



Programme de construction n°1

1. Placer deux points A et B
2. Tracer le segment [AB]
3. Placer C, milieu de [AB]
4. Tracer la droite (d1) perpendiculaire à [AB] passant par C
5. Placer D, milieu de [AC]
6. Tracer la droite (d2) perpendiculaire à [AB] passant par D
7. Tracer un cercle de centre C, de rayon [CD]
8. Ce cercle coupe (d1) en E en haut
9. Tracer la droite (AE)
10. Tracer la droite (d3) perpendiculaire à [AE] passant par B
11. Elle coupe (AE) en F
12. Tracer la droite (d4) parallèle à [d1] passant par F
13. Nommer G le second point d'intersection du cercle avec (d1)
14. Tracer (d5), parallèle au segment [AB] passant par G
15. Elle coupe (d2) en H et (d3) en I
16. Nomme J le point d'intersection de [AE] avec (d2)
17. Nomme K le point d'intersection de [AE] avec (d5)
18. Tracer les polygones KJH - HJEG - CEFB - GCBI

