

**Domaine : EXPLORER LE MONDE / SE REPERER DANS LE TEMPS ET L'ESPACE**

**Compétence : Faire l'expérience de l'espace.**

**Date :**

**Critère de réussite:**

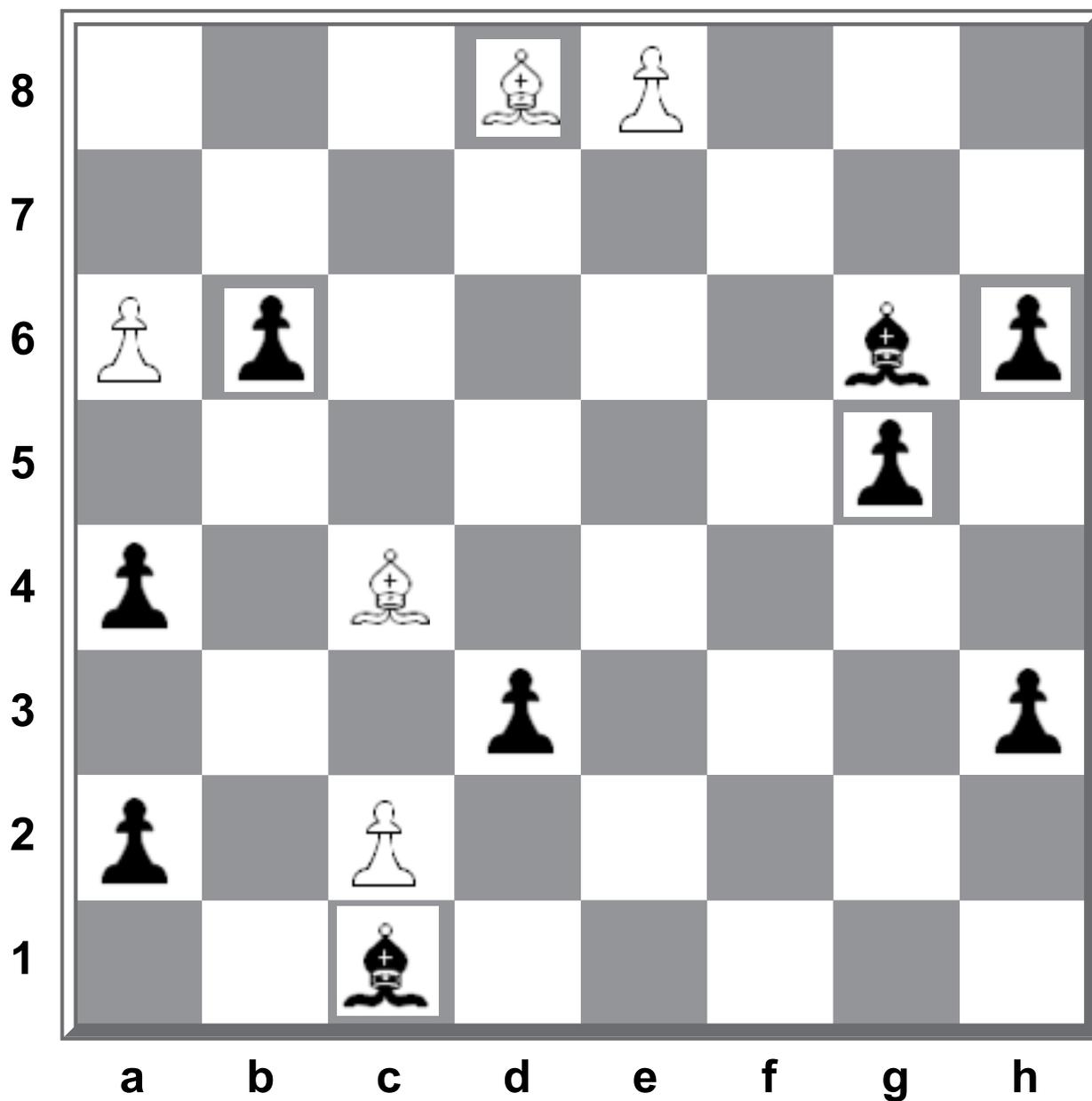
Trouver les bons pions à prendre sans risque d'être pris.

**Evaluation**



n°1: Quels sont les pions  que les fous blancs peuvent prendre sans risque ?

*situations - problèmes : les défis*



**Domaine : EXPLORER LE MONDE / SE REPERER DANS LE TEMPS ET L'ESPACE**

**Compétence : Faire l'expérience de l'espace.**

**Date :**

**Critère de réussite:**

Trouver le gagnant.

**Evaluation**

La partie va commencer. Qui devrait gagner ?

*Situations - problèmes : les défis*

