans une barquette au dessus de l'imprimante).

Liste des jeux utilisés en classe :

- Jeu de Lucas
- Coloriage Denouvel
- Winnie premiers pas
- Winnie premières découvertes
- Akakliké n° 2
- Babyklik
- Souriklik
- L'intrus-l'identique
- Zébulon
- Babywrite/Babydraw
- Maternelle Petite Section (Génération 5)

Evaluation

Fiche de suivi avec les items travaillés dans les jeux.