



**Lundi : Numération.**

**CALCUL MENTAL**

Note les résultats du calcul sur la ligne lundi.

**PROBLEME DE REFERENCE**

**Tableau pour les grands nombres**

Classe des millions			Classe des mille			Classe des unités		
C	D	U	C	D	U	C	D	U
100 000 000	10 000 000	1 000 000	100 000	10 000	1 000	100	10	1

**SUR MON ARDOISE MAGIQUE...**

**RANGE CES NOMBRES DANS L'ORDRE DECROISSANT**

17 868

7 546

17 068

178 870

14 802



## A VOS GRIMOIRES...

**Exercice 1 : Range ces nombres dans l'ordre croissant.**

1 111 011

11 111

110 000

101 111

11 101

101 110

**Exercice 2 : Range ces nombres dans l'ordre décroissant.**

15 432

65 874

876 908

8 430

23 564

76 098

**Exercice 3 : compare en utilisant les signes <ou>.**

a) 436 876 ..... 434 658

b) 4 080 765 ..... 408 765

c) 39 999 ..... 39 989

d) 654 876 ..... 645 876

## C'EST PAS SI SORCIER...

**Voici un blason :**

**Colorie l'étoile en jaune et le fond en bleu.  
On dit que ce blason est « bleu à l'étoile jaune ».**

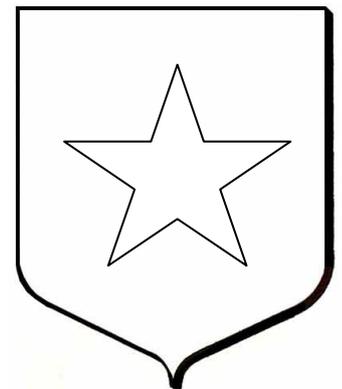
Pour les blasons, les couleurs ont des noms particuliers :

le jaune s'appelle « or », le vert s'appelle « sinople »

et le bleu se dit « azur »

Donc ce blason est « azur à l'étoile d'or ».

**Colorie un deuxième blason pour qu'il soit  
« or à étoile d'azur »**

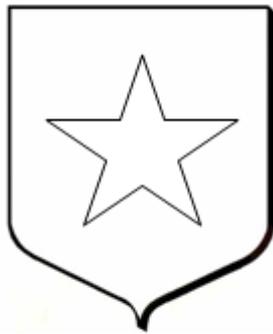


Or à l'étoile d'azur

<http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>



**Azur à l'étoile d'or**



**Azur à l'étoile d'or**



**Azur à l'étoile d'or**



**Azur à l'étoile d'or**



**Azur à l'étoile d'or**



**Azur à l'étoile d'or**



**Azur à l'étoile d'or**



**Azur à l'étoile d'or**



**Azur à l'étoile d'or**



**Azur à l'étoile d'or**



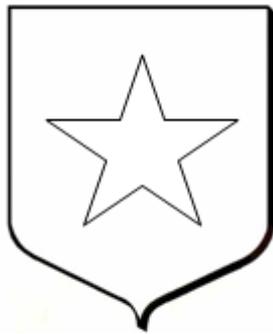
**Azur à l'étoile d'or**



**Azur à l'étoile d'or**



Or à l'étoile d'azur



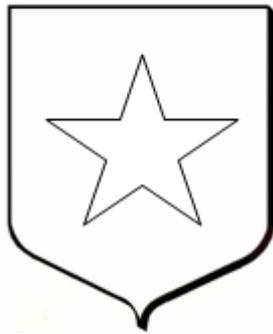
Or à l'étoile d'azur



Or à l'étoile d'azur



Or à l'étoile d'azur



Or à l'étoile d'azur



Or à l'étoile d'azur



Or à l'étoile d'azur



Or à l'étoile d'azur



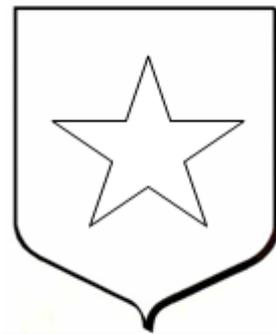
Or à l'étoile d'azur



Or à l'étoile d'azur



Or à l'étoile d'azur



Or à l'étoile d'azur

Semaine  
5

# MAISONS ET BLASONS

CM2

**Jeudi : géométrie.**

## CALCUL MENTAL

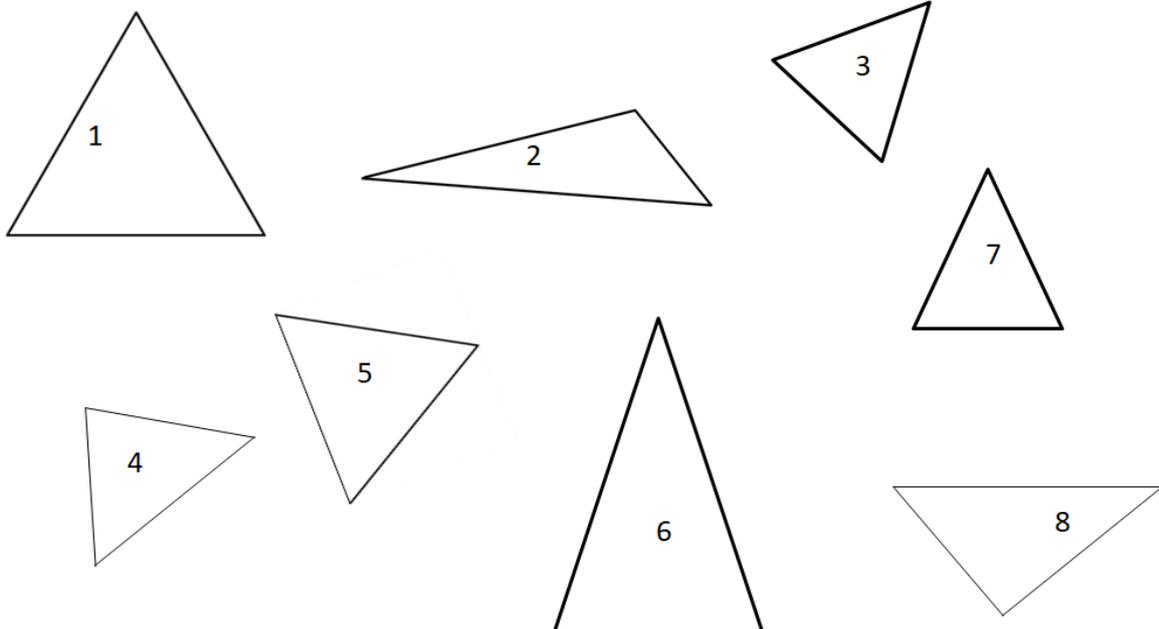
Note les résultats du calcul sur la ligne jeudi.

## PROBLEME DE REFERENCE

Ron, toujours très maladroit a cassé un flacon de potion qui décorait la cheminée de la salle commune de Gryffondor...Percy, le préfet lui demande de ramasser les éclats de verre du flacon. En les ramassant, Ron s'aperçoit que tous les morceaux ont la forme de triangles.



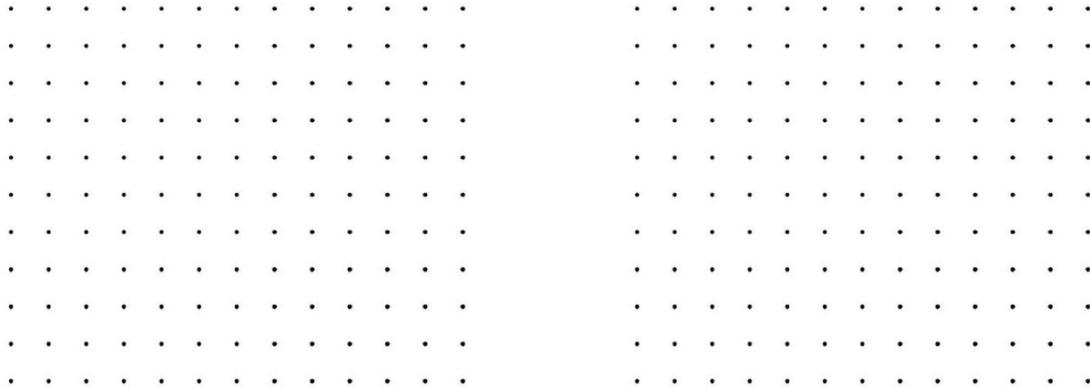
Percy veut qu'il recolle les morceaux du flacon...mais pour y arriver, il doit d'abord trier les morceaux et les ranger par famille... Aide-le en classant les 8 morceaux en fonctions de leurs points communs et fais-en la liste.



**SUR MON ARDOISE MAGIQUE...**

Harry donne une idée à Ron pour reconstituer le flacon cassé. Il lui donne du papier pointé et lui dit de tracer un triangle quelconque dessus qui lui servira de base pour son puzzle.

Trace un triangle quelconque RON sur le papier pointé.



Trace maintenant un triangle isocèle POT sur le papier pointé.

**A VOS GRIMOIRES...**

Exercice 1 : Trace un triangle équilatéral TOM de 5cm de côté.

xT

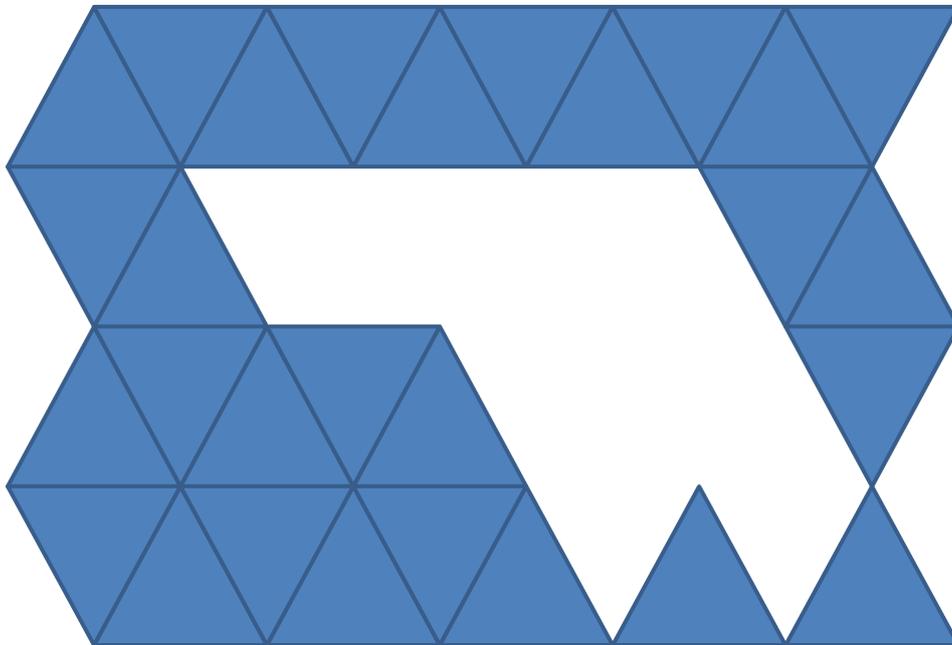
Exercice 2 : Trace un triangle isocèle BUD



## C'EST PAS SI SORCIER...

Combien manque-t-il de triangles dans ce pavage pour reconstituer le trou ?

Trouve le nombre de rectangles manquants puis trace-les.



<http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>