

Jeu de l'oie « Le p'tit bonhomme des bois »

Niveau : MS / GS

Nombre de joueurs : 6

But : Être le premier à franchir la case « arrivée ».

Matériel : Le plateau de jeu (à agrandir en A3 et à plastifier) + 6 pions + un dé + la planche avec les cartes « pièges » ou « chance ».

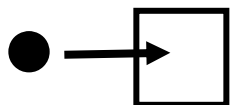
Si l'on souhaite faire des « pions bouchons » il y a en fin de document, les images à coller dessus.

Déroulement : Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé et avance du même nombre de cases. Si un joueur atterrit sur une case avec un dessin, il réalise l'action demandé (avancer, reculer, rejouer, retourner au départ).

17 	16	15 	14	13 	12	11 	10 w
18	ARRIVÉE 	30	29 	28	27 	26	9 
19 	20	21 	22	23 	24	25 	8
DÉPART	1 	2	3 	4	5 	6	7 



Bravo ! Tu as trouvé de la nourriture. Tu avances d'une case.



+ 1



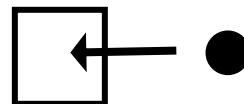
Bravo ! Tu as trouvé un trèfle. Tu re joues.



X 2



Oups ! Tu as glissé sur des feuilles. Tu recules d'une case.



- 1



Aie ! Tu es tombé dans un trou. Retourne à la case départ.



www.maitressepatouille.eklablog.com

www.maitressepatouille.eklablog.com

Images pions à découper et à coller sur des bouchons.

