






















1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 

21 	22 	23 	24 	25 
26 	27 	28 	29 	30 
31 	32 	33 	34 	35 
36 	37 	38 	39 	40 

1



2



3



4



5



6



7



8






9



10



			TOTAL
		_____ + _____	= _____
		_____ + _____	= _____
		_____ + _____	= _____
		_____ + _____	= _____
		_____ + _____	= _____
		_____ + _____	= _____
		_____ + _____	= _____

Règle du jeu

Plusieurs jeux sont possibles avec ce matériel :

→ Soit les compléments à 10 ou à 20 :

L'élève pioche une carte barquette, qui lui indique le nombre à mettre dans la barquette

Il doit alors compléter avec les cubes pour pouvoir obtenir 10 ou 20.

→ Soit l'addition des nombres :

L'élève pioche le nombre barquette et le nombre cube qu'il devra additionner en s'aidant de son matériel.

→ On peut même envisager de faire de la décomposition du nombre en ne prenant que les nombres comme 10, 20, 30, 40 et de piocher les nombres cubes pour compléter.

